

คลังความรู้ ยศ.ทบ.  
วิชา คอมพิวเตอร์พื้นฐาน

1. ข้อใดคือแอปพลิเคชัน

- 1) Microsoft Windows
- 2) iOS
- 3) Android
- 4) Microsoft Office

2. ระบบรดน้ำต้นไม้อัตโนมัติ เป็นแอปพลิเคชันประเภทใด

- 1) แอปพลิเคชันบนระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล (Desktop Application)
- 2) แอปพลิเคชันสำหรับระบบสมองกลฝังตัว (Microcontroller Application)
- 3) แอปพลิเคชันบนสมาร์ทโฟน หรือแท็บเล็ต (Mobile Application)
- 4) เว็บแอปพลิเคชัน (Web Application)

3. แอปพลิเคชันที่สามารถเข้าใช้งานได้โดยที่ไม่จำเป็นต้องติดตั้งซอฟต์แวร์ เป็นแอปพลิเคชันประเภทใด

- 1) แอปพลิเคชันบนระบบคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล (Desktop Application)
- 2) แอปพลิเคชันสำหรับระบบสมองกลฝังตัว (Microcontroller Application)
- 3) แอปพลิเคชันบนสมาร์ทโฟน หรือแท็บเล็ต (Mobile Application)
- 4) เว็บแอปพลิเคชัน (Web Application)

4. ข้อใดเป็นคำที่ถูกต้องของ วัฏจักรการพัฒนาระบบงาน (SDLC)

- 1) Product Development Life Cycle
- 2) Structure Development Life Cycle
- 3) Services Development Life Cycle
- 4) Systems Development Life Cycle

5. จงเรียงขั้นตอนของวัฏจักรการพัฒนาระบบงาน (SDLC) ให้ถูกต้อง

- A การออกแบบโปรแกรม (Program Design)
- B การจัดทำเอกสาร และคู่มือ (Program Documentation)
- C การเขียนโปรแกรม (Program Coding)
- D การทดสอบ และแก้ไขโปรแกรม (Program Testing)
- E การวิเคราะห์ปัญหา (Problem Analysis)
- F การปรับปรุง และพัฒนาโปรแกรม (Program Maintenance)
- G การใช้งานจริง (Program Implement)

- 1) A C E D F B G
- 2) E A C D B G F
- 3) E A C D F B G
- 4) A C D E F G B

6. “องค์กรมีปัญหาด้านการคำนวณ และประมวลผลยอดขาย จึงมีแนวคิดที่จะพัฒนาระบบบริหารจัดการด้านบัญชี และการขายสินค้า” จากประโยคดังกล่าวอยู่ในขั้นตอนใดของวัฏจักรการพัฒนาโปรแกรม (SDLC)

- 1) การวิเคราะห์ปัญหา (Problem Analysis)
- 2) การออกแบบโปรแกรม (Program Design)
- 3) การเขียนโปรแกรม (Program Coding)
- 4) การปรับปรุงและพัฒนาโปรแกรม (Program Maintenance)

7. ขั้นตอนของวัฏจักรการพัฒนาโปรแกรม (SDLC) ที่ใช้การพูดคุยกันระหว่างเจ้าของโครงการ กับผู้พัฒนาเพื่อหาข้อสรุป และทำความเข้าใจเกี่ยวกับความต้องการที่แท้จริงของเจ้าของโครงการ (Requirement) คือขั้นตอนใด

- 1) การวิเคราะห์ปัญหา (Problem Analysis)
- 2) การออกแบบโปรแกรม (Program Design)
- 3) การเขียนโปรแกรม (Program Coding)
- 4) การปรับปรุงและพัฒนาโปรแกรม (Program Maintenance)

8. รหัสต้นฉบับ (Source Code) เป็นผลผลิตที่ได้จากขั้นตอนใดของวัฏจักรการพัฒนาโปรแกรม (SDLC)

- 1) การออกแบบโปรแกรม (Program Design)
- 2) การเขียนโปรแกรม (Program Coding)
- 3) การปรับปรุงและพัฒนาโปรแกรม (Program Maintenance)
- 4) การจัดทำเอกสาร และคู่มือ (Program Documentation)

9. การอัปเดตเวอร์ชันของแอปพลิเคชัน เกี่ยวข้องกับวัฏจักรการพัฒนากระบวนการ (SDLC) ข้อใด

- 1) การทดสอบ และแก้ไขโปรแกรม (Program Testing)
- 2) การใช้งานจริง (Program Implement)
- 3) การเขียนโปรแกรม (Program Coding)
- 4) การปรับปรุงและพัฒนาโปรแกรม (Program Maintenance)

10. ข้อใดไม่ใช่ระบบ Internet of Things (IoT)

- 1) ระบบรายงานตำแหน่งบนนาฬิกาอัจฉริยะ
- 2) ระบบควบคุมการเปิด-ปิดวาล์วน้ำผ่านทางสมาร์ทโฟน
- 3) รายงานข่าวสภาพอากาศทั่วประเทศไทย
- 4) ระบบควบคุมอุณหภูมิตู้เย็นผ่านทางสมาร์ทโฟน

11. องค์ประกอบหลักของเทคโนโลยี IoT มีอะไรบ้าง

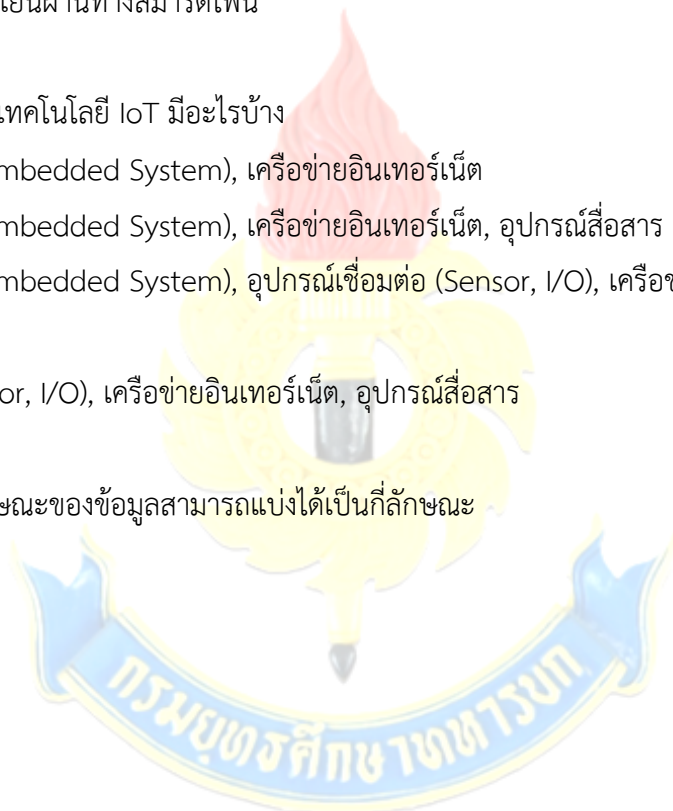
- 1) ระบบสมองกลฝังตัว (Embedded System), เครือข่ายอินเทอร์เน็ต
- 2) ระบบสมองกลฝังตัว (Embedded System), เครือข่ายอินเทอร์เน็ต, อุปกรณ์สื่อสาร
- 3) ระบบสมองกลฝังตัว (Embedded System), อุปกรณ์เชื่อมต่อ (Sensor, I/O), เครือข่ายอินเทอร์เน็ต, อุปกรณ์สื่อสาร
- 4) อุปกรณ์เชื่อมต่อ (Sensor, I/O), เครือข่ายอินเทอร์เน็ต, อุปกรณ์สื่อสาร

12. การแบ่งข้อมูลตามลักษณะของข้อมูลสามารถแบ่งได้เป็นกี่ลักษณะ

- 1) 2 ลักษณะ
- 2) 3 ลักษณะ
- 3) 4 ลักษณะ
- 4) 6 ลักษณะ

13. ข้อใดไม่ใช่ข้อมูลเชิงปริมาณ

- 1) น้ำหนัก
- 2) ส่วนสูง
- 3) หมายเลขโทรศัพท์
- 4) อายุ



14. ข้อใดคือข้อมูลเชิงปริมาณ

- 1) ที่อยู่
- 2) เพศ
- 3) รายได้
- 4) ข้อเสนอแนะ

15. การแบ่งข้อมูลตามแหล่งที่มาของข้อมูลสามารถแบ่งได้เป็นกี่ลักษณะ

- 1) 2 ลักษณะ
- 2) 3 ลักษณะ
- 3) 4 ลักษณะ
- 4) 6 ลักษณะ

16. ข้อใดไม่ใช่ข้อมูลปฐมภูมิ

- 1) การเก็บรวบรวมข้อมูลจากแบบสอบถามในห้างสรรพสินค้า
- 2) การเก็บรวบรวมน้ำหนักของผลไม้บนตราซัง
- 3) การเก็บรวบรวมข้อมูลจากอินโฟกราฟิกบนอินเทอร์เน็ต
- 4) การเก็บรวบรวมการตอบคำถามของผู้เข้าประกวดในรายการโทรทัศน์

17. ข้อใดไม่ใช่ข้อมูลทุติยภูมิ

- 1) การเก็บรวบรวมข้อมูลสถิติการเกิดอุบัติเหตุทางถนนจากเว็บไซต์ศูนย์ข้อมูลอุบัติเหตุ
- 2) การเก็บรวบรวมข้อมูลการใช้งานโทรศัพท์เคลื่อนที่โดยผู้ให้บริการเครือข่าย
- 3) การเก็บรวบรวมข้อมูลจำนวนประชากรจากเว็บไซต์สำนักงานสถิติแห่งชาติ
- 4) การเก็บรวบรวมข้อมูลสภาพอากาศจากเว็บไซต์กรมอุตุนิยมวิทยา

18. แอปพลิเคชันใดเป็นเครื่องมือในการจัดทำแบบสำรวจ แบบสอบถามออนไลน์

- 1) Google Forms
- 2) Google Slides
- 3) Google Drive
- 4) Google Sheets

19. แอปพลิเคชันใดเป็นเครื่องมือในการประมวลผลข้อมูล

- 1) Google Forms
- 2) Google Slides
- 3) Google Drive
- 4) Google Sheets

20. แอปพลิเคชันใดเป็นเครื่องมือในการจัดทำงานนำเสนอ (Presentation)

- 1) Google Forms
- 2) Google Slides
- 3) Google Drive
- 4) Google Sheets

21. แอปพลิเคชันใดเป็นบริการพื้นที่จัดเก็บข้อมูลรูปแบบคลาวด์ (Cloud Storage)

- 1) Google Forms
- 2) Google Slides
- 3) Google Drive
- 4) Google Sheets

22. พ.ร.บ.ว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ปัจจุบันใช้ฉบับที่เท่าไร ปีอะไร

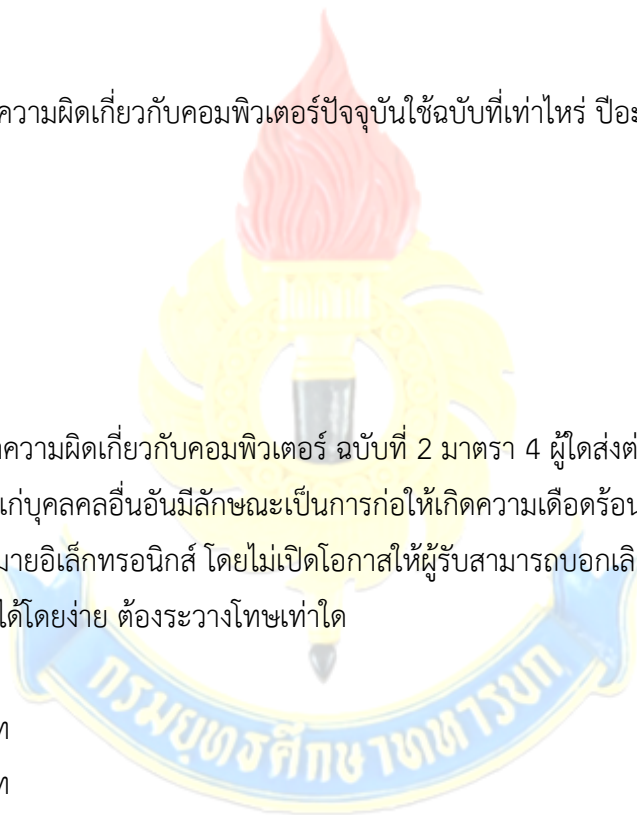
- 1) ฉบับที่ 1 ปี 2550
- 2) ฉบับที่ 2 ปี 2550
- 3) ฉบับที่ 1 ปี 2560
- 4) ฉบับที่ 2 ปี 2560

23. พ.ร.บ.ว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ฉบับที่ 2 มาตรา 4 ผู้ใดส่งต่อข้อมูลคอมพิวเตอร์หรือจดหมายอิเล็กทรอนิกส์แก่บุคคลอื่นอันมีลักษณะเป็นการก่อให้เกิดความเดือดร้อนรำคาญแก่ผู้รับข้อมูลคอมพิวเตอร์หรือจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ โดยไม่เปิดโอกาสให้ผู้รับสามารถบอกเลิกหรือแจ้งความประสงค์เพื่อปฏิเสธการตอบโต้ได้ง่าย ต้องระวางโทษเท่าใด

- 1) ปรับไม่เกิน 50,000 บาท
- 2) ปรับไม่เกิน 100,000 บาท
- 3) ปรับไม่เกิน 200,000 บาท
- 4) ปรับไม่เกิน 300,000 บาท

24. พ.ร.บ.ว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ฉบับที่ 2 มาตรา 8 (2) ผู้ใดกระทำความผิดโดยทุจริต หรือหลอกลวง นำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์ที่บิดเบือนหรือปลอมไม่ว่าทั้งหมดหรือบางส่วน หรือข้อมูลคอมพิวเตอร์อันเป็นเท็จ โดยประการที่น่าจะเกิดความเสียหายแก่ประชาชน อันมิใช่การกระทำความผิดฐานประมาทตามประมวลกฎหมายอาญา ต้องระวางโทษเท่าใด

- 1) จำคุกไม่เกิน 2 ปี หรือปรับไม่เกิน 100,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- 2) จำคุกไม่เกิน 2 ปี หรือปรับไม่เกิน 200,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- 3) จำคุกไม่เกิน 5 ปี หรือปรับไม่เกิน 100,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- 4) จำคุกไม่เกิน 5 ปี หรือปรับไม่เกิน 200,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ



25. พ.ร.บ.ว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ฉบับที่ 2 มาตรา 10 ผู้ใดนำเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ที่ประชาชนทั่วไปอาจเข้าถึงได้ซึ่งข้อมูลคอมพิวเตอร์ที่ปรากฏเป็นภาพของผู้อื่น และภาพนั้นเป็นภาพที่เกิดจากการสร้างขึ้น ตัดต่อ เติบ หรือดัดแปลงด้วยวิธีการทางอิเล็กทรอนิกส์ หรือวิธีการอื่นใด โดยประการที่น่าจะทำให้ผู้อื่นนั้นเสียชื่อเสียง ถูกดูหมิ่น ถูกเกลียดชัง หรือได้รับความอับอาย ต้องระวางโทษเท่าใด

- 1) จำคุกไม่เกิน 2 ปี หรือปรับไม่เกิน 100,000 บาท
- 2) จำคุกไม่เกิน 3 ปี หรือปรับไม่เกิน 200,000 บาท
- 3) จำคุกไม่เกิน 4 ปี หรือปรับไม่เกิน 300,000 บาท
- 4) จำคุกไม่เกิน 5 ปี หรือปรับไม่เกิน 400,000 บาท

26. พ.ร.บ.ว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ฉบับที่ 2 มาตรา 23 พนักงานเจ้าหน้าที่ หรือพนักงานสอบสวนในกรณีตามมาตรา 18 (2) ผู้ใดกระทำโดยประมาทเป็นเหตุให้ผู้อื่นล่วงรู้ข้อมูลคอมพิวเตอร์ ข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์ หรือข้อมูลของผู้ใช้บริการ ที่ได้มาตามมาตรา 18 ต้องระวางโทษเท่าใด

- 1) จำคุกไม่เกิน 1 ปี หรือปรับไม่เกิน 20,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- 2) จำคุกไม่เกิน 1 ปี หรือปรับไม่เกิน 200,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- 3) จำคุกไม่เกิน 2 ปี หรือปรับไม่เกิน 40,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- 4) จำคุกไม่เกิน 2 ปี หรือปรับไม่เกิน 400,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

27. พ.ร.บ.ว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ฉบับที่ 2 มาตรา 24 ผู้ใดล่วงรู้ข้อมูลคอมพิวเตอร์ ข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์ หรือข้อมูลของผู้ใช้บริการที่พนักงานเจ้าหน้าที่ หรือพนักงานสอบสวน และเปิดเผยข้อมูลนั้นต่อผู้ใด ต้องระวางโทษเท่าใด

- 1) จำคุกไม่เกิน 1 ปี หรือปรับไม่เกิน 20,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- 2) จำคุกไม่เกิน 1 ปี หรือปรับไม่เกิน 200,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- 3) จำคุกไม่เกิน 2 ปี หรือปรับไม่เกิน 40,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- 4) จำคุกไม่เกิน 2 ปี หรือปรับไม่เกิน 400,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

28. พ.ร.บ.ว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ ฉบับที่ 2 มาตรา 26 ผู้ให้บริการต้องเก็บรักษาข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์ไว้ไม่น้อยกว่ากี่วัน นับตั้งแต่วันที่ข้อมูลนั้นเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์

- 1) 60 วัน
- 2) 90 วัน
- 3) 120 วัน
- 4) 180 วัน

29. พ.ร.บ.การรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์ ประกาศใช้ในปี พ.ศ. ไດ

- 1) พ.ศ. 2560
- 2) พ.ศ. 2561
- 3) พ.ศ. 2562
- 4) พ.ศ. 2563

30. ลักษณะของภัยคุกคามทางไซเบอร์ แบ่งออกเป็นกี่ระดับ

- 1) 2 ระดับ
- 2) 3 ระดับ
- 3) 4 ระดับ
- 4) 5 ระดับ

31. ภัยคุกคามทางไซเบอร์ในระดับที่มีการโจมตีระบบคอมพิวเตอร์ของหน่วยงานโครงสร้างพื้นฐานสำคัญของประเทศ หรือการให้บริการของรัฐด้วยประสิทธิภาพลง คือภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับใด

- 1) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับไม่ร้ายแรง
- 2) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับพื้นฐาน
- 3) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับร้ายแรง
- 4) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับวิกฤต

32. ภัยคุกคามทางไซเบอร์ในระดับที่มีผลทำให้รัฐไม่สามารถควบคุมการทำงานจากส่วนกลางของระบบคอมพิวเตอร์ของรัฐได้ หรือทำให้ประเทศ หรือส่วนใดส่วนหนึ่งของประเทศตกอยู่ในภาวะคับขัน คือภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับใด

- 1) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับไม่ร้ายแรง
- 2) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับพื้นฐาน
- 3) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับร้ายแรง
- 4) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับวิกฤต

33. ภัยคุกคามทางไซเบอร์ในระดับที่มีความมุ่งหมายเพื่อโจมตี และการโจมตีดังกล่าวมีผลทำให้ระบบคอมพิวเตอร์ หรือโครงสร้างสำคัญทางสารสนเทศที่เกี่ยวข้องกับการให้บริการของโครงสร้างพื้นฐานสำคัญของประเทศเสียหายจนไม่สามารถทำงาน หรือให้บริการได้ คือภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับใด

- 1) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับไม่ร้ายแรง
- 2) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับพื้นฐาน
- 3) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับร้ายแรง
- 4) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับวิกฤต



34. กฎหมายคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญาประเภทใดที่ให้ความคุ้มครองแก่ผลงานประเภท โปรแกรมคอมพิวเตอร์

- 1) ลิขสิทธิ์ (Copyright)
- 2) สัญญาอนุญาตแบบเปิด (Creative Commons)
- 3) สิทธิบัตร (Patent)
- 4) เครื่องหมายการค้า (Trademark)

35. กฎหมายคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญาประเภทใดที่ให้ความคุ้มครองแก่ผลงานประเภท หนังสือ สิ่งพิมพ์

- 1) ลิขสิทธิ์ (Copyright)
- 2) สัญญาอนุญาตแบบเปิด (Creative Commons)
- 3) สิทธิบัตร (Patent)
- 4) เครื่องหมายการค้า (Trademark)

36. กฎหมายคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญาประเภทใดที่ให้ความคุ้มครองแก่ผลงานประเภท ทำร่ำ ทำเต็น

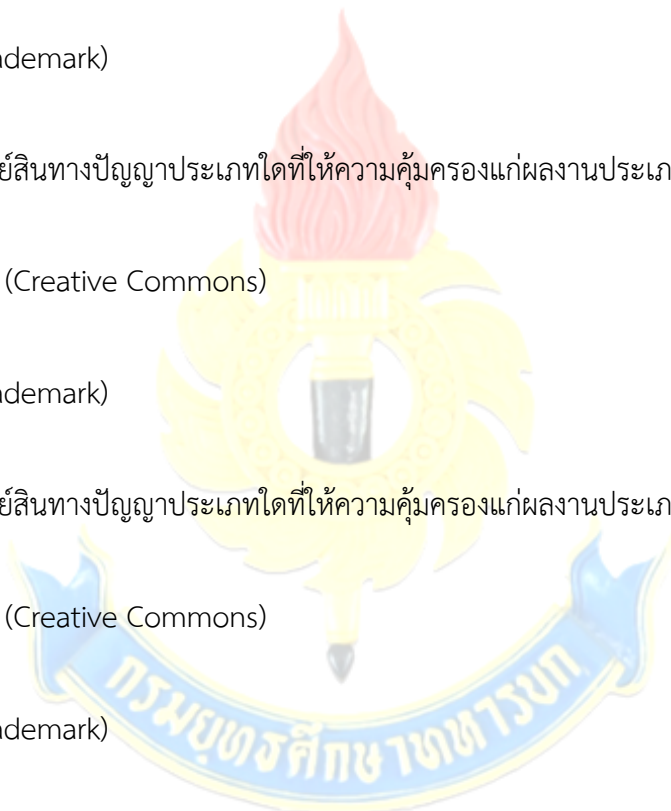
- 1) ลิขสิทธิ์ (Copyright)
- 2) สัญญาอนุญาตแบบเปิด (Creative Commons)
- 3) สิทธิบัตร (Patent)
- 4) เครื่องหมายการค้า (Trademark)

37. กฎหมายคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญาประเภทใดที่ให้ความคุ้มครองแก่ผลงานประเภท งานศิลปกรรม

- 1) ลิขสิทธิ์ (Copyright)
- 2) สัญญาอนุญาตแบบเปิด (Creative Commons)
- 3) สิทธิบัตร (Patent)
- 4) เครื่องหมายการค้า (Trademark)

38. กฎหมายคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญาประเภทใดที่ให้ความคุ้มครองแก่ผลงานประเภท เพลง

- 1) ลิขสิทธิ์ (Copyright)
- 2) สัญญาอนุญาตแบบเปิด (Creative Commons)
- 3) สิทธิบัตร (Patent)
- 4) เครื่องหมายการค้า (Trademark)





39. กฎหมายคุ้มครองทรัพย์สินทางปัญญาประเภทใดที่ให้ความคุ้มครองแก่ผลงานประเภท ภาพยนตร์


- 1) ลิขสิทธิ์ (Copyright)
- 2) สัญญาอนุญาตแบบเปิด (Creative Commons)
- 3) สิทธิบัตร (Patent)
- 4) เครื่องหมายการค้า (Trademark)

40. สัญลักษณ์  คืออะไร

- 1) ลิขสิทธิ์ (Copyright)
- 2) สัญญาอนุญาตแบบเปิด (Creative Commons)
- 3) สิทธิบัตร (Patent)
- 4) เครื่องหมายการค้า (Trademark)

41. การอนุญาตให้นำผลงานลิขสิทธิ์ไปใช้ที่กำกับโดยสัญลักษณ์  หรือกำกับโดยตัวย่อ BY (Attribution) มีเงื่อนไขว่าอย่างไร

- 1) คนนำไปใช้ต้องอ้างอิงแหล่งที่มาอย่างชัดเจน
- 2) ห้ามนำไปใช้เพื่อหาประโยชน์
- 3) ห้ามดัดแปลงแก้ไข
- 4) งานที่นำผลงานไปใช้ต่อ จะต้องกำกับด้วยสัญญาอนุญาตเงื่อนไขเดียวกันกับต้นฉบับด้วย


42. การอนุญาตให้นำผลงานลิขสิทธิ์ไปใช้ที่กำกับโดยสัญลักษณ์  หรือกำกับโดยตัวย่อ ND (No Derivatives) มีเงื่อนไขว่าอย่างไร

- 1) คนนำไปใช้ต้องอ้างอิงแหล่งที่มาอย่างชัดเจน
- 2) ห้ามนำไปใช้เพื่อหาประโยชน์
- 3) ห้ามดัดแปลงแก้ไข
- 4) งานที่นำผลงานไปใช้ต่อ จะต้องกำกับด้วยสัญญาอนุญาตเงื่อนไขเดียวกันกับต้นฉบับด้วย

43. การอนุญาตให้นำผลงานลิขสิทธิ์ไปใช้ที่กำกับโดยสัญลักษณ์  หรือกำกับโดยตัวย่อ SA (Share Alike) มีเงื่อนไขว่าอย่างไร

- 1) คนนำไปใช้ต้องอ้างอิงแหล่งที่มาอย่างชัดเจน
- 2) ห้ามนำไปใช้เพื่อหาประโยชน์
- 3) ห้ามดัดแปลงแก้ไข

4) งานที่นำผลงานไปใช้ต่อ จะต้องกำกับด้วยสัญญาอนุญาตเงื่อนไขเดียวกันกับต้นฉบับด้วย

44. การอนุญาตให้นำผลงานลิขสิทธิ์ไปใช้ที่กำกับโดยสัญลักษณ์  หรือกำกับโดยตัวย่อ NC (Non-Commercial) มีเงื่อนไขอย่างไร

- 1) คนนำไปใช้ต้องอ้างอิงแหล่งที่มาอย่างชัดเจน
- 2) ห้ามนำไปใช้เพื่อหาประโยชน์
- 3) ห้ามดัดแปลงแก้ไข
- 4) งานที่นำผลงานไปใช้ต่อ จะต้องกำกับด้วยสัญญาอนุญาตเงื่อนไขเดียวกันกับต้นฉบับ

45. การคิดเชิงคำนวณมีประโยชน์อย่างไร

- 1) ช่วยให้มีทักษะการคิดเหมือนคอมพิวเตอร์
- 2) แก้ปัญหาได้อย่างเป็นระบบ และมีขั้นตอน
- 3) ตอบปัญหาโจทย์ทางคณิตศาสตร์ได้อย่างรวดเร็ว
- 4) จัดจำข้อมูลได้เป็นจำนวนมาก

46. สถานการณ์ในข้อใดใช้หลักการคิดเชิงคำนวณ

- 1) แพทย์วิเคราะห์สาเหตุการป่วยเป็นโรคไข้เลือดออกของผู้ป่วยในชุมชน โดยการสัมภาษณ์ผู้ที่เกี่ยวข้อง เพื่อหาความเกี่ยวข้องระหว่างสภาพแวดล้อม และการแพร่ระบาดของโรค
- 2) นักเรียนจัดรายละเอียดทุกขั้นตอนของบทเรียนคณิตศาสตร์ที่เรียนในห้องเรียน และท่องจำเพื่อใช้ในการสอบปลายภาค
- 3) นักท่องเที่ยวเดินทางไปยังสถานที่ท่องเที่ยวต่าง ๆ ที่อยากไปโดยไม่ต้องวางแผนล่วงหน้า
- 4) ชาวนาหันมาปลูกยางพารา แทนการปลูกข้าวในพื้นที่นาทั้งหมด เนื่องจากรัฐบาลประกาศให้ราคายางพาราดีกว่าราคาข้าวในปีที่ผ่านมา

47. ทักษะการคิดเชิงคำนวณด้วยวิธีการแยกส่วนประกอบ และการย่อยปัญหา (Decomposition)

ส่วนประกอบย่อยในต่อไปนี้ ไม่ถูกต้อง

- 1) ทวีปเป็นส่วนประกอบย่อยของโลก
- 2) โลกเป็นส่วนประกอบย่อยของระบบสุริยะ
- 3) รุ่งกินน้ำเป็นส่วนประกอบย่อยของก้อนเมฆ
- 4) ประตูเป็นส่วนประกอบย่อยของบ้าน

48. ในการแก้ปัญหาด้วยคอมพิวเตอร์ องค์ประกอบใดต่อไปนี้เป็นสิ่งสำคัญน้อยที่สุด

- 1) ตัวแปร
- 2) ข้อมูล
- 3) เงื่อนไขที่ชัดเจน

4) ขั้นตอนวิธีในการแก้ปัญหา



49. ข้อใดที่ไม่ใช่คุณสมบัติที่เหมาะสมสำหรับการเป็นนักวิทยาศาสตร์ข้อมูล

- 1) สามารถเชื่อมโยงหาความสัมพันธ์ของสิ่งต่าง ๆ ได้
- 2) สามารถมองในมุมที่แตกต่างจากเพื่อนคนอื่นได้
- 3) ชอบค้นหาข้อเท็จจริงของเรื่องราวต่าง ๆ ที่สนใจ
- 4) ชอบนำเสนอเรื่องราวก่อนหาหลักฐานมาประกอบ

50. คำว่าวิทยาการข้อมูลคือข้อใด

- 1) Data Analytics
- 2) Data Design
- 3) Data Science
- 4) Data Collection

51. ข้อใดไม่ใช่กระบวนการวิทยาการข้อมูล

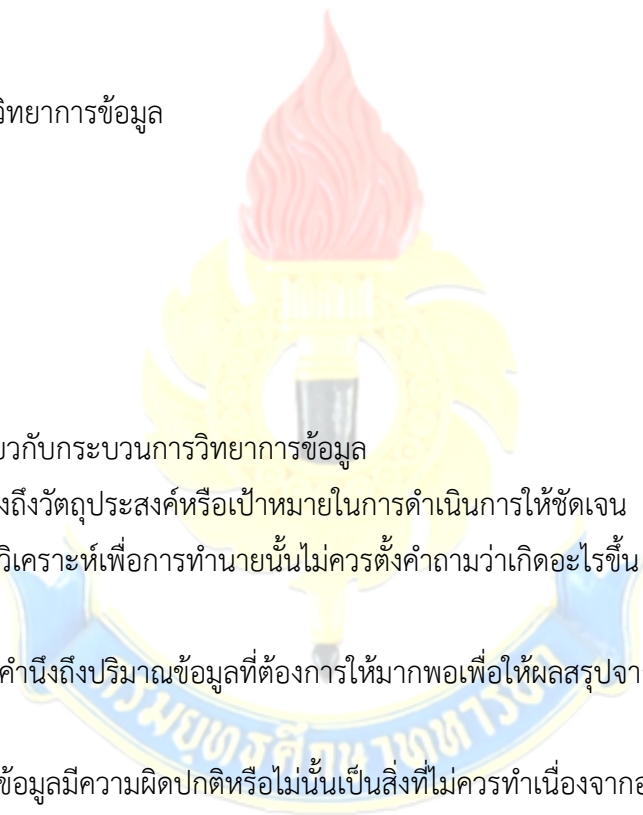
- 1) การสำรวจ
- 2) การเก็บรวบรวม
- 3) การวิเคราะห์
- 4) การกำกับติดตาม

52. ข้อความใดไม่ถูกต้องเกี่ยวกับกระบวนการวิทยาการข้อมูล

- 1) การตั้งคำถามควรจะคำนึงถึงวัตถุประสงค์หรือเป้าหมายในการดำเนินการให้ชัดเจน
- 2) การตั้งคำถามสำหรับการวิเคราะห์เพื่อการทำนายนั้นไม่ควรตั้งคำถามว่าเกิดอะไรขึ้น แต่ควรตั้งคำถามว่าจะเกิดอะไรต่อไป
- 3) ในการรวบรวมข้อมูลควรคำนึงถึงปริมาณข้อมูลที่ต้องการให้มากพอเพื่อให้ผลสรุปจากการวิเคราะห์มีความน่าเชื่อถือ
- 4) การสำรวจข้อมูลเพื่อดูว่าข้อมูลมีความผิดปกติหรือไม่นั้นเป็นสิ่งที่ไม่ควรทำเนื่องจากอาจทำให้มีอคติต่อข้อมูล

53. ข้อใดไม่ถูกต้องในการรวบรวมข้อมูล

- 1) ควรเผยแพร่ข้อมูลดิบที่เก็บได้ทั้งหมดเสมอ
- 2) ควรพิจารณาว่าควรเก็บข้อมูลกับใครเสมอ
- 3) ควรพิจารณาว่าควรเก็บข้อมูลมากเท่าใดเสมอ
- 4) ควรตรวจสอบว่าต้องทำความสะอาดข้อมูลเสมอ



54. ข้อใดไม่ใช่คุณลักษณะเฉพาะ หรือแอตทริบิวต์ (Attribute)

- 1) อายุ
- 2) ชื่อ-สกุล
- 3) สมปอง, สมชาย และสมศรี
- 4) หมู่เลือด

55. การตรวจสอบว่าข้อมูลนั้นถูกพัฒนาขึ้นเพื่อเป้าหมายใด เป็นการพิจารณาความเหมาะสมของแหล่งข้อมูลในมุมมองใด

- 1) ความถูกต้องแม่นยำ (Accuracy)
- 2) ความสอดคล้องกับการใช้งาน (Relevance)
- 3) จุดมุ่งหมายของแหล่งข้อมูล (Purpose)
- 4) ความน่าเชื่อถือของแหล่งข้อมูล (Authority)

56. การตรวจสอบว่ามีการนำข้อมูลไปอ้างอิงที่อื่น หรือไม่ หรือมีการตรวจสอบยืนยันความถูกต้องของข้อมูลหรือไม่นั้น เป็นการพิจารณาความเหมาะสมของแหล่งข้อมูลในมุมมองใด

- 1) ความถูกต้องแม่นยำ (Accuracy)
- 2) ความสอดคล้องกับการใช้งาน (Relevance)
- 3) จุดมุ่งหมายของแหล่งข้อมูล (Purpose)
- 4) ความน่าเชื่อถือของแหล่งข้อมูล (Authority)

57. ข้อใดไม่ใช่กระบวนการในการจัดเตรียมข้อมูล (Data Preparation) ก่อนการประมวลผล

- 1) การเก็บรวบรวมข้อมูล (Data Collection)
- 2) การทำความสะอาดข้อมูล (Data Cleansing)
- 3) การแปลงข้อมูล (Data Transformation)
- 4) การเชื่อมโยงข้อมูล (Combining Data)

58. ข้อใดไม่ใช่เหตุที่ทำให้ต้องดำเนินการทำความสะอาดข้อมูล (Data Cleansing)

- 1) ข้อมูลเป็นคำว่าง
- 2) ข้อมูลไม่สอดคล้องกับรูปแบบข้อมูลที่ได้กำหนดไว้
- 3) ข้อมูลมีขนาดใหญ่
- 4) ข้อมูลเป็นค่าผิดปกติ

59. ข้อมูลใดต่อไปนี้ มีความเหมาะสมที่สุดที่จะนำมาใช้

- 1) ข้อมูลยี่ห้อน้ำหอมที่ผู้ใช้เลือกใช้ ซึ่งเก็บรวบรวมโดยบริษัทน้ำหอมยี่ห้อ ABC
- 2) ข้อมูลรายได้ประชากรปี 2530 ที่รวบรวมโดยสำนักงานสถิติแห่งชาติ
- 3) ข้อมูลคะแนนสอบ O-NET ปีล่าสุด เผยแพร่โดยสถาบันทดสอบทางการศึกษาแห่งชาติ
- 4) ข้อมูลราคาอัญมณีชนิดต่าง ๆ ที่พบจากเสิร์ชเอนจินแต่ไม่ระบุแหล่งที่มา

60. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้องเกี่ยวกับค่าผิดปกติ (Outlier)

- 1) ค่าผิดปกติ คือข้อมูลที่มีค่าแตกต่างจากกลุ่มมาก
- 2) การวิเคราะห์ข้อมูลด้วยค่าเฉลี่ย โดยการนำค่าผิดปกติมารวมอาจทำให้ได้ค่าเฉลี่ยที่ต่างจากการไม่นำค่าผิดปกติมารวมมาก
- 3) การสำรวจข้อมูลด้วยแผนภาพการกระจายมักทำให้พบเห็นค่าผิดปกติได้
- 4) ค่าผิดปกติมาจากข้อผิดพลาดในการเก็บข้อมูล จึงควรลบทิ้งก่อนการวิเคราะห์

61. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้องเกี่ยวกับการสำรวจข้อมูล

- 1) การสำรวจข้อมูลสามารถทำได้โดยการนำข้อมูลมาแสดงเป็นภาพ
- 2) การสำรวจข้อมูลอาจทำให้เราพบข้อผิดพลาดในการกรอกข้อมูลได้
- 3) การสำรวจข้อมูลมักใช้แผนภูมิรูปวงกลมในการดูการกระจายข้อมูล
- 4) การสำรวจข้อมูลมักใช้ฮิสโทแกรมในการสำรวจว่ามีค่าใดที่มีความถี่ผิดปกติจากค่าอื่น หรือไม่

62. เกณฑ์การพิจารณาความเหมาะสมของข้อมูลในข้อใดต่อไปนี้ ควรนำมาพิจารณาเป็นลำดับแรก

- 1) ความถูกต้องแม่นยำ
- 2) ความทันสมัยของข้อมูล
- 3) ความสอดคล้องกับการใช้งาน
- 4) ความน่าเชื่อถือของแหล่งข้อมูล

63. การกระทำใดต่อไปนี้ ไม่ถือว่าเป็นการจัดข้อมูลให้เป็นระเบียบ

- 1) เรียงลำดับข้อมูลตามวันที่ในการจัดเก็บ
- 2) คำนวณหาค่าเฉลี่ยของข้อมูลในแต่ละรายการ
- 3) เรียงลำดับข้อมูลจากค่าที่น้อยที่สุดไปยังค่าที่มากที่สุด
- 4) แบ่งข้อมูลออกเป็น 2 กลุ่ม คือ กลุ่มที่มีข้อมูลครบถ้วน กับกลุ่มที่มีข้อมูลไม่ครบ

64. ข้อใดไม่ใช่ข้อมูลส่วนบุคคล

- 1) ลายพิมพ์นิ้วมือ
- 2) ประวัติการรักษา
- 3) ประวัติอาชญากรรม
- 4) รายการขายสินค้าในแต่ละวัน

65. ข้อมูลส่วนบุคคลใดบ้างที่ไม่ควรแชร์บนสื่อสังคมออนไลน์

- 1) จำนวนพี่น้อง
- 2) บัตรประชาชน
- 3) การศึกษา
- 4) การซื้อของ

66. แผนภาพที่ใช้ในการเปรียบเทียบปริมาณข้อมูลแต่ละรายการ คือแผนภาพชนิดใด

- 1) แผนภูมิแท่ง (Bar Chart)
- 2) แผนภาพการกระจาย (Scatter Plot)
- 3) กราฟเส้น (Line Graph)
- 4) แผนภูมิแกนต์ (Gantt Chart)

67. แผนภาพที่ใช้แสดงการเปลี่ยนแปลงของข้อมูลที่มีความต่อเนื่อง คือแผนภาพชนิดใด

- 1) แผนภูมิแท่ง (Bar Chart)
- 2) แผนภาพการกระจาย (Scatter Plot)
- 3) กราฟเส้น (Line Graph)
- 4) แผนภูมิแกนต์ (Gantt Chart)

68. แผนภาพที่ใช้แสดงความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล 2 ชุด คือแผนภาพชนิดใด

- 1) แผนภูมิแท่ง (Bar Chart)
- 2) แผนภาพการกระจาย (Scatter Plot)
- 3) กราฟเส้น (Line Graph)
- 4) แผนภูมิแกนต์ (Gantt Chart)

69. แผนภาพที่ใช้แสดงความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล 2 ชุด คือแผนภาพชนิดใด

- 1) แผนภูมิแท่ง (Bar Chart)
- 2) แผนภูมิรูปวงกลม (Pie Chart)
- 3) กราฟเส้น (Line Graph)
- 4) แผนภูมิแกนต์ (Gantt Chart)





70. สิ่งใดคือประโยชน์ที่สำคัญที่สุด ของการนำเสนอข้อมูลด้วยภาพ

- 1) แสดงรายละเอียดของข้อมูลได้อย่างครบถ้วน
- 2) ดึงดูดความสนใจผู้อ่านให้มาดูภาพที่นำเสนอ
- 3) นำเสนอข้อมูลที่มีปริมาณมากได้โดยใช้พื้นที่น้อย
- 4) มองเห็นมุมมองของผู้นำเสนอได้ตรงตามต้องการ

71. ข้อใดไม่ใช่ปัจจัยที่นำมาใช้ เพื่อเลือกรูปแบบการนำเสนอ

- 1) วัตถุประสงค์ของการนำเสนอ
- 2) สภาพแวดล้อมของการนำเสนอ
- 3) ความรู้ความเข้าใจในการนำเสนอ
- 4) ประเภทของสารสนเทศที่จะนำเสนอ

72. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้อง

- 1) แผนภูมิแท่งสามารถนำเสนอในแนวตั้งหรือแนวนอนก็ได้
- 2) กราฟเส้นเหมาะจะใช้ในการพยากรณ์ข้อมูลในอนาคต
- 3) แผนภูมิรูปวงกลมใช้แสดงสัดส่วน 2 หัวข้อที่น่าสนใจ
- 4) แผนภาพการกระจายเหมาะกับการแสดงความสัมพันธ์ของชุดข้อมูล 2 ชุด

73. ข้อใดไม่ใช่องค์ประกอบของการสื่อสาร

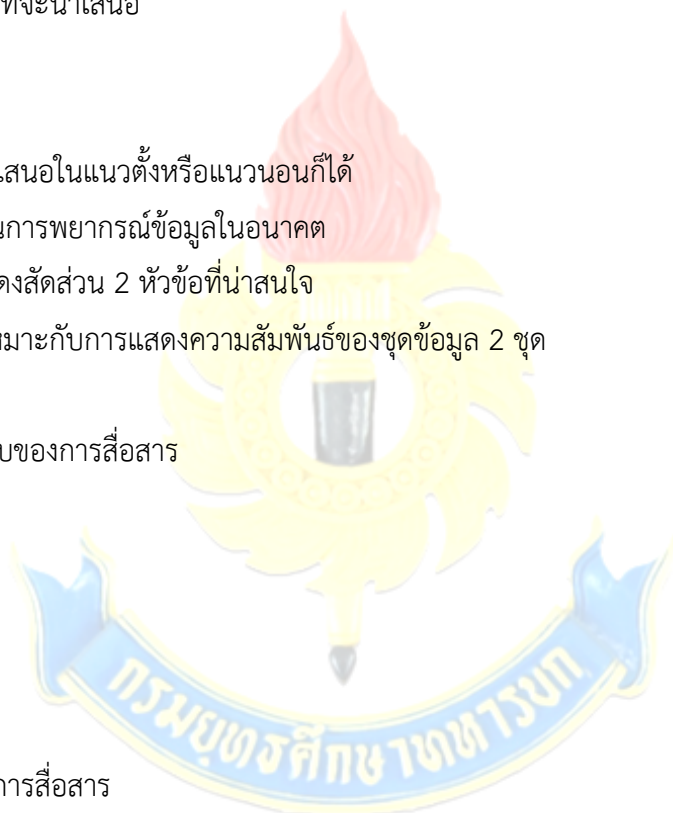
- 1) ผู้ส่ง
- 2) ผู้รับ
- 3) สาร
- 4) สื่อ

74. ข้อใดไม่ใช่ “สาร” ในการสื่อสาร

- 1) ทักษะคนดี
- 2) เสียง
- 3) ข้อความ
- 4) ภาพ

75. ข้อใดไม่ใช่ปัจจัยที่มีผลต่อความสามารถในการแปลสารของผู้รับสาร

- 1) การศึกษา
- 2) พื้นฐานทางสังคม
- 3) วุฒิภาวะ
- 4) เสียงพูด



76. ข้อใดเป็นช่องทางการสื่อสารทางเดียวที่สามารถกระจายไปยังคนหมู่มากได้อย่างมีประสิทธิภาพ

- 1) เฟซบุ๊ก
- 2) จดหมายเวียน
- 3) วิทยุ โทรทัศน์
- 4) ป้ายโฆษณา

77. การเผยแพร่ข้อมูลส่วนตัวของผู้อื่น ข้อใดต่อไปนี้อาจถูกดำเนินคดีตามกฎหมายได้

- 1) วันเดือนปีเกิด
- 2) ภูมิลำเนา
- 3) น้ำหนัก และส่วนสูง
- 4) หมายเลขบัตรประจำตัวประชาชน

78. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้องที่สุดเกี่ยวกับองค์ประกอบ และรูปแบบพื้นฐานในการสื่อสาร

- 1) ผู้ส่งควรคำนึงถึงจุดประสงค์ของการส่งสาร เพื่อนำมาพิจารณาเลือกรูปแบบในการสื่อสาร
- 2) สารเป็นข้อมูล หรือสิ่งที่ผู้ส่งต้องการให้ผู้รับได้รับรู้โดยอาจถูกแปลงได้หลายรูปแบบ เช่น เสียงพูด ข้อความ หรือภาพ เพื่อให้ผู้รับเข้าใจได้รวดเร็วและชัดเจนมากขึ้น
- 3) ช่องทางเป็นวิธีการในการส่งสารจากผู้ส่งไปยังผู้รับ โดยแต่ละช่องทางจะส่งสารให้ผู้รับผ่านประสาทสัมผัสทั้ง 5 ในลักษณะและปริมาณที่เท่า ๆ กัน
- 4) ผู้รับมีหน้าที่แปลความหมายของสารที่ผู้ส่งนำเสนอ ซึ่งความสามารถในการแปลขึ้นกับปัจจัยหลายอย่าง

79. ข้อใดต่อไปนี้เป็นการกระทำผิดตามกฎหมาย เพื่อพบบทความเท็จที่เผยแพร่อยู่บนอินเทอร์เน็ต

- 1) ห้ามผู้อื่นไม่ให้อ่านบทความนี้
- 2) อ่านบทความนี้อย่างละเอียด
- 3) ส่งต่อบทความนี้ให้กับผู้อื่นผ่านเฟซบุ๊ก
- 4) ดาวน์โหลดบทความเก็บไว้ในโทรศัพท์ของตนเอง

80. พฤติกรรมใดที่มีความเสี่ยงสูงที่สุด ต่อการถูกโจรกรรมจากการเผยแพร่ข้อมูลบนสื่อสังคมออนไลน์

- 1) เปิดเผยแพร่ยอดเงินในบัญชีบนทวีตเตอร์
- 2) บันทึก และอัปโหลดวิดีโอลงบนยูทูบ
- 3) ถ่ายภาพ และเขียนข้อความบรรยายถึงร้านขนมไข่มุก
- 4) ทำคลิปวิดีโอสอนการแต่งหน้า และแนะนำผลิตภัณฑ์เสริมความงามลงบนเฟซบุ๊ก

81. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้องเกี่ยวกับข้อควรระวังในการแบ่งปันข้อมูล

- 1) ข้อมูลที่มีการแบ่งปันในเฉพาะกลุ่มเพื่อนอาจถูกคัดลอก และนำไปเผยแพร่ต่อสาธารณะได้
- 2) ข้อมูลด้านสุขภาพ ด้านการเงิน หรือหมายเลขบัตรประจำตัวประชาชน เป็นข้อมูลที่ไม่ควรเปิดเผย
- 3) ข้อมูลวันเกิด ตำแหน่งหน้าที่การงาน เป็นข้อมูลสาธารณะอยู่แล้วจึงเปิดเผยได้โดยไม่มีอันตราย
- 4) ข้อมูลที่มีลิขสิทธิ์ หรือข้อมูลส่วนตัว เช่น ผลงานเพลง ประวัติคนไข้ เป็นข้อมูลที่ได้รับ法律保护 คุ้มครองทางกฎหมาย

82. ข้อใดไม่ควรกระทำในการทำแฟ้มผลงาน

- 1) ผู้จัดทำควรนำเสนอผลงานในแต่ละกลุ่ม เช่น การเรียน กีฬา ดนตรี และคุณธรรมจริยธรรมให้คละกัน เพื่อให้แฟ้มผลงานดูมีสีสัน
- 2) ผู้จัดทำควรที่จะคัดเลือกผลงานที่ดีที่สุดไม่ก็ชิ้นต่อหนึ่งหมวดหมู่เพื่อนำเสนอ แต่หากมีผลงานมาก อาจทำเป็นภาพเล็กรวบรวมงานที่เหลือในหน้าเสริมของแฟ้มผลงาน
- 3) ผู้จัดทำควรลำดับเรื่องราว โดยคำนึงว่าผู้ที่ประเมินแฟ้มผลงานต้องการเห็นอะไรในแฟ้มผลงาน
- 4) นอกเหนือจากการตรวจทานตัวสะกดและความถูกต้องของแฟ้มผลงานแล้ว ผู้จัดทำควรตรวจว่าแฟ้มผลงานตรงกับตัวเราและความต้องการของผู้อ่าน และควรดูว่าการดำเนินเรื่องน่าสนใจหรือไม่ด้วย

83. คำว่าปัญญาประดิษฐ์ (AI) คือข้อใด

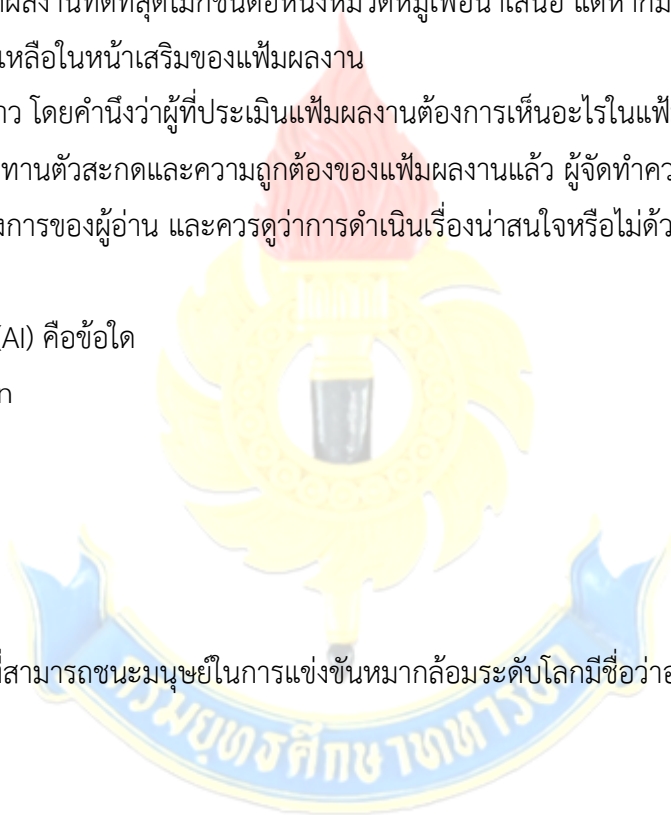
- 1) Artificial insemination
- 2) Artificial intelligence
- 3) Artificial ingredients
- 4) Artificial innovation

84. ปัญญาประดิษฐ์ (AI) ที่สามารถชนะมนุษย์ในการแข่งขันหมากล้อมระดับโลกมีชื่อว่าอะไร

- 1) AlphaGo
- 2) Betagro
- 3) Alexa
- 4) Cortana

85. ข้อใดไม่ใช่ปัญญาประดิษฐ์

- 1) รถยนต์ไร้คนขับ
- 2) รถบังคับวิทยุ
- 3) หุ่นยนต์ทำอาหาร
- 4) หุ่นยนต์วินิจฉัยโรค



86. นวัตกรรมในข้อใดที่ไม่ใช่ปัญญาประดิษฐ์ (AI)

- 1) การแปลงเสียงพูดให้เป็นข้อความ (Speech to Text)
- 2) จอแสดงผลตอบสนองการสัมผัส (Touch Screen)
- 3) เครื่องแปลภาษา (Machine Translation)
- 4) รถยนต์ขับเคลื่อนอัตโนมัติ (Self-Driving Car)

87. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้องเกี่ยวกับการประมวลผลแบบคลาวด์

- 1) เป็นรูปแบบหนึ่งของการให้บริการทรัพยากรคอมพิวเตอร์ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
- 2) เป็นศูนย์คอมพิวเตอร์ที่สามารถประมวลผล และเก็บข้อมูลได้
- 3) การทำงานที่อาศัยการประมวลผลบนท้องฟ้า
- 4) การใช้ทรัพยากรของผู้ให้บริการผ่านอินเทอร์เน็ต ให้สามารถเข้าถึงข้อมูลจากที่ไหนก็ได้

88. ซอฟต์แวร์ใดไม่ใช่บริการการประมวลผลแบบคลาวด์

- 1) Microsoft Office 365
- 2) Dropbox
- 3) Adobe Photoshop
- 4) Google G-suite

89. การรวมสภาพแวดล้อมจริงกับวัตถุเสมือนเข้าด้วยกัน คือกระบวนการทำงานของเทคโนโลยีเสมือนจริงใด

1. ความเป็นจริงเสริม (Augmented Reality - AR)
2. ความเป็นจริงเสมือน (Virtual Reality - VR)
3. ความเป็นจริงผสม (Mixed Reality - MR)
4. ความเป็นจริง (Real Reality - RR)

90. การนำเสนอสภาพแวดล้อมเสมือนจริง คือกระบวนการทำงานของเทคโนโลยีเสมือนจริงใด

1. ความเป็นจริงเสริม (Augmented Reality - AR)
2. ความเป็นจริงเสมือน (Virtual Reality - VR)
3. ความเป็นจริงผสม (Mixed Reality - MR)
4. ความเป็นจริง (Real Reality - RR)



91. การสร้างสภาพแวดล้อมใหม่โดยผสมผสานโลกจริง และโลกเสมือนเข้าด้วยกัน โดยวัตถุเสมือน และวัตถุจริงสามารถมีปฏิสัมพันธ์ตอบโต้กันได้ คือกระบวนการทำงานของเทคโนโลยีเสมือนจริงใด

1. ความเป็นจริงเสริม (Augmented Reality - AR)
2. ความเป็นจริงเสมือน (Virtual Reality - VR)
3. ความเป็นจริงผสม (Mixed Reality - MR)
4. ความเป็นจริง (Real Reality - RR)

92. การประมวลผลข้อมูลแบบกระจายศูนย์ (Decentralized) เป็นคุณลักษณะของเทคโนโลยีใด

- 1) เทคโนโลยีบล็อกเชน (Blockchain)
- 2) เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (IoT)
- 3) เทคโนโลยีการประมวลผลแบบคลาวด์ (Cloud computing)
- 4) เทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (Artificial intelligence)

93. ประเทศใดที่ใช้ระบบตัดสินพฤติกรรมทางสังคมของพลเมือง (Social credit scoring) เป็นเครื่องมือในการควบคุมความประพฤติ

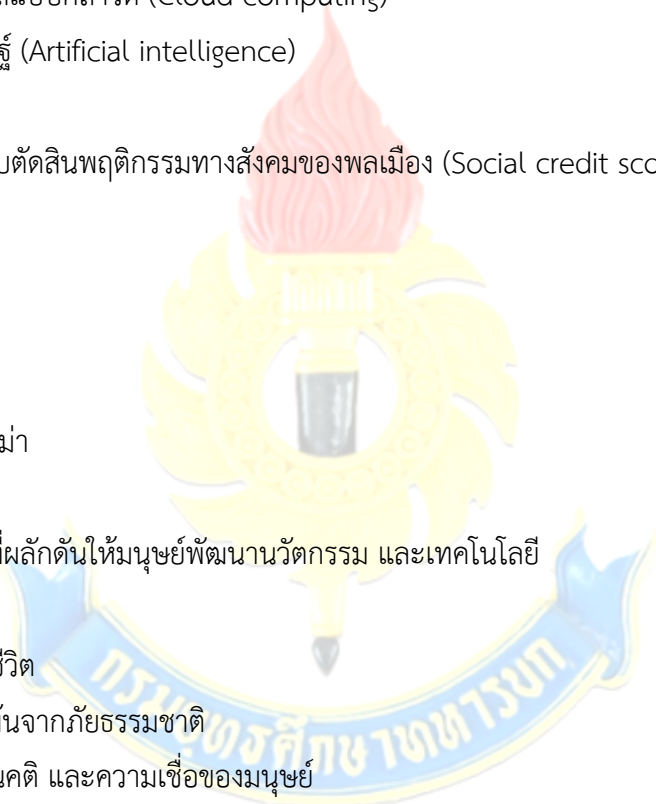
- 1) สหพันธรัฐรัสเซีย
- 2) สาธารณรัฐประชาชนจีน
- 3) สาธารณรัฐอินเดีย
- 4) สาธารณรัฐแห่งสหภาพพม่า

94. ข้อใดไม่ใช่สาเหตุสำคัญที่ผลักดันให้มนุษย์พัฒนานวัตกรรม และเทคโนโลยี

- 1) ความใฝ่รู้ของมนุษย์
- 2) ความจำเป็นในการดำรงชีวิต
- 3) ความต้องการให้อยู่รอดพ้นจากภัยธรรมชาติ
- 4) ความต้องการเปลี่ยนแปลงทัศนคติ และความเชื่อของมนุษย์

95. ข้อความใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับปัญญาประดิษฐ์

- 1) ปัญญาประดิษฐ์ในปัจจุบันส่วนใหญ่เป็นระบบฐานความรู้
- 2) ปัญญาประดิษฐ์ที่ทำงานทุกอย่างได้เหมือนมนุษย์มีใช้งานแล้วอย่างแพร่หลาย
- 3) การเรียนรู้ของเครื่อง เป็นแขนงหนึ่งของปัญญาประดิษฐ์
- 4) สามารถใช้การรู้จำใบหน้า ในการคัดกรองคนดีเข้าทำงานได้



96. เมื่อเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ทำให้บางอาชีพสูญหายไป เราควรพัฒนาตนเองอย่างไรเพื่อลดผลกระทบที่จะเกิดกับการประกอบอาชีพของตนเองในอนาคต

- 1) ฝึกฝนทักษะความคิดสร้างสรรค์
- 2) ศึกษาต่อในระดับที่สูงที่สุดเท่าที่จะสามารถทำได้
- 3) พยายามหลีกเลี่ยงการใช้เทคโนโลยีต่าง ๆ ให้มากที่สุด
- 4) ฝึกการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เพื่อเป็นผู้พัฒนาเทคโนโลยี

97. ข้อใดเป็นคุณลักษณะของการประมวลผลแบบคลาวด์

- 1) ไม่จำเป็นต้องมีอินเทอร์เน็ต
- 2) ลดปริมาณการใช้อินเทอร์เน็ต
- 3) ใช้ทรัพยากรคอมพิวเตอร์ร่วมกันได้
- 4) ผู้ใช้บริการจะต้องมีความเชี่ยวชาญในการดูแลทรัพยากรคอมพิวเตอร์

98. ข้อใดคือประโยชน์โดยตรงที่ได้จากการนำเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (IoT) มาใช้ในการทำการเกษตร

- 1) ป้องกันราคาสินค้าทางการเกษตรตกต่ำ
- 2) ได้ข้อมูลเพื่อนำมาวิเคราะห์ผลในการทำการเกษตร
- 3) สามารถจัดสรรพื้นที่ทำการเกษตรได้อย่างคุ้มค่า
- 4) เป็นการสร้างภาพลักษณ์ที่ดีให้กับสินค้าทางการเกษตร

99. ข้อความใดกล่าวถูกต้องที่สุดเกี่ยวกับ IoT

- 1) ข้อมูลจากอุปกรณ์ IoT ทำให้เกิดวิทยาการข้อมูล
- 2) อุปกรณ์ IoT มีความปลอดภัยของข้อมูลสูงกว่าอุปกรณ์ที่ไม่เป็น IoT
- 3) ข้อมูลจากอุปกรณ์ IoT ต้องเป็นตัวเลขเท่านั้นจึงจะนำมาวิเคราะห์ได้
- 4) IoT ทำให้อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์สามารถแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างกันได้

100. เทคโนโลยีใดสำคัญที่สุดในการทำงานของเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน (VR)

- 1) แว่นตาแสดงผล 3 มิติ
- 2) เครือข่ายอินเทอร์เน็ต
- 3) อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง
- 4) การประมวลผลแบบคลาวด์

101. ข้อความใด กล่าวถูกต้องเกี่ยวกับนวัตกรรมและเทคโนโลยีสมัยใหม่

- 1) ปัญญาประดิษฐ์สามารถนำมาใช้ช่วยในการแปลภาษาได้
- 2) อุปกรณ์ IoT ทำให้ประหยัดค่าซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการประมวลผล
- 3) หมวกความเป็นจริงเสริมมีราคาถูกลงและมีการใช้งานเพื่อความบันเทิงอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน
- 4) การใช้เซนเซอร์วัดคุณภาพของดิน ความชื้นหรือสภาพอากาศ เป็นตัวอย่างของอุปกรณ์ความเป็นจริงเสมือน

102. ข้อใดไม่ใช่กรอบแนวคิดในการเป็นพลเมืองดิจิทัล (Digital citizenship) ที่ดี 3 ด้าน (3S Framework)

- 1) การนำเทคโนโลยีมาสร้างประโยชน์ให้กับตนเอง และผู้อื่น (Serve)
- 2) การเคารพตนเอง และผู้อื่นในสังคมออนไลน์ (Social)
- 3) การมีความรู้ทางเทคโนโลยี และการแบ่งปันความรู้ให้กับผู้อื่น (Savvy)
- 4) การป้องกันตนเอง และผู้อื่น (Safe)

103. เจ้าของร้านขายของแห่งหนึ่งติดกล้องวงจรปิด เพื่อดูการปฏิบัติงานของพนักงานในร้าน โดยไม่แจ้งให้พนักงานทราบ เจ้าของร้านขายของแห่งนี้ขาดความตระหนักในประเด็นใด

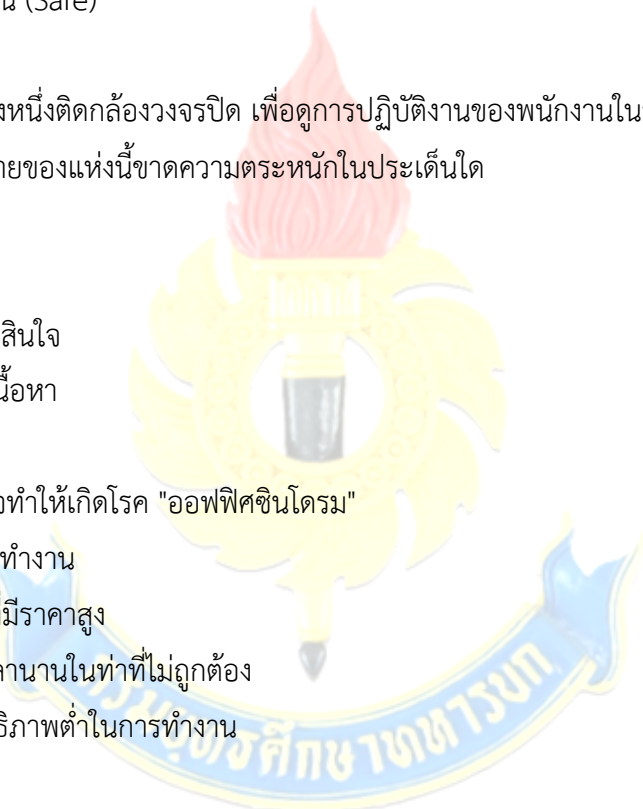
- 1) ความเป็นส่วนตัว
- 2) เสรีภาพการแสดงออก
- 3) การเข้าถึง และการร่วมตัดสินใจ
- 4) ลิขสิทธิ์ และการเผยแพร่เนื้อหา

104. พฤติกรรมใดต่อไปนี้อาจทำให้เกิดโรค "ออฟฟิศซินโดรม"

- 1) เล่นโทรศัพท์มือถือในขณะทำงาน
- 2) ซื้อโทรศัพท์มือถือรุ่นใหม่ที่มีราคาสูง
- 3) ใช้งานคอมพิวเตอร์เป็นเวลานานในท่าที่ไม่ถูกต้อง
- 4) ใช้คอมพิวเตอร์ที่มีประสิทธิภาพต่ำในการทำงาน

105. สามารถป้องกันการเป็นโรค "คอมพิวเตอร์วิชั่นซินโดรม" ได้ด้วยวิธีใด

- 1) ใช้จอคอมพิวเตอร์ที่มีขนาดใหญ่กว่า 15 นิ้วขึ้นไป
- 2) เลือกใช้คอมพิวเตอร์ที่สามารถแสดงผลภาพได้ละเอียดที่สุด
- 3) ปรับแสงสว่างหน้าจอคอมพิวเตอร์ให้สว่างมากที่สุด
- 4) กะพริบตาบ่อย ๆ ขณะใช้งานคอมพิวเตอร์





106. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้องเกี่ยวกับเสรีภาพในการแสดงออก

- 1) การมีเสรีภาพในการแสดงออกไม่ได้ปกป้องเราจากผลของการแสดงออกนั้น
- 2) การวิจารณ์ที่เป็นการให้ร้ายผู้อื่นอาจถูกดำเนินคดีตามกฎหมายหมิ่นประมาทได้
- 3) การวิพากษ์วิจารณ์เพื่อประโยชน์สาธารณะ อาจได้รับการยกเว้นความผิดฐานหมิ่นประมาท
- 4) เสรีภาพในการแสดงออกเป็นสิทธิขั้นพื้นฐานของมนุษย์ ที่ได้รับการคุ้มครองภายใต้กฎหมายเดียวกันทั่วโลก

107. ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับความเป็นส่วนตัว

- 1) ข้อมูลส่วนตัวหลายอย่างถูกจัดเก็บอัตโนมัติเมื่อเราใช้สื่อสังคม
- 2) ข้อมูลที่เรากรอกผ่านเว็บไซต์ล้วนไม่เป็นข้อมูลส่วนตัวทั้งสิ้น
- 3) ข้อมูลอายุของเราไม่จัดเป็นข้อมูลส่วนตัว
- 4) ข้อมูลที่เราเปิดเผยให้เพื่อนในห้องทราบไม่จัดเป็นข้อมูลส่วนตัว

108. ข้อใดเป็นสิ่งที่พลเมืองดิจิทัลที่ดี "ไม่ควรทำ"

- 1) แสดงความคิดเห็นอย่างสร้างสรรค์บนสื่อสังคม
- 2) แครพในสิทธิการเป็นเจ้าของผลงานของผู้อื่น
- 3) รักษาสมดุลการใช้เวลาในโลกดิจิทัลและโลกจริงอย่างเหมาะสม
- 4) ใช้ภาพของบุคคลมีชื่อเสียงแทนภาพของตนเองในสื่อสังคมออนไลน์

109. อาชีพที่มีหน้าที่ในการวิเคราะห์ พัฒนา ปรับปรุง บำรุงรักษา แก้ไขปัญหาต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับระบบเครือข่าย ตรวจสอบความมั่นคงปลอดภัย และประสิทธิภาพของเครือข่าย คืออาชีพใด

- 1) ผู้เชี่ยวชาญด้านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Computer network professionals)
- 2) ผู้เชี่ยวชาญด้านความมั่นคงปลอดภัย (ICT security specialists)
- 3) ผู้ดูแลระบบ (System administrators)
- 4) เจ้าหน้าที่สนับสนุนงานเชิงเทคนิค (IT support technicians)

110. อาชีพที่มีหน้าที่ในการวิจัย วิเคราะห์ ตรวจสอบ ประเมินความมั่นคงปลอดภัย และบำรุงรักษาระบบสารสนเทศให้มีเสถียรภาพ และประสิทธิภาพ แก้ไขปัญหาที่เกี่ยวกับความมั่นคงปลอดภัยด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร คืออาชีพใด

- 1) ผู้เชี่ยวชาญด้านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Computer network professionals)
- 2) ผู้เชี่ยวชาญด้านความมั่นคงปลอดภัย (ICT security specialists)
- 3) ผู้ดูแลระบบ (System administrators)
- 4) เจ้าหน้าที่สนับสนุนงานเชิงเทคนิค (IT support technicians)

111. อาชีพที่มีหน้าที่วิเคราะห์ และจัดการกับข้อมูลที่มีปริมาณมาก โดยใช้เครื่องมือด้านคณิตศาสตร์ สถิติ และการเขียนโปรแกรม คืออาชีพใด

- 1) นักวิทยาศาสตร์ข้อมูล (Data scientists)
- 2) ผู้เชี่ยวชาญด้านความมั่นคงปลอดภัย (ICT security specialists)
- 3) โปรแกรมเมอร์ (Programmers)
- 4) ผู้ดูแลระบบฐานข้อมูล (Database administrators: DBA)

112. อาชีพที่มีหน้าที่ออกแบบ และพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ให้มีคุณสมบัติตามที่กำหนด และตอบสนองต่อความต้องการของผู้ใช้งาน อาจมีชื่อเรียกตามงานที่ทำ เช่น Mobile developer, Web developer ฯลฯ คืออาชีพใด

- 1) นักวิทยาศาสตร์ข้อมูล (Data scientists)
- 2) นักวิเคราะห์ระบบ (System analysts)
- 3) โปรแกรมเมอร์ (Programmers)
- 4) ผู้จัดการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร (ICT manager)

113. อาชีพที่มีหน้าที่ตรวจสอบ และค้นหาข้อผิดพลาดของโปรแกรม คืออาชีพใด

- 1) นักวิเคราะห์ทดสอบระบบ (Test analysts)
- 2) นักวิเคราะห์ระบบ (System analysts)
- 3) โปรแกรมเมอร์ (Programmers)
- 4) นักทดสอบ (Testers)

114. อาชีพที่มีหน้าที่ศึกษา วิเคราะห์ออกแบบ และพัฒนาระบบสารสนเทศให้มีคุณสมบัติที่สามารถตอบสนองความต้องการผู้ใช้งาน คืออาชีพใด

- 1) นักวิเคราะห์ทดสอบระบบ (Test analysts)
- 2) นักวิเคราะห์ระบบ (System analysts)
- 3) โปรแกรมเมอร์ (Programmers)
- 4) นักทดสอบ (Testers)

115. อาชีพที่มีหน้าที่สนับสนุน และทดสอบระบบสารสนเทศ เพื่อค้นหาจุดอ่อน และข้อบกพร่องต่าง ๆ คืออาชีพใด

- 1) นักวิเคราะห์ทดสอบระบบ (Test analysts)
- 2) นักวิเคราะห์ระบบ (System analysts)
- 3) โปรแกรมเมอร์ (Programmers)
- 4) นักทดสอบ (Testers)

116. อาชีพที่มีหน้าที่ในการบริหารจัดการระบบคอมพิวเตอร์ ตั้งแต่ติดตั้ง กำหนดค่า บำรุงรักษาทั้งในส่วนของ ฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ และระบบเครือข่าย คืออาชีพใด

- 1) นักวิเคราะห์ทดสอบระบบ (Test analysts)
- 2) นักวิเคราะห์ระบบ (System analysts)
- 3) ผู้ดูแลระบบ (System administrators)
- 4) ผู้เชี่ยวชาญด้านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Computer network professionals)

117. อาชีพที่มีหน้าที่ออกแบบแผนการฝึกอบรม และประเมินประสิทธิผลของการฝึกอบรมตามวัตถุประสงค์ คืออาชีพใด

- 1) เจ้าหน้าที่ฝึกอบรมด้านเทคโนโลยี (IT Trainers)
- 2) เจ้าหน้าที่สนับสนุนงานเชิงเทคนิค (IT support technicians)
- 3) ผู้ดูแลระบบ (System administrators)
- 4) ผู้บริหารเทคโนโลยีสารสนเทศระดับสูง (Chief Information Officer: CIO)

118. อาชีพที่มีหน้าที่พัฒนา และดูแลระบบฐานข้อมูล และซอฟต์แวร์ ปรับปรุงประสิทธิภาพการทำงานของ ฐานข้อมูล สำรองข้อมูล และการกู้คืน ตรวจสอบ และแก้ปัญหาที่เกี่ยวข้องกับระบบฐานข้อมูล คืออาชีพใด

- 1) นักวิทยาศาสตร์ข้อมูล (Data scientists)
- 2) ผู้เชี่ยวชาญด้านความมั่นคงปลอดภัย (ICT security specialists)
- 3) โปรแกรมเมอร์ (Programmers)
- 4) ผู้ดูแลระบบฐานข้อมูล (Database administrators: DBA)

119. อาชีพที่มีหน้าที่ให้คำแนะนำ วิเคราะห์ และแก้ไขปัญหาเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศทั้งในส่วนของ ฮาร์ดแวร์ ซอฟต์แวร์ เครือข่าย และอุปกรณ์ต่าง ๆ คืออาชีพใด

- 1) เจ้าหน้าที่ฝึกอบรมด้านเทคโนโลยี (IT Trainers)
- 2) เจ้าหน้าที่สนับสนุนงานเชิงเทคนิค (IT support technicians)
- 3) ผู้ดูแลระบบ (System administrators)
- 4) ผู้เชี่ยวชาญด้านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Computer network professionals)

120. อาชีพที่มีหน้าที่สนับสนุนนโยบาย และแผนบริหารจัดการงานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร ในการพัฒนาองค์กร คืออาชีพใด

- 1) ผู้จัดการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร (ICT manager)
- 2) ผู้บริหารเทคโนโลยีสารสนเทศระดับสูง (Chief Information Officer: CIO)
- 3) ผู้ดูแลระบบ (System administrators)
- 4) ผู้เชี่ยวชาญด้านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Computer network professionals)

121. อาชีพที่มีหน้าที่กำหนดมาตรฐาน กฎเกณฑ์ โครงสร้าง งบประมาณ การพัฒนาบุคลากรด้านเทคโนโลยี และให้คำแนะนำแก่ผู้บริหารสูงสุดขององค์กร เพื่อกำหนดนโยบาย และตั้งเป้าหมายของการนำเทคโนโลยีสารสนเทศมาใช้ในการบริหารองค์กรให้ประสบความสำเร็จตามวิสัยทัศน์ คืออาชีพใด

- 1) ผู้จัดการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร (ICT manager)
- 2) ผู้บริหารเทคโนโลยีสารสนเทศระดับสูง (Chief Information Officer: CIO)
- 3) ผู้ดูแลระบบ (System administrators)
- 4) ผู้เชี่ยวชาญด้านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Computer network professionals)

122. ข้อใดเป็นผลกระทบที่เกิดขึ้นจากการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีที่เห็นได้ชัดเจน

- 1) อาชีพนักพิมพ์ดีดสูญหายไป
- 2) สมอของมนุษย์มีขนาดใหญ่ขึ้น
- 3) ประเทศญี่ปุ่นประสบภัยพิบัติจากพายุไต้ฝุ่นบ่อยครั้งขึ้น
- 4) ประชากรเพศหญิงมีจำนวนมากกว่าเพศชาย

123. ข้อใดเป็นปัจจัยสำคัญที่สุดของพัฒนาการด้านคอมพิวเตอร์ที่ส่งผลให้เกิดการปฏิวัติอุตสาหกรรมครั้งที่ 3

- 1) คอมพิวเตอร์สามารถคิดแทนมนุษย์ได้
- 2) จอภาพคอมพิวเตอร์สามารถแสดงภาพความละเอียดสูงได้
- 3) เครื่องคอมพิวเตอร์มีขนาดเล็ก ทำให้สามารถพกพาได้อย่างสะดวก
- 4) ศักยภาพการประมวลผลข้อมูลด้วยคอมพิวเตอร์ ทำให้ลดภาระการทำงานซ้ำ ๆ

124. งานในลักษณะใดที่มีโอกาสถูกแทนที่ด้วยระบบคอมพิวเตอร์ ได้มากที่สุด

- 1) งานที่มีการทำงานแบบเดิมซ้ำไปซ้ำมา
- 2) งานที่ต้องเผชิญกับความท้าทาย
- 3) งานที่ต้องการการตัดสินใจอย่างเร่งด่วน
- 4) งานวางแผนการบริหารธุรกิจในองค์กร

125. ข้อใดกล่าวถูกต้องมากที่สุดเกี่ยวกับการเข้ามาแทนที่การทำงานของมนุษย์ด้วยระบบคอมพิวเตอร์

- 1) คอมพิวเตอร์จะสามารถทำงานแทนมนุษย์ได้ทุกอย่าง
- 2) ประชากรส่วนใหญ่ในอนาคตจะต้องตกงาน และไม่มีอาชีพ
- 3) กระบวนการทำงานทุกอย่างจะเป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพ และรวดเร็วขึ้น
- 4) มนุษย์จะเปลี่ยนบทบาทจากผู้สั่งงาน และตัดสินใจทั้งหมด เป็นผู้ร่วมคิด และเป็นผู้ตรวจสอบ

126. การนำเสนอข้อมูลรูปแบบใดเหมาะสมกับ การนำเสนอข้อมูลการทำงานของระบบไหลเวียนโลหิตของ หัวใจ มากที่สุด

- 1) บล็อก (Blog)
- 2) วีดีโอ (Video)
- 3) พอร์ตโฟลิโอ (Portfolio)
- 4) ภาพอินโฟกราฟิก (Infographic)

127. การรูปแบบการนำเสนอใดเหมาะสมกับ การนำเสนอข้อมูลสถิติการเกิดแผ่นดินไหวในประเทศไทย มากที่สุด

- 1) บล็อก (Blog)
- 2) วีดีโอ (Video)
- 3) พอร์ตโฟลิโอ (Portfolio)
- 4) ภาพอินโฟกราฟิก (Infographic)

128. การรูปแบบการนำเสนอใดเหมาะสมกับ การนำเสนอชิ้นงาน หรือผลงานของบุคคล มากที่สุด

- 1) บล็อก (Blog)
- 2) วีดีโอ (Video)
- 3) พอร์ตโฟลิโอ (Portfolio)
- 4) ภาพอินโฟกราฟิก (Infographic)

129. ข้อใดไม่ใช่องค์ประกอบของนวัตกรรม (Innovation)

- 1) สิ่งใหม่ (Newness)
- 2) ประโยชน์ในเชิงเศรษฐกิจ (Economic Benefits)
- 3) สะดวกรวดเร็ว (Fast and Convenience)
- 4) การใช้ความรู้ และความคิดสร้างสรรค์ (Knowledge and Creative Idea)

130. ในปัจจุบันนิยมใช้ระบบปฏิบัติการอะไรมากที่สุด

- 1) ดอส
- 2) ลินุกซ์
- 3) แมคอินทอช
- 4) วินโดวส์



131. คำสั่งใดที่ใช้ในการลบไฟล์

- 1) Delete
- 2) Rename
- 3) Open
- 4) Save

132. ส่วนที่ใช้แสดงชื่อวินโดวส์ หรือชื่อหน้าต่างเรียกว่าอะไร

- 1) Taskbar
- 2) Title bar
- 3) Desktop
- 4) Recycle Bin

133. โปรแกรมวินโดวส์ที่ใช้พิมพ์ในเอกสารคือโปรแกรมใด

- 1) Paint
- 2) NotePad
- 3) ScanDisk
- 4) Disk Defragment

134. คำสั่ง Search ใช้ทำอะไร

- 1) เปิดงาน
- 2) บันทึกงาน
- 3) ค้นหาไฟล์ข้อมูล
- 4) ออกจากโปรแกรม

135. โปรแกรมใดที่ใช้ในการดูหนัง ฟังเพลง

- 1) Paint
- 2) Notepad
- 3) WordPad
- 4) Media Player

136. คำสั่งที่ใช้ในการเปลี่ยนชื่อไฟล์และโฟลเดอร์คือคำสั่งในข้อใด

- 1) Save
- 2) Open
- 3) Delete
- 4) Rename



137. พื้นที่ที่เปรียบเหมือนโต๊ะทำงาน เรียกว่าอะไร

- 1) Icon (ไอคอน)
- 2) Taskbar (ทาสก์บาร์)
- 3) Desktop (เดสก์ท็อป)
- 4) My Computer (มายคอมพิวเตอร์)

138. Recycle Bin ทำหน้าที่อะไร

- 1) บันทึกงาน
- 2) ถนอมหน้าจอ
- 3) เก็บไฟล์และโฟลเดอร์ที่ถูกลบ
- 4) ส่งพิมพ์งานออกทางเครื่องพิมพ์

139. โปรแกรมวินโดวส์ที่ใช้วาดภาพคือโปรแกรมใด

- 1) Paint
- 2) Notepad
- 3) ScanDisk
- 4) Disk Defragment

140. นามสกุลของสมุดงานในโปรแกรม Excel คืออะไร

- 1) .doc
- 2) .ppt
- 3) .xlsx
- 4) .db

141. บริเวณแสดงสูตรคำนวณหรือข้อมูลในเซลล์ เรียกว่าอะไร

- 1) Formula bar
- 2) Worksheet
- 3) Riibbon
- 4) Title bar

142. ฟังก์ชันสำหรับหาค่าเฉลี่ยคือข้อใด

- 1) MAX
- 2) SUM
- 3) COUND
- 4) AVERAGE





143. ในกรณีที่ใช้ยังไม่ได้จัดเก็บสมุดงาน โปรแกรมจะตั้งชื่อให้ว่าอะไร

- 1) Doc1
- 2) Book1
- 3) Presentation1
- 4) โปรแกรมจะไม่ตั้งชื่อให้ ต้องตั้งชื่อเอง

144. พื้นที่ทำงานที่เราใช้กรอกข้อมูลต่าง ๆ ลงไปจะมีลักษณะเป็นช่องตารางเราเรียกว่าอะไร

- 1) Title bar
- 2) Worksheet
- 3) Ribbon
- 4) Formula bar

145. ใน Excel การป้อนข้อมูลแบบตัวเลข ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้นจะเป็นอย่างไร

- 1) ตัวเลขจะจัดกึ่งกลางอัตโนมัติ
- 2) ตัวเลขจะชิดขวาอัตโนมัติ
- 3) ตัวเลขจะชิดซ้ายอัตโนมัติ
- 4) ตัวเลขจะกระจายเต็มเซลล์

146. โปรแกรมไมโครซอฟท์เพาเวอร์พอยต์เป็นโปรแกรมสำหรับงานประเภทใด

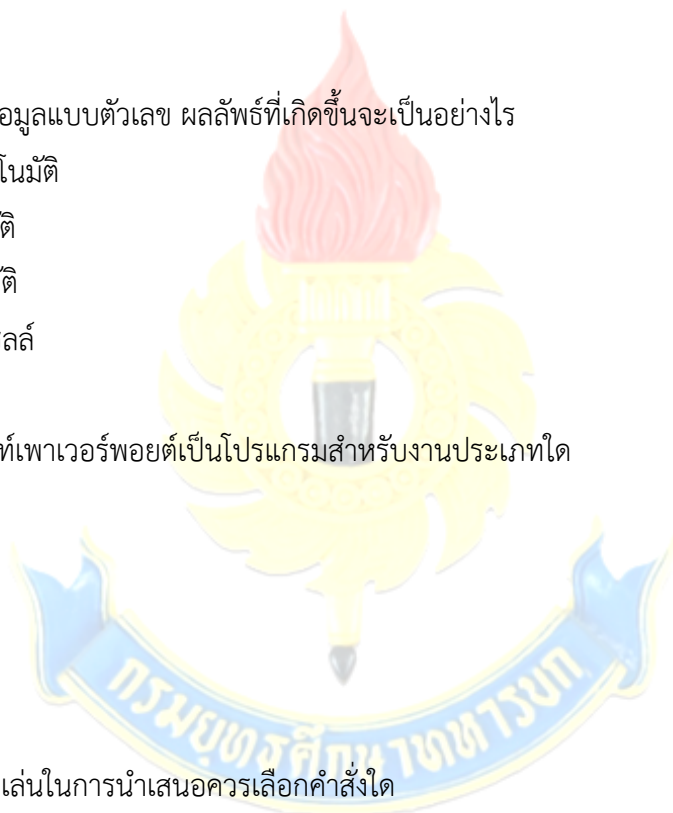
- 1) พิมพ์เอกสาร
- 2) งานคำนวณ
- 3) นำเสนอผลงาน
- 4) ตกแต่งรูปภาพ

147. การใส่เทคนิคหรือลูกเล่นในการนำเสนอควรเลือกคำสั่งใด

- 1) การเปลี่ยนภาพนิ่ง
- 2) การตั้งค่าการนำเสนอ
- 3) การเคลื่อนไหวที่กำหนดเอง
- 4) ผิดทุกข้อ

148. งานแต่ละหน้าในงานนำเสนอเรียกว่าอะไร

- 1) ภาพนิ่ง
- 2) เอกสาร
- 3) กระดาษทำการ
- 4) แผ่นงานนำเสนอ



149. ต้องการแต่งงานแบบเต็มหน้าจอควรกดปุ่มฟังก์ชันใด

- 1) F2
- 2) F3
- 3) F4
- 4) F5

150. อินเทอร์เน็ตติดต่อกันได้อย่างไร

- 1) นำเครื่องมาไว้ใกล้ ๆ กัน
- 2) ติดต่อกันด้วยสายไฟฟ้า
- 3) ติดต่อกันด้วยแผ่นดิสก์
- 4) ติดต่อกันด้วยระบบเครือข่ายเชื่อมเข้าหากัน

151. อินเทอร์เน็ตสื่อสารอะไรได้บ้าง

- 1) ภาพ
- 2) เสียง
- 3) ข้อมูล
- 4) ถูกทุกข้อ

152. โปรแกรม Internet Explorer เป็นโปรแกรมประเภทใด

- 1) บราวเซอร์
- 2) สนทนา
- 3) ส่งแฟกซ์
- 4) ไม่มีข้อถูก

153. อะไรไม่ใช่หน้าที่ของ โมเด็ม (Modem)

- 1) ค้นหาทรัพยากรในระบบอินเทอร์เน็ต
- 2) แปลงสัญญาณระหว่าง อนาล็อก และดิจิตอล
- 3) แปลงสัญญาณ ระบบโทรศัพท์ให้เป็นสัญญาณระบบคอมพิวเตอร์
- 4) แปลงสัญญาณ ระบบคอมพิวเตอร์ให้เป็นสัญญาณระบบโทรศัพท์

154. โปรแกรมใดเป็นโปรแกรมประเภทบราวเซอร์

- 1) DOS
- 2) Microsoft Word
- 3) Internet Explorer
- 4) Microsoft Excel



155. ข้อใดไม่ใช่เทคโนโลยี

- 1) ATM
- 2) หม้อหุงข้าวไฟฟ้า
- 3) สัญญาณไฟจราจร
- 4) ทุกข้อคือเทคโนโลยี

156. ปัจจุบันแหล่งข้อมูลใดที่เราสามารถค้นหาข้อมูลได้จากทั่วทุกมุมโลก

- 1) วิทย์
- 2) โทรทัศน์
- 3) อินเทอร์เน็ต
- 4) หนังสือพิมพ์

157. ข้อใดคือฮาร์ดแวร์

- 1) ชื่อสินค้า
- 2) คนคีย์ข้อมูล
- 3) โปรแกรมสำเร็จรูป
- 4) เครื่องคอมพิวเตอร์

158. ข้อใดไม่จัดเป็นเทคโนโลยีสารสนเทศ

- 1) โทรทัศน์
- 2) ดาวเทียม
- 3) หนังสือเรียน
- 4) คอมพิวเตอร์

159. ข้อใดไม่ใช่ลักษณะของข้อมูลและสารสนเทศที่ดี

- 1) ถูกต้อง
- 2) เชื่อถือได้
- 3) แปลกใหม่
- 4) นำไปใช้ประโยชน์ได้ตรงตามความต้องการ

160. ระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตอยู่ในระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ชนิดใด

- 1) WAN
- 2) MAN
- 3) LAN
- 4) Peer to Peer



161. ฮาร์ดดิสก์ ทำหน้าที่ใดในคอมพิวเตอร์

- 1) รับข้อมูล
- 2) เก็บข้อมูล
- 3) คิด คำนวณ
- 4) แสดงผลข้อมูล

162. ข้อใดไม่ใช่ระบบปฏิบัติการ

- 1) DOS
- 2) Linux
- 3) Windows XP
- 4) Microsoft Office

163. การวัดขนาดข้อมูล 8 bit มีค่าเท่ากับข้อใด

- 1) 1 Kb
- 2) 1 Byte
- 3) 100 Byte
- 4) 1024 Byte

164. อุปกรณ์ที่เปรียบเสมือนกับสมองของคอมพิวเตอร์คือข้อใด

- 1) ซีพียู
- 2) จอภาพ
- 3) คีย์บอร์ด
- 4) ฮาร์ดดิสก์

165. ปุ่มที่ใช้เพิ่มการเยื้อง คือปุ่มหรือคีย์ใด

- 1) ปุ่ม Esc
- 2) ปุ่ม Tab
- 3) ปุ่ม Shift
- 4) ปุ่ม Backspace

166. ปุ่ม Delete ใช้ทำหน้าที่อะไร

- 1) เลื่อนตำแหน่งการพิมพ์
- 2) ลบตัวอักษร และรูปภาพ
- 3) ย้ายตำแหน่งการพิมพ์ไปยังอักษรตัวแรกของบรรทัด
- 4) ย้ายตำแหน่งการพิมพ์ไปยังอักษรตัวสุดท้ายของบรรทัด



167. ปุ่ม Home ใช้ทำหน้าที่อะไร

- 1) เลื่อนตำแหน่งการพิมพ์
- 2) ลบตัวอักษร และรูปภาพ
- 3) ย้ายตำแหน่งการพิมพ์ไปยังอักขระตัวแรกของบรรทัด
- 4) ย้ายตำแหน่งการพิมพ์ไปยังอักขระตัวสุดท้ายของบรรทัด

168. ปุ่ม End ใช้ทำหน้าที่อะไร

- 1) เลื่อนตำแหน่งการพิมพ์
- 2) ลบตัวอักษร และรูปภาพ
- 3) ย้ายตำแหน่งการพิมพ์ไปยังอักขระตัวแรกของบรรทัด
- 4) ย้ายตำแหน่งการพิมพ์ไปยังอักขระตัวสุดท้ายของบรรทัด

169. ปุ่มที่ลดการเยื้อง คือปุ่มหรือคีย์ใด

- 1) ปุ่ม Esc
- 2) ปุ่ม Tab
- 3) ปุ่ม Shift
- 4) ปุ่ม Backspace

170. ปกติการเคาะ Enter 1 ครั้ง ระยะห่างระหว่างบรรทัด มีค่าเท่าไร

- 1) 1 ระยะบรรทัด
- 2) 1.5 ระยะบรรทัด
- 3) 2 ระยะบรรทัด
- 4) 2.5 ระยะบรรทัด

171. ถ้าต้องการลบตัวอักษรที่อยู่ทางด้านขวาของตัวบอตำแหน่ง ต้องกดปุ่มใด

- 1) Spacebar
- 2) Backspace
- 3) Delete
- 4) Enter

172. ตำแหน่งการวางนิ้วแบบระบบพิมพ์สัมผัสควรวางที่ใด

- 1) วางที่อักษรแป้นดัดชนี
- 2) วางที่อักษรแป้นเหย้า
- 3) วางที่แป้น สเปซบาร์
- 4) วางที่อักษรแป้นคีย์ฟังก์ชัน



173. อักษรแป้นเหย้าคืออักษรในกลุ่มใด

- 1) ผ ป แ อ ท ม ไ ว
- 2) ฟ ห ก ด ำ ส ว
- 3) ท ม ำ ส ร ว ต
- 4) แ ช ม ก ร ย ภ

174. ข้อใดไม่ใช่ความสามารถของโปรแกรม Microsoft Word

- 1) วาดรูปได้
- 2) แทรกรูปได้
- 3) ตกแต่งรูปได้
- 4) ยกเลิกและทำซ้ำได้

175. ข้อใดไม่เกี่ยวข้องกับการตั้งค่าหน้ากระดาษ

- 1) ใส่หัวกระดาษ/ท้ายกระดาษ
- 2) กำหนดระยะขอบกระดาษ
- 3) กำหนดการวางแนวกระดาษ
- 4) กำหนดขนาดกระดาษ

176. ตัวเลือกใดไม่ใช่ Search Engine

- 1) Sanook
- 2) Bing
- 3) DuckDuckGo
- 4) Google

177. อินเทอร์เน็ต (Internet) หมายถึง

- 1) Monthly Magazine
- 2) Segment on the New
- 3) Worldwide Network of Computers
- 4) Children's TV Show

178. ตัวเลือกใดไม่ใช่ Web browser

- 1) Mozilla
- 2) Yahoo
- 3) Internet Explorer
- 4) Netscape



179. ระบบการสื่อสารซึ่งเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์สองเครื่อง หรือมากกว่าสองเครื่องขึ้นไป เรียกว่า

- 1) LAN
- 2) Network
- 3) Internet
- 4) World Wide Web

180. ตัวเลือกใดไม่ใช่ความหมายของการสื่อสารส่วนบุคคลบนอินเทอร์เน็ต

- 1) Electronic Mail
- 2) Cyberspace
- 3) Chat
- 4) Instant Messaging

181. การดูแลสุขภาพ (Health Care) ซึ่งมีการบริหารจัดการระยะไกลผ่านข่ายเชื่อมโยงการสื่อสาร เรียกว่า

- 1) Health-care Magic
- 2) Telehealth
- 3) Cyber Medicine
- 4) Telemedicine

182. การกระทำซึ่งผิดกฎหมายบนอินเทอร์เน็ต หรือการเชื่อมต่อ เรียกว่า

- 1) Computer Crime
- 2) Cybercrime
- 3) Software Piracy
- 4) Online Security Risk

183. คำว่าผู้ใช้ (User) ในวิชาคอมพิวเตอร์ หมายถึง

- 1) มีอาชีพทางคอมพิวเตอร์
- 2) บุคคลซึ่งไม่มีตำแหน่งบริหาร
- 3) บุคคลซึ่งใช้คอมพิวเตอร์ หรือระบบสารสนเทศ
- 4) เฉพาะบุคคลซึ่งมีความสามารถทางคอมพิวเตอร์





184. บนอินเทอร์เน็ต เครื่องคอมพิวเตอร์ซึ่งเข้าถึงข้อมูล สารสนเทศ และบริการต่าง ๆ บนเครื่องบริการ เรียกว่า

- 1) Host Computer
- 2) Client
- 3) Backbone
- 4) Online Service

185. ตัวเลือกใดไม่ใช่ปุ่มแถบเครื่องมือ (Toolbar) บนหน้าต่างของ Microsoft Office Word

- 1) Open
- 2) Print
- 3) Window
- 4) Cut

186. GUI ย่อมาจาก

- 1) Graphical Unit Indicator
- 2) Graphical Unit for Input
- 3) Graphical User Interface
- 4) Greater Understanding of Input

187. การทำให้เครื่องคอมพิวเตอร์เริ่มต้นทำงานด้วยการกดปุ่ม Reset เรียกว่า

- 1) Warm Start
- 2) Warm Boot
- 3) Cold Start
- 4) Cold Boot

188. USB ย่อมาจาก

- 1) United Serial Board
- 2) Unchained Serial Board
- 3) Universal Serial Bus
- 4) Universal Search Board



189. หนึ่งล้านล้านไบต์ (One Trillion) คือ

- 1) Exabyte
- 2) Yottabyte
- 3) Terabyte
- 4) Zettabyte

190. ค่าจริงของ 1KB คือ

- 1) 1,000 ไบต์
- 2) 1,032 ไบต์
- 3) 1,024 ไบต์
- 4) 1,064 ไบต์

191. ไวรัสคอมพิวเตอร์มีลักษณะอย่างไร

- 1) เป็นข้อมูล
- 2) เป็นโปรแกรม
- 3) เป็นสารสนเทศ
- 4) เป็นความรู้

192. เครือข่ายคอมพิวเตอร์ซึ่งออกแบบสำหรับหนึ่งเมืองเรียกว่า

- 1) TAN
- 2) LAN
- 3) RAN
- 4) MAN

193. เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดเล็ก เช่น อยู่ในสำนักงาน หรือภายในห้องปฏิบัติการเดียวกันเรียกว่า

- 1) Office Network
- 2) Same Area Network
- 3) Local Area Network
- 4) Small Area Network

194. การซื้อและการขายสินค้าผ่านอินเทอร์เน็ต เรียกว่า

- 1) Virtual Market
- 2) E-Commerce
- 3) Virtual Purchasing
- 4) E-Purchasing



195. OS ย่อมาจากอะไร ในเรื่องระบบปฏิบัติการ

- 1) Operating system
- 2) Open system
- 3) Off - line system
- 4) Opportunity System

196. RAM คือหน่วยความจำที่เข้าถึงได้โดยสุ่ม ถามว่า RAM ย่อมาจากอะไร

- 1) Read access Memory
- 2) Random Access Memory
- 3) Real Action Method
- 4) Random Accumulate Measurement

197. ข้อใดเป็นโปรแกรมแปลงภาษาคอมพิวเตอร์ให้เป็นภาษาเครื่อง

- 1) Complier
- 2) Machine language
- 3) BASIC
- 4) COBOL

198. E-mail Address คืออะไร

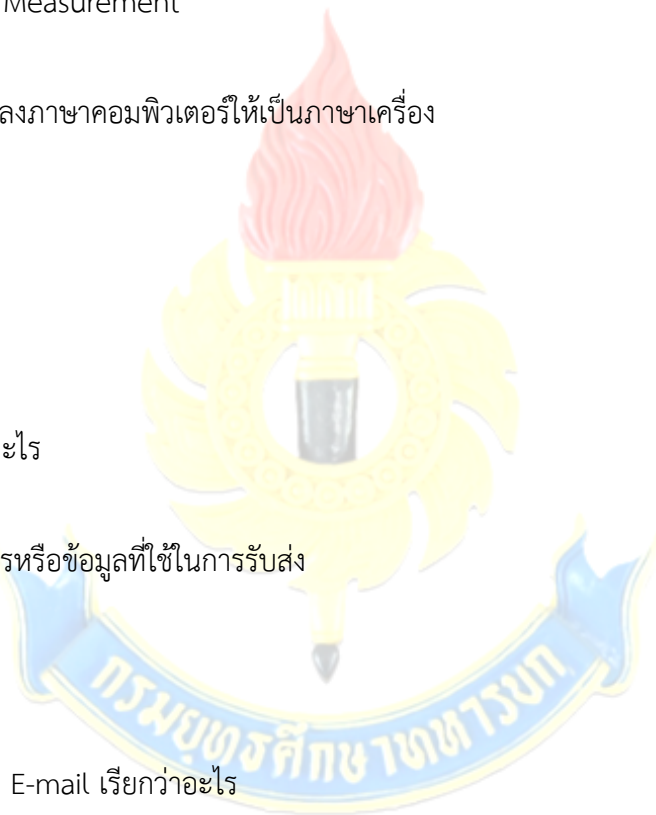
- 1) สมาชิกในกลุ่มส่งข้อมูล
- 2) ตู้หรือที่อยู่ที่ใช้เก็บเอกสารหรือข้อมูลที่ใช้ในการรับส่ง
- 3) รหัสในการแนบไฟล์
- 4) โปรแกรมการทำงาน

199. การส่งไฟล์ข้อมูลไปกับ E-mail เรียกว่าอะไร

- 1) สมัครสมาชิกเพื่อมี E-mail Address
- 2) การพิมพ์จดหมาย
- 3) การบันทึกไฟล์
- 4) การแนบไฟล์

200. การเชื่อมต่อเครือข่ายระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ 2 เครื่อง ใช้อุปกรณ์ดังนี้ ยกเว้นข้อใด

- 1) สายสัญญาณ
- 2) หัวต่อสายสัญญาณ
- 3) การ์ดเครือข่าย
- 4) สวิตชิงฮับ



201. เมาส์ (Mouse) เป็นอุปกรณ์ประเภทใด

- 1) Input
- 2) Output
- 3) Storage
- 4) Processing

202. ส่วนใดของคอมพิวเตอร์ทำหน้าที่ป้อนข้อมูล

- 1) Printer
- 2) Main Board
- 3) Keyboard
- 4) Speaker

203. สื่อที่เก็บข้อมูลข้อใดมีความจุมากที่สุด

- 1) CD
- 2) Hard Disk
- 3) Mouse
- 4) Floppy Disk

204. ซอฟต์แวร์ในข้อใด ไม่ใช่ระบบปฏิบัติการ

- 1) Linux
- 2) UNIX
- 3) Windows 2000
- 4) Microsoft Word

205. ระบบสารสนเทศที่มีการใช้ทั้งจดหมาย บันทึกข้อความ รูปภาพกราฟิก และควรเป็นรายงานสรุป

(Summary Reports) กล่าวถึงระบบใด

- 1) ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ
- 2) ระบบสารสนเทศสำหรับผู้บริหารระดับสูง
- 3) ระบบสนับสนุนการตัดสินใจ
- 4) ระบบการจัดการความรู้



206. เครือข่ายระดับต่อไปนี้ สามารถติดต่อส่งข้อมูลระหว่างเครื่องได้มากที่สุด

- 1) เครือข่าย MAN
- 2) เครือข่าย WAN
- 3) เครือข่าย LAN
- 4) เครือข่ายแบบ Star

207. Toner ของเครื่องพิมพ์เลเซอร์คืออะไร

- 1) ปืนเลเซอร์ ประสิทธิภาพต่ำ
- 2) หมึกพิมพ์ของเครื่องเลเซอร์
- 3) แผ่นป้องกันกระดาษอัตโนมัติ
- 4) อุปกรณ์สร้างความร้อนชนิดพิเศษ

208. การตั้งค่าหน้าแรกในการเปิดเว็บไซต์เรียกว่าอะไร

- 1) First site
- 2) History
- 3) Home
- 4) Refresh

209. ข้อมูล 8 บิตมีกี่ไบต์

- 1) 1 ไบต์
- 2) 2 ไบต์
- 3) 3 ไบต์
- 4) 4 ไบต์

210. ข้อใดจัดเป็นข้อมูลทั้งหมด

- 1) รูปภาพดารา กระเป๋า เทปเพลง
- 2) เกรดเฉลี่ย นามบัตร รายชื่อนักเรียน
- 3) กระดาษสี ป้ายโฆษณาแผ่นซีดีเพลง
- 4) หนังสือการ์ตูน รายชื่อผู้สมัคร สส. ใบเสร็จรับเงิน

211. ข้อใดไม่ใช่อุปกรณ์เครือข่ายคอมพิวเตอร์

- 1) โพรคัฟท์
- 2) สายสัญญาณ
- 3) เครื่องคอมพิวเตอร์
- 4) การ์ดเครือข่าย



212. การเรียกคำสั่งที่ยกเลิกกลับมาแล้วต้องใช้คำสั่งใด

- 1) Redo
- 2) Undo
- 3) Repeat
- 4) Ring

213. หน่วยประมวลผลทำหน้าที่อะไรถูกต้องที่สุด

- 1) คำนวณ
- 2) ประมวลผล
- 3) แสดงผล
- 4) ควบคุม คำนวณ และตรรกะ

214. หน่วยรับข้อมูลสามารถรับข้อมูลอะไรบ้างเข้าสู่หน่วยประมวลผล

- 1) ข้อความและอักขระ
- 2) ข้อความเสียง
- 3) ภาพและภาพเคลื่อนไหว
- 4) ถูกต้องทั้งหมด

215. การลบข้อความจะต้องใช้ปุ่มใดบนคีย์บอร์ด

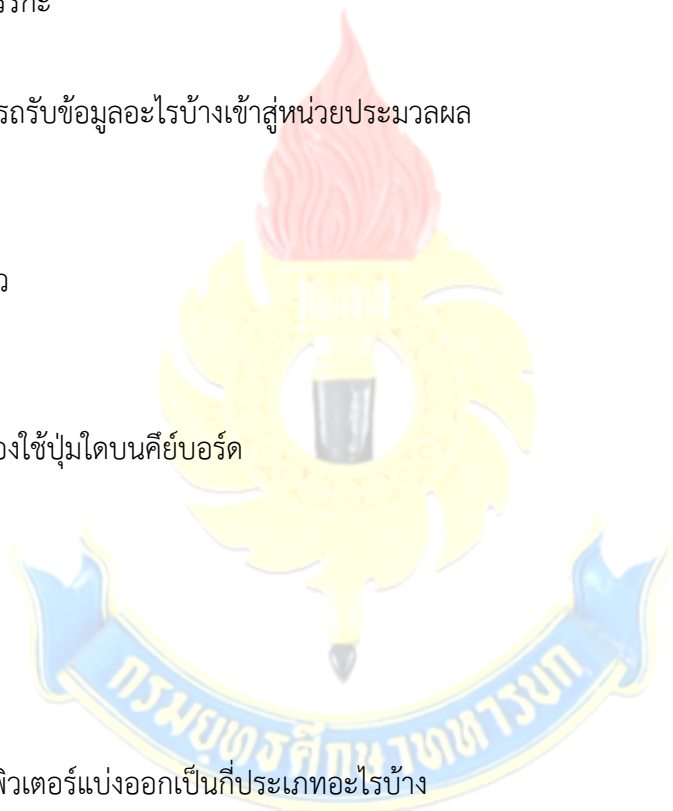
- 1) Delete
- 2) Shift
- 3) Insert
- 4) Alt

216. ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์แบ่งออกเป็นกี่ประเภทอะไรบ้าง

- 1) 1 ประเภทคือ LAN
- 2) 2 ประเภทคือ LAN, MAN
- 3) 3 ประเภทคือ LAN, MAN, WAN
- 4) 4 ประเภทคือ LAN, MAN, WAN, ONLINE

217. ข้อมูลสารสนเทศ คืออะไร

- 1) ข้อมูลที่ได้รับการกรอง และเรียบเรียง ที่สามารถนำไปใช้งานได้
- 2) ความเป็นจริงที่ยังเป็นข้อมูลดิบซึ่งไม่ได้ผ่านการประมวลผลใดๆ
- 3) ข้อมูลที่ประมวลผลแล้ว
- 4) ผลลัพธ์ของการทำงาน



218. ข้อใดกล่าวไม่ถูกต้องเกี่ยวกับการสื่อสารข้อมูลสมัยใหม่

- 1) มีรากฐานมาจากการพยายามในการเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์กับคอมพิวเตอร์
- 2) การเชื่อมต่อระหว่างคอมพิวเตอร์จะอาศัยระบบสื่อสารที่มีอยู่แล้ว เช่น โทรศัพท์
- 3) การสื่อสารข้อมูลสมัยใหม่สามารถเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ได้ 2 ตัวเท่านั้น
- 4) การติดต่อระหว่างคอมพิวเตอร์เรียกว่าระบบเครือข่าย (Network)

219. ข้อใดเป็นความสามารถของคอมพิวเตอร์ที่เรียกว่า Multiprocessing

- 1) สามารถเปิดใช้คอมพิวเตอร์ได้ทีละหลายๆเรื่อง
- 2) สามารถใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ได้ทีละหลายๆโปรแกรม
- 3) สามารถใช้คอมพิวเตอร์ทำงานได้ทีละหลาย ๆ งาน
- 4) สามารถใช้คอมพิวเตอร์เครื่องเดียวพร้อม ๆ กัน และใช้โปรแกรมได้ทีละหลายๆโปรแกรม

220. ระบบเครือข่ายประเภทใดในปัจจุบันเป็นที่นิยมมากที่สุด

- 1) LAN
- 2) WAN
- 3) MAN
- 4) SAN

221. อุปกรณ์ที่เก็บข้อมูลได้เป็นจำนวนมากและสามารถเก็บข้อมูลได้ถาวร แม้ปิดเครื่องข้อมูลก็จะไม่หายไป คือคุณสมบัติของข้อใด

- 1) RAM
- 2) ROM
- 3) Hard Disk
- 4) Desktop

222. คอมพิวเตอร์ที่มีขนาดใหญ่สุดรุ่นแรกสร้างในปี ค.ศ. 1960 ที่องค์การทหารของสหรัฐอเมริกาสร้าง สามารถประมวลผลได้กว่า 100 ล้านคำสั่งต่อวินาที หมายถึงข้อใด

- 1) มินิคอมพิวเตอร์
- 2) สถานีงานวิศวกรรม
- 3) ซุปเปอร์คอมพิวเตอร์
- 4) เมนเฟรมคอมพิวเตอร์



223. เมื่อกด Ctrl - ESC จะเกิดอะไรขึ้น ระบบปฏิบัติการ Windows

- 1) ปิดโปรแกรมทั้งหมดอัตโนมัติ
- 2) ปิดเครื่องทันที
- 3) เปิดเมนูของ Start เสมือนใช้ Mouse คลิกที่ปุ่ม Start
- 4) เปิดโปรแกรมทั้งหมดในห้อง Program ยกเว้นโปรแกรมที่ถูกซ่อนไว้

224. ROM คืออะไร

- 1) หน่วยความจำถาวรที่ติดตั้งมาพร้อมกับแผงเมนบอร์ด
- 2) หน่วยความจำเสมือน
- 3) หน่วยความจำจำลองที่ทำงานแทนเมนบอร์ด
- 4) หน่วยความจำชั่วคราวที่สามารถอ่านและเขียนข้อมูลได้

225. Wireless LAN หมายถึงข้อใด

- 1) เครือข่าย LAN ที่ใช้สาย UTP ในการเชื่อมต่อ
- 2) เครือข่าย LAN ที่ใช้สาย Coaxial ในการเชื่อมต่อ
- 3) เครือข่าย LAN ที่ใช้สาย Fiber Optic ในการเชื่อมต่อ
- 4) เครือข่ายที่ไม่ใช้สายในการเชื่อมต่อแต่ใช้คลื่นวิทยุแทน

226. การทำงานของคอมพิวเตอร์หน่วยใดถือว่าเป็นหัวใจของคอมพิวเตอร์

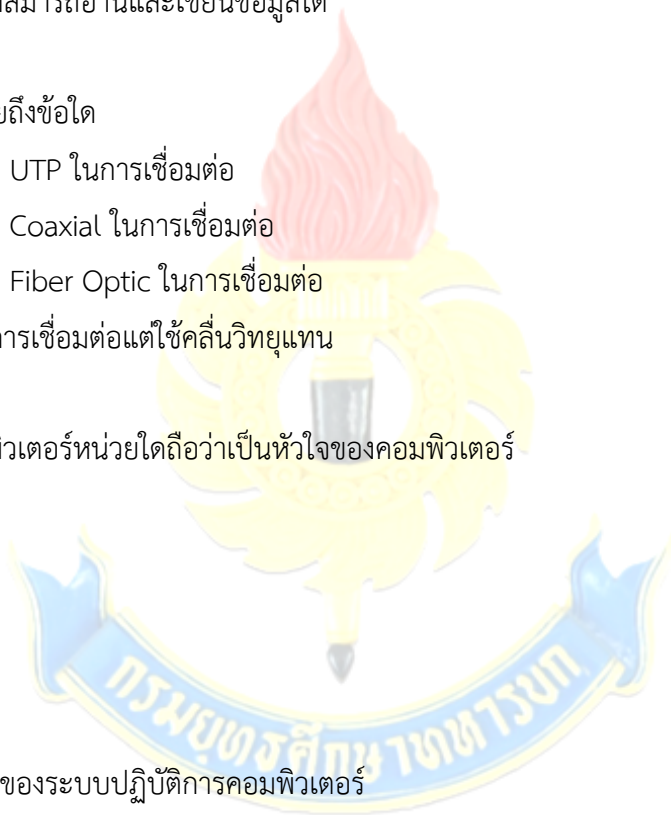
- 1) หน่วยรับข้อมูล
- 2) หน่วยประมวลผล
- 3) หน่วยความจำ
- 4) หน่วยแสดงผล

227. ข้อใดเป็นความหมายของระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์

- 1) โปรแกรมควบคุมเครื่องคอมพิวเตอร์
- 2) โปรแกรมพิมพ์เอกสาร
- 3) โปรแกรมกำจัดไวรัส
- 4) อุปกรณ์คอมพิวเตอร์

228. ข้อใดเป็นลักษณะของระบบปฏิบัติการที่ใช้อยู่ในปัจจุบัน

- 1) Single Operating System
- 2) Batch Operating System
- 3) Network Operating System
- 4) Plug Board





229. การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (E- Commerce) หมายถึงข้อใด

- 1) กานขนถ่ายข้อมูลจากเครื่องหนึ่งไปยังอีกเครื่องหนึ่งในอินเทอร์เน็ต
- 2) การรับส่งข้อความผ่านทางอินเทอร์เน็ต
- 3) การซื้อขายสินค้าผ่านทางอินเทอร์เน็ต
- 4) การทำธุรกรรมผ่านทางระบบเครือข่าย

230. Server computer คืออะไร

- 1) คอมพิวเตอร์เครื่องที่ให้บริการ และมีเครื่องลูกขอติดต่อเข้าใช้บริการ
- 2) คอมพิวเตอร์ที่ทำหน้าที่ตรวจสอบไวรัส
- 3) คอมพิวเตอร์ที่ตั้งให้บริการตามจุดขายใน Supermarket
- 4) คอมพิวเตอร์เป็น 10 ที่ตั้งเรียงกันให้ บริการใน Cyber net

231. โปรแกรมใดเป็น Browser ของบริษัท Microsoft

- 1) Opera
- 2) Firefox
- 3) Chrome
- 4) Edge

232. ข้อมูล คืออะไร

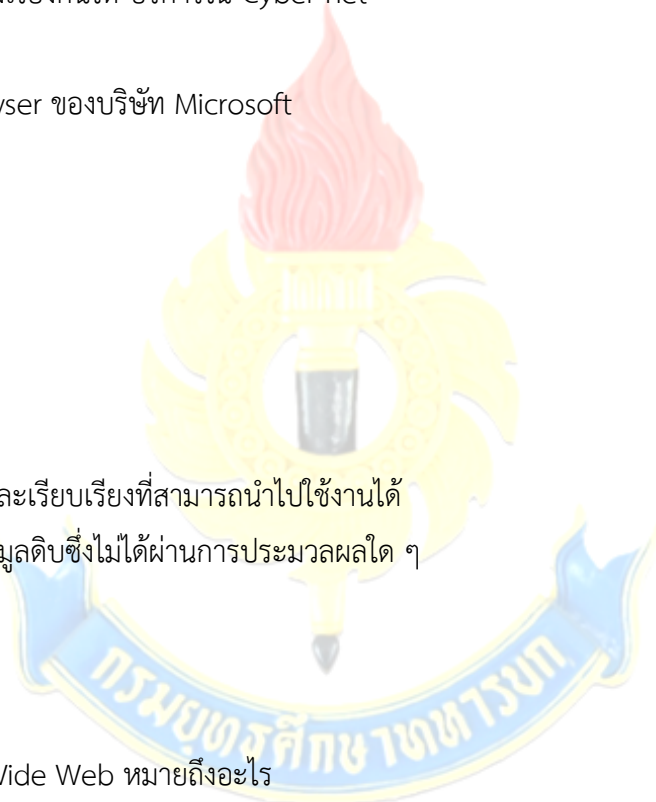
- 1) ข้อมูลที่ได้รับการกรอง และเรียบเรียงที่สามารถนำไปใช้งานได้
- 2) ความเป็นจริงที่ยังเป็นข้อมูลดิบซึ่งไม่ได้ผ่านการประมวลผลใด ๆ
- 3) ข้อมูลที่ประมวลผลแล้ว
- 4) ผลลัพธ์ของการทำงาน

233. WWW หรือ World Wide Web หมายถึงอะไร

- 1) การนำคอมพิวเตอร์มาต่อพ่วงกัน
- 2) Network ที่มีการเชื่อมต่อกันไปทั่วโลก
- 3) การติดต่อสื่อสารกันโดยใช้ เครือข่าย
- 4) เทคโนโลยี สารสนเทศที่ อาศัยเครือข่าย

234. ข้อใดเป็นลักษณะสำคัญของเครือข่ายแลน (LAN)

- 1) มีความเร็วในการส่งข้อมูลต่ำ
- 2) มีรัศมีครอบคลุมพื้นที่ ในรัศมี 2,000 ฟุต
- 3) มีรัศมีครอบคลุมพื้นที่ ประมาณ 10 กิโลเมตร
- 4) ใช้ เชื่อมโยงเครื่องคอมพิวเตอร์ไม่เกิน 10 เครื่อง



235. ไอพีแอดเดรส (IP Address) มีไว้เพื่อทำอะไร

- 1) ใช้กำหนดให้ เครื่องบันทึกข้อมูลต่าง ๆ ของผู้ใช้
- 2) ใช้สร้างความแตกต่างของเว็บตนเอง เพื่อเรียกความสนใจผู้เข้าชมเว็บ
- 3) ใช้สร้างระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
- 4) ใช้แสดงแทนชื่อของเครื่องแต่ละเครื่อง

236. Notebook Computer จัดเป็นคอมพิวเตอร์ประเภทใด

- 1) ซุปเปอร์คอมพิวเตอร์
- 2) เมนเฟรมคอมพิวเตอร์
- 3) มินิคอมพิวเตอร์
- 4) ไมโครคอมพิวเตอร์

237. ความพยายามในการพัฒนาระบบคอมพิวเตอร์ให้คิด ทำงาน มีความสามารถได้ เหมือนมนุษย์ เรียกว่าอะไร

- 1) Artificial Intelligence
- 2) Natural Language
- 3) Expert System
- 4) Robotics

238. เครื่องคอมพิวเตอร์แบบตั้งโต๊ะที่สนับสนุนการทำงานของคอมพิวเตอร์เครือข่ายซึ่งใช้ในการจัดสรร และใช้ทรัพยากรร่วมกัน หมายถึงข้อใด

- 1) ไมโครคอมพิวเตอร์
- 2) สถานีนงานวิศวกรรม
- 3) ซุปเปอร์คอมพิวเตอร์
- 4) เมนเฟรมคอมพิวเตอร์

239. Download คืออะไร

- 1) การโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องแม่ข่ายมายังเครื่องส่วนบุคคล
- 2) การโอนย้ายข้อมูลในเครื่องส่วนบุคคล
- 3) การโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องส่วนบุคคลไปยังเครื่องแม่ข่าย
- 4) การโอนย้ายข้อมูลในเครื่องแม่ข่าย



240. Upload คืออะไร

- 1) การโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องแม่ข่ายมายังเครื่องส่วนบุคคล
- 2) การโอนย้ายข้อมูลในเครื่องส่วนบุคคล
- 3) การโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องส่วนบุคคลไปยังเครื่องแม่ข่าย
- 4) การโอนย้ายข้อมูลในเครื่องแม่ข่าย

241. ข้อใด กล่าวถึงความสำคัญของ "ระบบสารสนเทศ" ได้ถูกต้องที่สุด

- 1) เป็นระบบที่ตอบสนองความต้องการของผู้ใช้
- 2) เป็นส่วนสำคัญที่ผลักดันให้การทำธุรกิจประสบความสำเร็จ
- 3) เป็นระบบที่เอื้ออำนวย เฉพาะในโรงงานอุตสาหกรรมเท่านั้น
- 4) เป็นระบบที่เอื้ออำนวยให้ เฉพาะผู้บริหารระดับสูงเท่านั้น

242. FTP (File Transfer Protocol) คือบริการอะไร

- 1) บริการรับส่งสินค้า
- 2) บริการรับส่งแฟ้มข้อมูลระยะไกลจากเครื่องหนึ่งไปยังอีกเครื่องหนึ่ง
- 3) บริการส่งเอกสาร
- 4) บริการตรวจสอบพื้นที่ ฮาร์ดดิสก์

243. ในการวิเคราะห์และออกแบบระบบ ปัจจัยหนึ่งที่สำคัญที่สุดที่ต้องคำนึง คืออะไร

- 1) ความต้องการของผู้บริหาร
- 2) ความต้องการของผู้ใช้
- 3) ความต้องการของผู้บริหาร
- 4) ความต้องการพัฒนาองค์กร

244. ข้อใดให้ ความหมายของคำว่าระบบเปิด (Open Systems) ได้ถูกต้อง

- 1) ระบบที่มีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมภายนอก เช่น มีการรับข้อมูลจากภายนอกเข้ามา
- 2) ระบบที่ไม่มีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมภายนอก เช่น ไม่มีการรับข้อมูลจากภายนอก
- 3) ระบบเปิด/ปิดคอมพิวเตอร์อัตโนมัติ
- 4) ระบบที่ไม่มีปฏิสัมพันธ์โต้ตอบกับผู้ใช้

245. ความเร็ว (Speed) ในคอมพิวเตอร์ จะถูกกำหนดโดยอุปกรณ์ชนิดใด

- 1) หน่วยส่งออก
- 2) หน่วยความจำ
- 3) หน่วยประมวลผล
- 4) หน่วยนำเข้าข้อมูล

246. กรรมวิธี ของการเปลี่ยนสัญญาณ แอนะล็อก (Analog Signal) ให้ เป็นสัญญาณดิจิทัล

- 1) Innovation
- 2) Modulation
- 3) Modem
- 4) Convergence

247. เมื่อเปิดฝาคออบ System Unit จะพบแผงวงจรหลักขนาดใหญ่ จำนวน 1 แผง เรียกว่า

- 1) CPU Board
- 2) Master Board
- 3) Father Board
- 4) Motherboard

248. กลุ่มของคำสั่งซึ่งถูกกระทำซ้ำ ๆ กันในโครงสร้างโปรแกรมเรียกว่า

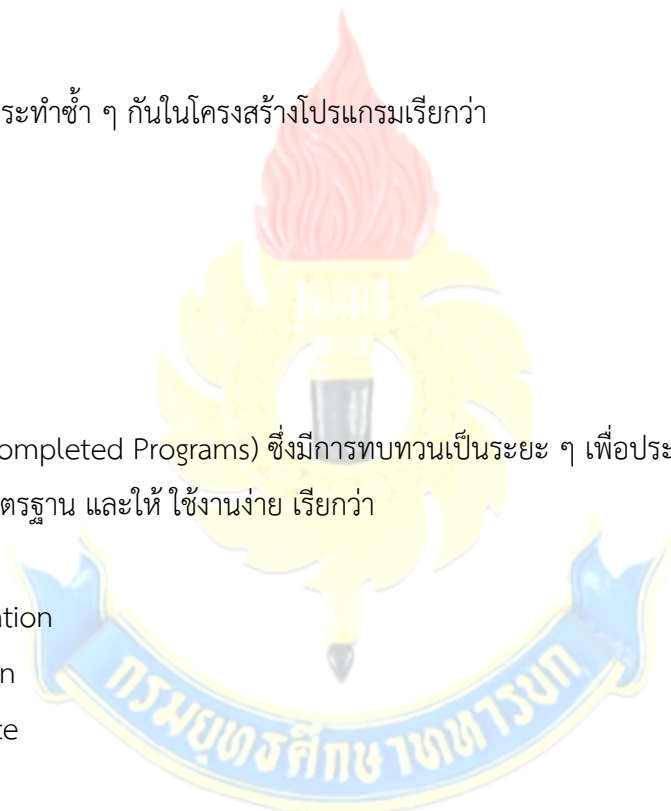
- 1) Lock
- 2) Kernel
- 3) Circular File
- 4) Loop

249. โปรแกรมบริบูรณ์ (Completed Programs) ซึ่งมีการทบทวนเป็นระยะ ๆ เพื่อประเมินผลความถูกต้อง ประสิทธิภาพ ความเป็นมาตรฐาน และให้ ใช้งานง่าย เรียกว่า

- 1) Program Test
- 2) Program Documentation
- 3) Program Specification
- 4) Program Maintenance

250. ตัวเลือกใดคือซอฟต์แวร์ซึ่งทำงานกับผู้ใช้ชั้นปลาย ซอฟต์แวร์ประยุกต์ และฮาร์ดแวร์คอมพิวเตอร์เพื่อให้ จัดกระทำรายละเอียดเชิงเทคนิคที่สำคัญ

- 1) GUI
- 2) Utilities
- 3) System Software
- 4) Drivers



251. ความสามารถของไมโครคอมพิวเตอร์ที่ใช้สารสนเทศร่วมกันระหว่างเครื่องต่าง ๆ เรียกว่า

- 1) Linking
- 2) Cyberspace
- 3) Connectivity
- 4) Internet

252. ผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ต (ISP) ย่อมาจากอะไร

- 1) Internet System Integrated
- 2) Internet System Provider
- 3) Internet Service Provider
- 4) Internet Service Integrated

253. ตัวเลือกใดไม่ใช่หน้าที่ ของระบบปฏิบัติการ

- 1) Uninstaller
- 2) Scheduling Jobs
- 3) Monitoring Performance
- 4) Configuring Device

254. ฐานข้อมูลคืออะไร

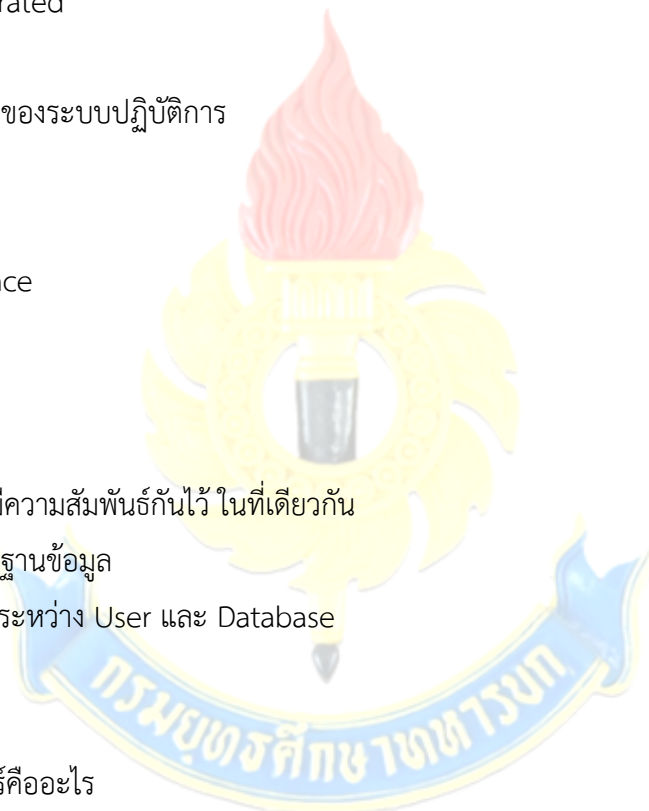
- 1) การเก็บรวบรวมข้อมูลที่มีความสัมพันธ์กันไว้ ในที่เดียวกัน
- 2) การสร้างเรียกใช้ปรับปรุงฐานข้อมูล
- 3) เป็นตัวกลางในการติดต่อระหว่าง User และ Database
- 4) ไม่มีข้อใดถูก

255. ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์คืออะไร

- 1) อุปกรณ์ที่ ประกอบขึ้นเป็นคอมพิวเตอร์
- 2) โปรแกรมหรือชุดคำสั่งให้ คอมพิวเตอร์ทำงาน
- 3) เครื่องจักรอิเล็กทรอนิกส์ที่ส่งให้ คอมพิวเตอร์ทำงาน
- 4) ระบบโปรแกรมการทำงาน

256. ข้อใดคือการสร้างภาพเสมือนจริงหรือภาพจำลองเหตุการณ์โดยระบบคอมพิวเตอร์

- 1) Expert System
- 2) Visual System
- 3) Natural Language
- 4) Artificial Intelligence



257. ข้อใดคือฮาร์ดแวร์

- 1) นักโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- 2) โปรแกรมไมโครซอฟต์ เวิร์ด
- 3) เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์
- 4) โปรแกรมไมโครซอฟต์วินโดวส์

258. โดเมนเนม นามสกุล.com มีความหมายคืออะไร

- 1) สำหรับกลุ่มองค์กรนักศึกษา
- 2) สำหรับกลุ่มองค์กรค้า
- 3) สำหรับกลุ่มองค์การทหาร
- 4) สำหรับกลุ่มองค์กรรัฐบาล

259. อินเทอร์เน็ตเริ่มต้นจากหน่วยงานในข้อใด

- 1) ทหาร
- 2) การแพทย์
- 3) วิทยาศาสตร์
- 4) เทคโนโลยีสารสนเทศ

260. ประเทศใดเป็นชาติแรกในการพัฒนาระบบอินเทอร์เน็ต

- 1) จีน
- 2) ญี่ปุ่น
- 3) สหรัฐอเมริกา
- 4) สวิสเซอร์แลนด์

261. บุคคลกลุ่มใดที่มีอิทธิพลต่อการพัฒนาเทคโนโลยีมากที่สุด

- 1) โปรแกรมเมอร์
- 2) นักวิเคราะห์ระบบ
- 3) ผู้ใช้คอมพิวเตอร์
- 4) นักการเมือง

262. ขั้นตอนสำคัญที่สุดในการพัฒนาสารสนเทศคือข้อใด

- 1) ขั้นตอนการจัดเตรียมอุปกรณ์ และโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- 2) ขั้นตอนการเปลี่ยนไปใช้คอมพิวเตอร์
- 3) ขั้นศึกษาหลังการใช้
- 4) ขั้นวิเคราะห์โครงสร้าง



263. อุปกรณ์ใดต่อไปนี้ถือเป็นหน่วยรับ (Input unit) ของคอมพิวเตอร์

- 1) RAM
- 2) ROM
- 3) Scanner
- 4) Monitor

264. อะไรไม่เป็น ฮาร์ดแวร์ (Hardware) ทางคอมพิวเตอร์

- 1) CD-ROM
- 2) RAM
- 3) Accounting program
- 4) Hard disk

265. Ctrl + U คือคำสั่งใดในโปรแกรมไมโครซอฟออฟฟิศ

- 1) ทำตัวอักษรเอียง
- 2) ทำตัวอักษรหนา
- 3) สร้างแฟ้มเอกสารใหม่
- 4) ทำตัวอักษรขีดเส้นใต้

2693 ข้อใดคือหน่วยประมวลผล

- 1) Input
- 2) CPU
- 3) Output
- 4) Memory

267. ข้อใดคือหน่วยความจำ

- 1) Input
- 2) Processing
- 3) Output
- 4) Memory

268. ข้อใดหมายถึงโปรโตคอล

- 1) รูปแบบการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ในระบบเครือข่าย
- 2) มาตรฐานการเชื่อมต่อเครือข่ายคอมพิวเตอร์
- 3) ภาษากลางที่ใช้สื่อสารเพื่อติดต่อกันในเครือข่าย
- 4) คุณสมบัติหนึ่งของมาตรฐาน IEEE 802



269. ข้อใดเป็นการกล่าวถึงคอมพิวเตอร์แบบ Analog

- 1) มีหน้าที่คำนวณทางระบบบัญชี
- 2) เห็นตัวอย่างได้ จาก TV GAME
- 3) เครื่องวัดอุณหภูมิ หรือความดันโลหิต
- 4) Main frame computer

270. ข้อใดกล่าวถึง Electronic Mail ได้ชัดเจนที่สุด

- 1) การขนถ่ายข้อมูลจากเครื่องหนึ่งไปยังอีกเครื่องหนึ่ง
- 2) การรับส่งข้อความผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์
- 3) โปรแกรมสำหรับเปิดอ่านข่าวสารจากการส่งข่าวสารจากบุคคลหนึ่งไปยังอีกคนหนึ่ง
- 4) การพูดคุยกันผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์

271. ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์มี 5 ส่วน ส่วนใดในตัวเลือกไม่ใช่ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์

- 1) หน่วยแสดงผลลัพธ์ (Output unit)
- 2) หน่วยความจำ (Memory unit)
- 3) หน่วยข่าวสาร (Information unit)
- 4) หน่วยควบคุม (Control unit)

272. คอมพิวเตอร์ที่ใช้วัดคลื่นสมอง มักใช้คอมพิวเตอร์แบบใด

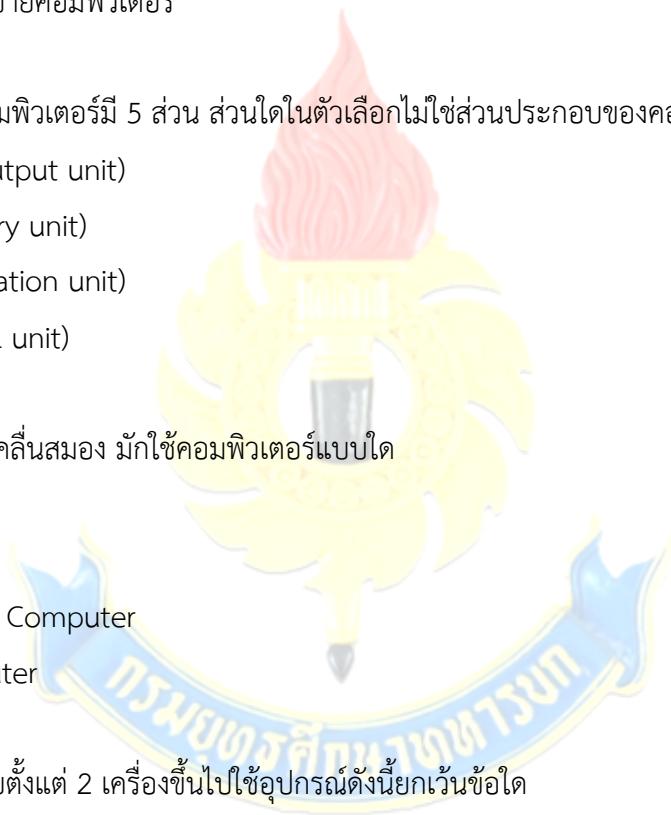
- 1) Digital computer
- 2) Analog computer
- 3) Artificial Intelligence Computer
- 4) Windows NT Computer

273. การเชื่อมต่อเครือข่ายตั้งแต่ 2 เครื่องขึ้นไปใช้อุปกรณ์ดั่งนี้ยกเว้นข้อใด

- 1) โมเด็ม
- 2) การ์ดเครือข่าย
- 3) สวิตชิงฮับ
- 4) สายสัญญาณ

274. สายสัญญาณใดมีความสามารถในการส่งข้อมูลเร็วที่สุด

- 1) Coaxial Cable
- 2) Shielded Twisted Pair Cable
- 3) Unshielded Twisted Pair Cable
- 4) Fiber Optic Cable





275. ข้อใดเป็นอุปกรณ์ที่ใช้เชื่อมต่อเครือข่ายสองระบบเข้าด้วยกัน

- 1) HUB
- 2) Connector
- 3) Router
- 4) Switch

276. หน่วยความจำชนิดใดใช้สำหรับเก็บโปรแกรม BIOS ที่ใช้เปิดเครื่อง

- 1) SDRAM
- 2) SRAM
- 3) ROM
- 4) DRAM

277. ข้อใดคือสิ่งที่ควบคุมการทำงานของซีพียู

- 1) ข้อมูลที่รับทางอุปกรณ์รับเข้า
- 2) คำสั่ง
- 3) ตัวเลขที่ป้อนทางคีย์บอร์ด
- 4) การใช้เมาส์

278. การแสดงตรรกะ (Logic) ของโปรแกรมถ่ายภาพเรียกว่าอะไร

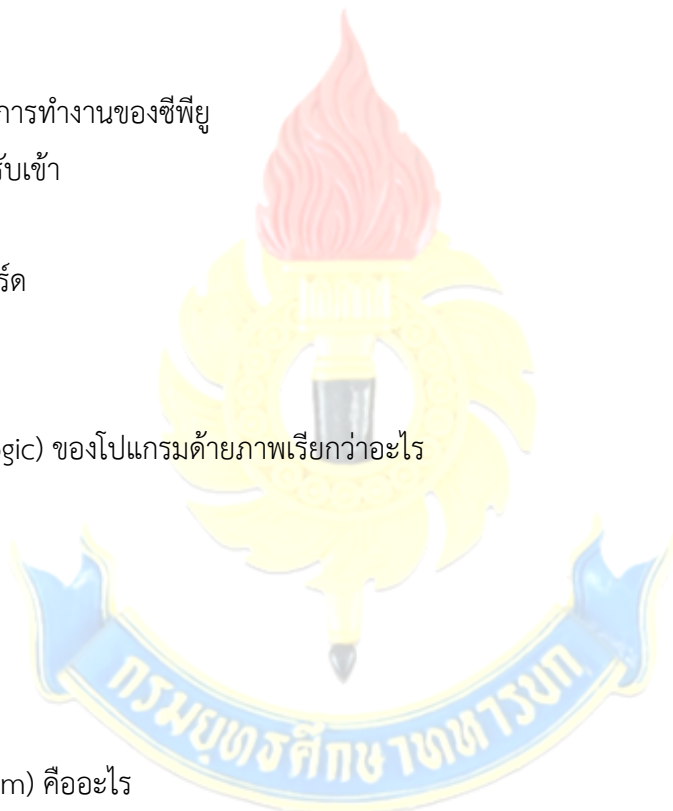
- 1) โปรแกรม
- 2) ผังงาน (Flowchart)
- 3) ตารางสัญลักษณ์
- 4) ขั้นตอนวิธี

279. ขั้นตอนวิธี (Algorithm) คืออะไร

- 1) วิธีคิดที่จะนำไปสู่การแก้ปัญหา
- 2) กฎระเบียบที่จะกำหนดรายละเอียดของปัญหา
- 3) กำหนดวิธีขั้นต้นที่เป็นไปได้ในการแก้ปัญหา
- 4) ทดสอบ และตรวจสอบไม่ว่าโปรแกรมจะถูก หรือผิด

280. คุกกี้ (Cookie) ในระบบคอมพิวเตอร์คืออะไร

- 1) ซอฟต์แวร์บนเครื่องคอมพิวเตอร์
- 2) สายแวนท์ที่ใช้ในการดักจับข้อมูล หรือควบคุมเครื่องคอมพิวเตอร์
- 3) ข้อมูลขนาดเล็กที่เว็บไซต์ใช้งานในการจดจำข้อมูล
- 4) ทรัพย์สินดิจิทัลชนิดหนึ่ง



281. การฟิชซิง (Phishing) ในรูปแบบใด ที่มีลักษณะการโจมตีแบบหว่านปูปรม โดยใช้การส่งอีเมลเป็นจำนวนมาก โดยใช้เนื้อหาที่เป็นการโน้มน้าวให้เปิดลิงค์ที่แนบมา เพื่อเข้าสู่หน้าเว็บไซต์ปลอมที่ถูกสร้างเตรียมเอาไว้

- 1) Email Phishing
- 2) Spear Phishing
- 3) Whaling Phishing
- 4) Vishing Phishing

282. การฟิชซิง (Phishing) ในรูปแบบใด ที่มีลักษณะการโจมตีแบบพุ่งเป้าเฉพาะเจาะจงไปยังเป้าหมาย โดยใช้ข้อมูลส่วนตัวของเป้าหมายในการสร้างความน่าเชื่อถือของเนื้อหาหลอกลวง

- 1) Email Phishing
- 2) Spear Phishing
- 3) Whaling Phishing
- 4) Vishing Phishing

283. การฟิชซิง (Phishing) ในรูปแบบใด ที่โจมตีโดยการติดต่อผ่านทางโทรศัพท์หลอกลวงว่าเป็นคนรู้จักของญาติ คนรู้จัก หรือติดต่อมาจากองค์กร เพื่อหลอกเอาข้อมูลสำคัญ หรือหลอกเอาทรัพย์สิน

- 1) Email Phishing
- 2) Spear Phishing
- 3) Whaling Phishing
- 4) Vishing Phishing

284. การฟิชซิง (Phishing) ในรูปแบบใด ที่โจมตีผ่านทางข้อความสั้น (SMS) โดยพยายามโน้มน้าวให้เปิดลิงค์ที่แนบมากับ SMS เพื่อเข้าสู่หน้าเว็บไซต์ปลอมที่ถูกสร้างเตรียมเอาไว้

- 1) Email Phishing
- 2) Spear Phishing
- 3) Smishing Phishing
- 4) Vishing Phishing

285. มัลแวร์ (Malware) ชนิดใดที่จะทำการเข้ารหัสข้อมูลไฟล์ที่บันทึกอยู่ในอุปกรณ์ของเหยื่อ เพื่อข่มขู่ให้เหยื่อจ่ายเงินแลกกับรหัส สำหรับใช้ในการปลดล็อกไฟล์ที่ถูกเข้ารหัสไว้

- 1) Ransomware
- 2) Computer Worm
- 3) Trojan horse
- 4) Rootkits



286. มัลแวร์ (Malware) ชนิดใดที่ปลอมตัวเป็นไฟล์ธรรมดาทั่วไป จะเริ่มทำงานทันทีเมื่อเหยื่อเปิดไฟล์นั้นขึ้นมา หลังจากนั้นจะแอบส่งข้อมูล หรือแอบดักกิจกรรมการใช้งานคอมพิวเตอร์ ไปให้กับแฮกเกอร์ (Hacker)

- 1) Ransomware
- 2) Computer Worm
- 3) Trojan horse
- 4) Rootkits

287. มัลแวร์ (Malware) ชนิดใดที่ติดตั้งตัวเองโดยอาศัยช่องโหว่ของระบบ ทำให้เหยื่อจะไม่รู้ตัวว่ากำลังโดนโจมตีอยู่

- 1) Ransomware
- 2) Computer Worm
- 3) Trojan horse
- 4) Rootkits

288. มัลแวร์ (Malware) ชนิดใดที่เน้นการดักจับข้อมูลการใช้งานคีย์บอร์ด เพื่อขโมยรหัสผ่านไปหาผลประโยชน์

- 1) Ransomware
- 2) Computer Worm
- 3) Keylogger
- 4) Rootkits

289. มัลแวร์ (Malware) ชนิดใดที่ออกแบบมาเพื่อแสดงผลโฆษณาบนหน้าจอของเหยื่อ ส่วนใหญ่จะปรากฏบนเว็บเบราว์เซอร์ ในลักษณะของหน้าต่าง Popup เด้งขึ้นมาบนหน้าจอ ทำให้เกิดความรำคาญ

- 1) Malvertising
- 2) Computer Worm
- 3) Keylogger
- 4) Adware

290. ความสามารถในการวิเคราะห์แยกแยะระหว่างข้อมูลที่ถูกต้อง และข้อมูลที่ผิด ข้อมูลที่มีเนื้อหาดีและข้อมูลที่เข้าข่ายอันตราย ข้อมูลติดต่อทางออนไลน์ที่น่าตั้งข้อสงสัยและน่าเชื่อถือได้ คือทักษะในการเป็นพลเมืองดิจิทัลข้อใด

- 1) Critical Thinking
- 2) Digital Footprints
- 3) Cybersecurity Management
- 4) Digital Empathy



291. ความสามารถในการเข้าใจธรรมชาติของการใช้ชีวิตในโลกดิจิทัลว่าจะหลงเหลือร่องรอยข้อมูลทิ้งไว้เสมอ รวมถึงเข้าใจผลลัพธ์ที่อาจเกิดขึ้น เพื่อการดูแลสิ่งเหล่านี้อย่างมีความรับผิดชอบ คือทักษะในการเป็นพลเมืองดิจิทัลข้อใด

- 1) Critical Thinking
- 2) Digital Footprints
- 3) Cybersecurity Management
- 4) Digital Empathy

292. ความสามารถในการป้องกันข้อมูลด้วยการสร้างระบบความปลอดภัยที่เข้มแข็ง และป้องกันการโจรกรรมข้อมูลหรือการโจมตีทางออนไลน์ได้ คือทักษะในการเป็นพลเมืองดิจิทัลข้อใด

- 1) Critical Thinking
- 2) Digital Footprints
- 3) Cybersecurity Management
- 4) Digital Empathy

293. ความสามารถในการเห็นอกเห็นใจ และสร้างความสัมพันธ์ที่ดีกับผู้อื่นบนโลกออนไลน์ คือทักษะในการเป็นพลเมืองดิจิทัลข้อใด

- 1) Critical Thinking
- 2) Cyberbullying Management
- 3) Privacy Management
- 4) Digital Empathy

294. ความสามารถในการบริหารเวลาในการใช้อุปกรณ์ยุคดิจิทัล รวมถึงการควบคุมเพื่อให้เกิดสมดุลระหว่างโลกออนไลน์ และโลกภายนอก คือทักษะในการเป็นพลเมืองดิจิทัลข้อใด

- 1) Digital Citizen Identity
- 2) Cyberbullying Management
- 3) Privacy Management
- 4) Screen Time Management

295. ความสามารถในการรับรู้ และรับมือการคุกคามข่มขู่บนโลกออนไลน์ได้อย่างชาญฉลาด คือทักษะในการเป็นพลเมืองดิจิทัลข้อใด

- 1) Digital Citizen Identity
- 2) Cyberbullying Management
- 3) Privacy Management
- 4) Screen Time Management



296. มีคุณพินิจในการบริหารจัดการข้อมูลส่วนตัว โดยเฉพาะการแชร์ข้อมูลออนไลน์เพื่อป้องกันความเป็นส่วนตัวทั้งของตนเองและผู้อื่น คือทักษะในการเป็นพลเมืองดิจิทัลข้อใด

- 1) Digital Citizen Identity
- 2) Cyberbullying Management
- 3) Privacy Management
- 4) Screen Time Management

297. ความสามารถในการสร้างและบริหารจัดการอัตลักษณ์ที่ดีของตนเองไว้ได้อย่างดีทั้งในโลกออนไลน์และโลกความจริง คือทักษะในการเป็นพลเมืองดิจิทัลข้อใด

- 1) Digital Citizen Identity
- 2) Cyberbullying Management
- 3) Privacy Management
- 4) Screen Time Management

298. ข่าวลวง (Fake news) ที่มีลักษณะเป็นเรื่องราวที่ถูกคัด และสร้างขึ้นเพื่อให้เข้าใจผิด สร้างอคติทั้งทางลบและบวก โดยมากมักหวังผลทางการเมือง คือข้อใด

- 1) Mislead heading
- 2) Propaganda
- 3) Clickbait
- 4) Parody

299. ข่าวลวง (Fake news) ที่มีลักษณะเป็นการใช้คำหรือรูปภาพพาดหัวที่ทำให้ดูชวนสงสัย ทั้งที่เนื้อข่าวอาจไม่มีอะไรเลย เพื่อเรียกดึงดูดการเข้าดู คือข้อใด

- 1) Mislead heading
- 2) Propaganda
- 3) Clickbait
- 4) Parody

300. ข่าวลวง (Fake news) ที่มีลักษณะเป็นการใช้คำหรือข้อความในการพาดหัวเพื่อให้คนเข้าใจผิดหรือเรียกร้อยความสนใจ ให้คนแชร์ต่อ เนื้อหาอาจไม่ใช่เรื่องเท็จทั้งหมด ซึ่งแพร่กระจายได้อย่างรวดเร็วในสื่อออนไลน์ คือข้อใด

- 1) Mislead heading
- 2) Propaganda
- 3) Clickbait
- 4) Parody



301. ปัจจุบันใช้คุณลักษณะใดในการจำแนกประเภทของคอมพิวเตอร์

- 1) การใช้งาน และความเร็ว
- 2) การใช้งาน และขนาด
- 3) ขนาด และความเร็ว
- 4) ความเร็ว และเสถียรภาพ

302. คอมพิวเตอร์ประเภทใดที่ไม่ได้ถูกใช้งานในลักษณะของคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล (Personal computer)

- 1) Desktop
- 2) Laptop
- 3) Server
- 4) Tablet

303. คอมพิวเตอร์ประเภทใดที่ถูกใช้งานในองค์กรใหญ่ เช่น ธนาคาร, สายการบิน, รถไฟ ฯลฯ

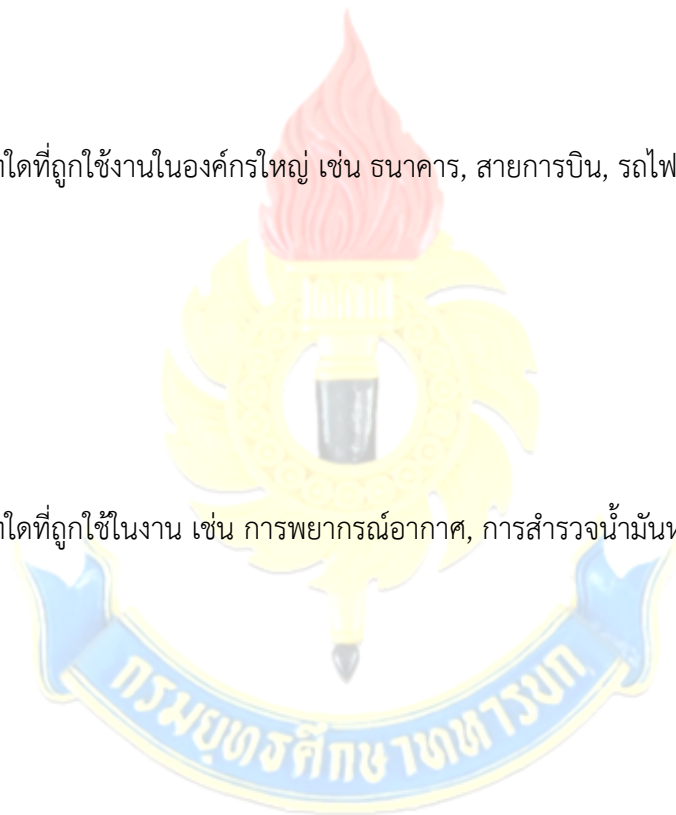
- 1) Server
- 2) Desktop
- 3) Supercomputer
- 4) Mainframe

304. คอมพิวเตอร์ประเภทใดที่ใช้ในงาน เช่น การพยากรณ์อากาศ, การสำรวจน้ำมันหรือแก๊ส ฯลฯ

- 1) Server
- 2) Desktop
- 3) Supercomputer
- 4) Mainframe

305. ซอฟต์แวร์ประเภทใดไม่ใช่ ซอฟต์แวร์ประยุกต์ (Application software)

- 1) Word processing
- 2) Spreadsheet
- 3) Multimedia tools
- 4) Backup tools



306. ซอฟต์แวร์ประเภทใดไม่ใช่ ซอฟต์แวร์อรรถประโยชน์ (Utility software)

- 1) Antivirus software
- 2) Compression tools
- 3) Database management
- 4) Backup tools

307. ซอฟต์แวร์ใด คือ ซอฟต์แวร์จำกัดสิทธิ์ (Proprietary software)

- 1) Microsoft Office
- 2) Apache OpenOffice
- 3) LibreOffice
- 4) OfficeSuite

308. ซอฟต์แวร์ใด คือ แชร์แวร์ (Shareware)

- 1) Microsoft Office
- 2) Apache OpenOffice
- 3) LibreOffice
- 4) OfficeSuite

309. ซอฟต์แวร์ประยุกต์ (Application software) ชนิดใดที่มีคุณสมบัติในการสร้าง, บันทึก, จัดการเอกสาร  
ข้อความ

- 1) Word processor
- 2) Spreadsheet
- 3) Presentation Tool
- 4) Database Management System

310. ซอฟต์แวร์ประยุกต์ (Application software) ชนิดใดที่มีคุณสมบัติในการประมวลผล และวิเคราะห์  
ข้อมูลรูปแบบตาราง

- 1) Word processor
- 2) Spreadsheet
- 3) Presentation Tool
- 4) Database Management System





311. ซอฟต์แวร์ประยุกต์ (Application software) ชนิดใดที่มีคุณสมบัติในการนำเสนอสารสนเทศ หรือเชื่อมโยงแนวคิดกับผู้ฟัง

- 1) Word processor
- 2) Spreadsheet
- 3) Presentation Tool
- 4) Database Management System

312. ซอฟต์แวร์ประยุกต์ (Application software) ชนิดใดที่มีคุณสมบัติในการจัดการเก็บข้อมูล, ปรับปรุงข้อมูล และเรียกใช้งานข้อมูล

- 1) Word processor
- 2) Spreadsheet
- 3) Presentation Tool
- 4) Database Management System

313. ข้อใดคือโปรแกรมประมวลผลคำ (Word processor)

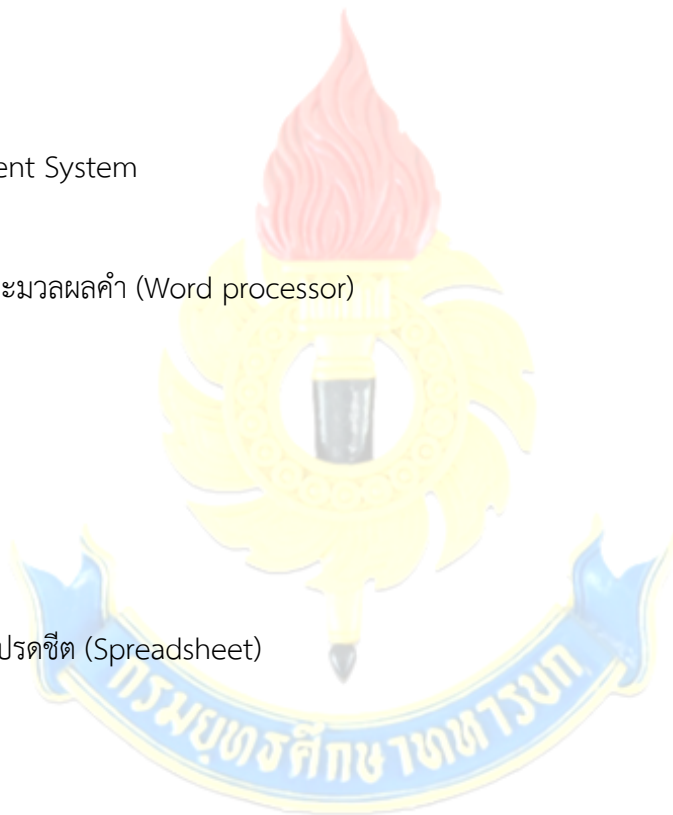
- 1) Google Slides
- 2) MySQL
- 3) Microsoft Excel
- 4) Google Docs

314. ข้อใดคือโปรแกรมสเปรดชีต (Spreadsheet)

- 1) Google Slides
- 2) MySQL
- 3) Microsoft Excel
- 4) Google Docs

315. ข้อใดคือโปรแกรมนำเสนอ (Presentation)

- 1) Google Slides
- 2) MySQL
- 3) Microsoft Excel
- 4) Google Docs



316. ข้อใดคือโปรแกรมระบบบริหารจัดการฐานข้อมูล (Database Management Systems)

- 1) Google Slides
- 2) MySQL
- 3) Microsoft Excel
- 4) Google Docs

317. ข้อใดไม่ใช่ Internet Applications

- 1) Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP)
- 2) World Wide Web (WWW)
- 3) Internet Relay Chat (IRC)
- 4) File Transfer Protocol (FTP)

318. องค์ประกอบของสื่อประสม (Multimedia) มีกี่ประเภท

- 1) 3 ประเภท
- 2) 4 ประเภท
- 3) 5 ประเภท
- 4) 6 ประเภท

319. ข้อใดไม่ใช่องค์ประกอบของสื่อประสม (Multimedia)

- 1) ตัวอักษร (Text)
- 2) กราฟิก (Graphics)
- 3) วีดีโอ (Video)
- 4) การนำเสนอ (Presentation)

320. ข้อใดไม่ใช่หน้าที่หลักของระบบคอมพิวเตอร์

- 1) รับคำสั่ง/ข้อมูลที่ผู้ใช้งานนำมาสู่ระบบ
- 2) ส่งต่อคำสั่ง/ข้อมูลให้กับระบบอื่น
- 3) บันทึกคำสั่ง/ข้อมูล/ผลลัพธ์ เข้าสู่ระบบ
- 4) ประมวลผลข้อมูลตามคำสั่งที่ผู้ใช้สั่งการ



321. ข้อใดไม่ใช่ประเภทของภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์

- 1) Assembly Language
- 2) End Level Language
- 3) Script Language
- 4) System Language

322. ข้อใดไม่ใช่ภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์

- 1) Python
- 2) PHP
- 3) HTML
- 4) Ruby

323. คุณสมบัติในโปรแกรมประมวลผลคำ (Word processing) ที่ใช้ในการตรวจสอบความผิดพลาดในการสะกดคำ เรียกว่าอะไร

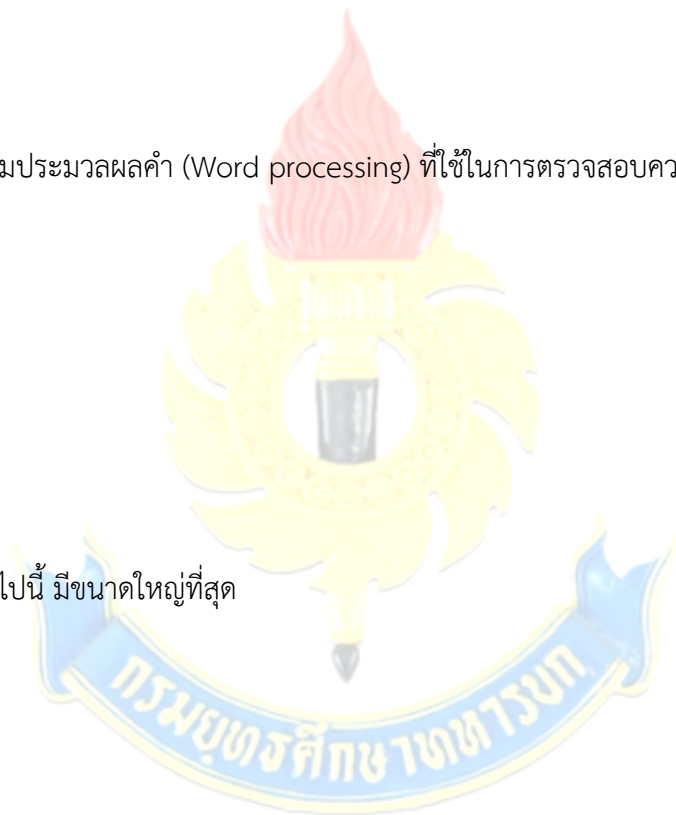
- 1) Grammar checker
- 2) Spell checker
- 3) Word checker
- 4) Typing checker

324. หน่วยวัดข้อมูลใดต่อไปนี้ มีขนาดใหญ่ที่สุด

- 1) บิต (bit)
- 2) byte
- 3) word
- 4) nibble

325. ธาตุใดที่เป็นองค์ประกอบหลักในชิปคอมพิวเตอร์

- 1) ซิลิคอน (Silicon)
- 2) คาร์บอน (Carbon)
- 3) เหล็ก (Iron)
- 4) ยูเรเนียม (Uranium)



326. ไฟล์นามสกุลใดต่อไปนี้ ที่โปรแกรม Notepad สามารถอ่านและแก้ไขได้

- 1) .txt
- 2) .xlsx
- 3) .pptx
- 4) .bmp

327. ข้อใดต่อไปนี้คือนามสกุลของไฟล์ประเภทภาพกราฟิก

- 1) JPG, CPX, GCM
- 2) GIF, TCE, WMF
- 3) TCP, JPG, BMP
- 4) JPG, GIF, BMP

328. ข้อใดไม่ใช่โปรแกรมประเภท Text editor

- 1) WordPad
- 2) Notepad++
- 3) Notepad
- 4) Sublime Text

329. ข้อใดไม่ใช่องค์ประกอบของเครือข่ายคอมพิวเตอร์

- 1) Hub
- 2) Switch
- 3) NIC
- 4) Plug

330. ข้อใดไม่ใช่ประเภทของสายสัญญาณ (Cable)

- 1) Twisted pair
- 2) Coaxial
- 3) Conductor
- 4) Fiber optic



331. เครือข่ายคอมพิวเตอร์ประเภทใดคือเครือข่ายที่ใช้ในอาคาร/สำนักงาน/หน่วยงานขนาดเล็ก

- 1) LAN
- 2) WAN
- 3) MAN
- 4) PAN

332. เครือข่ายคอมพิวเตอร์ประเภทใดคือเครือข่ายส่วนบุคคล

- 1) LAN
- 2) WAN
- 3) MAN
- 4) PAN

333. Mobile Broadband คือ เครือข่ายคอมพิวเตอร์ประเภทใด

- 1) LAN
- 2) WAN
- 3) MAN
- 4) PAN

334. เครือข่ายโทรศัพท์ ใช้การสื่อสารข้อมูลรูปแบบใด

- 1) Simplex
- 2) Half-duplex
- 3) Full-duplex
- 4) Duplex

335. เทคโนโลยีสารสนเทศใช้แก้ปัญหาด้านใด

- 1) ข้อมูล
- 2) เศรษฐกิจ
- 3) สิ่งแวดล้อม
- 4) อุปกรณ์เทคโนโลยี



336. “ทำให้ข้อมูลน่าสนใจยิ่งขึ้น” เป็นการแก้ปัญหาด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศด้านใด

- 1) ด้านการประมวลผล
- 2) ด้านการนำเสนอข้อมูล
- 3) ด้านการเก็บรักษาข้อมูล
- 4) ด้านการตรวจสอบข้อมูล

337. ข้อใดไม่ใช่ข้อดีของการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศช่วยแก้ปัญหาด้านการประมวลผล

- 1) ช่วยลดเวลาในการทำงาน
- 2) ช่วยลดปัญหาด้านการคำนวณ
- 3) ช่วยลดปัญหาการขาดแคลนบุคลากร
- 4) ช่วยลดปัญหาด้านการขาดแคลนเทคโนโลยี

338. เครื่องคิดเลขเป็นเทคโนโลยีสารสนเทศที่ช่วยแก้ปัญหาด้านใด

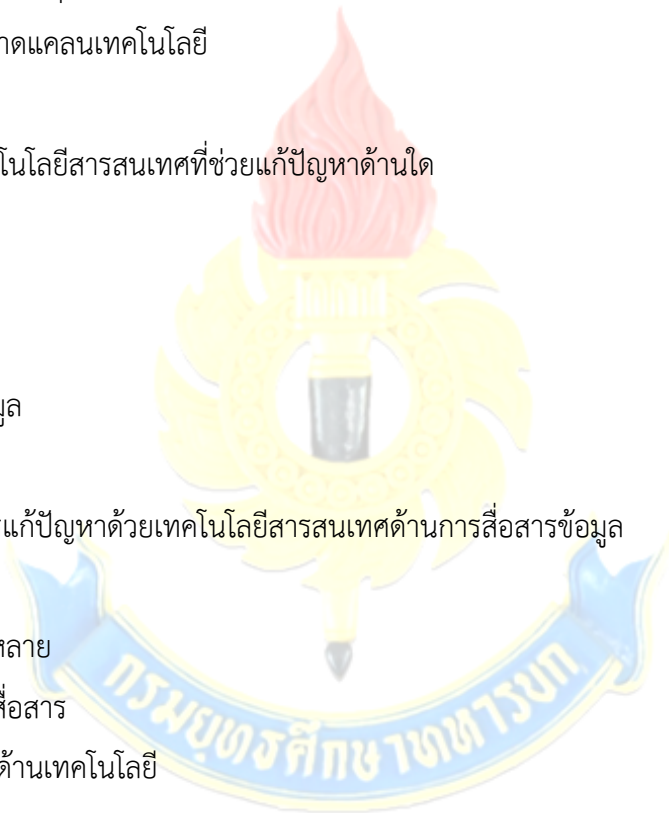
- 1) ด้านการสื่อสารข้อมูล
- 2) ด้านการทบทวนข้อมูล
- 3) ด้านการเก็บรักษาข้อมูล
- 4) ด้านการประมวลผลข้อมูล

339. ข้อใดไม่ใช่ผลจากการแก้ปัญหาด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศด้านการสื่อสารข้อมูล

- 1) ข้อมูลมีคุณภาพดีขึ้น
- 2) ข้อมูลมีรูปแบบที่หลากหลาย
- 3) ช่วยลดค่าใช้จ่ายในการสื่อสาร
- 4) ผู้สื่อสารไม่ต้องมีความรู้ด้านเทคโนโลยี

340. ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์เป็นเทคโนโลยีสารสนเทศที่ช่วยแก้ปัญหาด้านใด

- 1) ด้านทบทวนความจำ
- 2) ด้านการสื่อสารข้อมูล
- 3) ด้านการจัดการข้อมูล
- 4) ด้านการประมวลผลข้อมูล



341. ขั้นตอนการแก้ปัญหาใดที่ผู้ปฏิบัติงานจะต้องกำหนดเพียงหัวข้อเดียว

- 1) แนวทางการแก้ปัญหา
- 2) ทรัพยากรที่ใช้แก้ปัญหา
- 3) ระยะเวลาในการปฏิบัติงาน
- 4) สิ่งที่ต้องการเมื่อแก้ปัญหาได้

342. ข้อใดไม่ใช่ทรัพยากรที่ใช้ในการแก้ปัญหา ด้วยเทคโนโลยีสารสนเทศ

- 1) เครื่องคอมพิวเตอร์
- 2) โปรแกรมคอมพิวเตอร์
- 3) ครูสอนวิชาคอมพิวเตอร์
- 4) ขั้นตอนการใช้คอมพิวเตอร์

343. ตารางการปฏิบัติงานอยู่ในขั้นตอนใด ของการนำเสนอข้อมูลการแก้ปัญหา

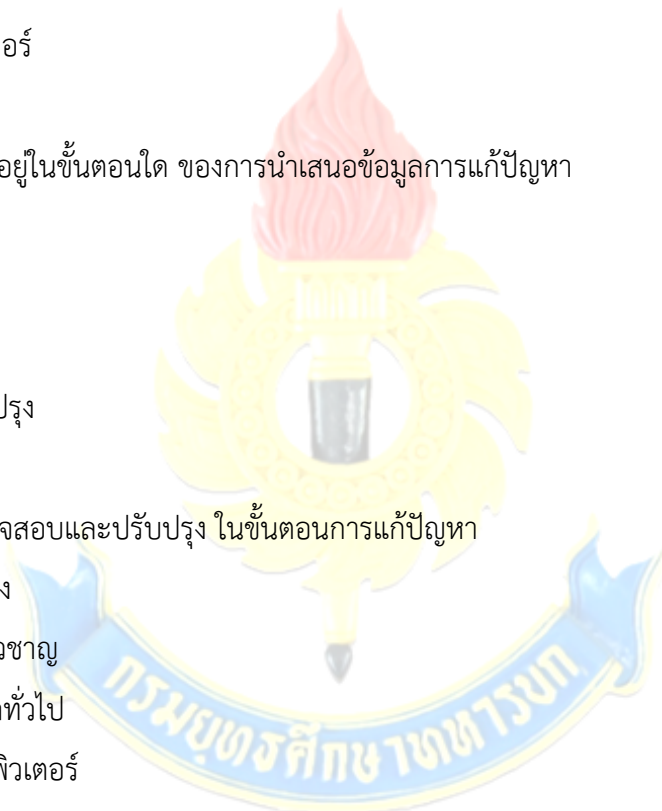
- 1) การแก้ปัญหา
- 2) การพิจารณาปัญหา
- 3) การวางแผนแก้ปัญหา
- 4) การตรวจสอบและปรับปรุง

344. ข้อใดไม่ใช่วิธีการตรวจสอบและปรับปรุง ในขั้นตอนการแก้ปัญหา

- 1) การตรวจสอบด้วยตนเอง
- 2) การตรวจสอบโดยผู้เชี่ยวชาญ
- 3) การตรวจสอบโดยบุคคลทั่วไป
- 4) การตรวจสอบด้วยคอมพิวเตอร์

345. Software คือ

- 1) กลุ่มของลำดับคำสั่งให้คอมพิวเตอร์ปฏิบัติ
- 2) ลำดับขั้นตอนการตรวจสอบการทำงานของคอมพิวเตอร์
- 3) ลำดับขั้นตอนการรวบรวมข้อมูลสำหรับให้คอมพิวเตอร์ประมวลผล
- 4) ลำดับขั้นตอนการสื่อสารระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์





346. ข้อใดถูกต้อง

- 1) Algorithm สร้างมาจาก Software
- 2) ถ้าสร้าง Software ไม่ได้ ก็สร้าง Algorithm ไม่ได้
- 3) ถ้าสร้าง Algorithm ไม่ได้ ก็ไม่สามารถสร้าง Software ได้
- 4) Computer เป็นผู้ผลิต Algorithm

347. เมื่อเปิดเครื่องคอมพิวเตอร์ (Switch On) Software ใดจะถูกใช้งานก่อน

- 1) System Software
- 2) Customized Software
- 3) Application Software
- 4) Communication Software

348. Packaged Software คือ

- 1) Software ขนาดกะทัดรัด สะดวกในการเคลื่อนย้าย
- 2) Software สำเร็จรูปสำหรับการทำงานทั่ว ๆ ไป และมีขายอยู่ทั่วไป
- 3) Software ที่ถูกเก็บในรูปแบบที่ทำให้ใช้หน่วยความจำน้อยที่สุด
- 4) Software ที่หน่วยงานต้องสร้างขึ้นมาใช้งานเองหรือจำเพาะกับงาน

349. Operating System คือ

- 1) Language Translator ชนิดหนึ่ง
- 2) Application Software สำหรับผลิตสารสนเทศ
- 3) System Software สำหรับจัดการการใช้ Hardware
- 4) Customized Software สำหรับการปฏิบัติการวิจัยทางวิทยาศาสตร์

350. Hardware ของคอมพิวเตอร์ที่มีหน้าที่คิดคำนวณหรือประมวลผล คือ

- 1) Microprocessor
- 2) Calculator
- 3) Register
- 4) Central Processing Unit

351. ถ้าต้องการเก็บข้อมูลไว้ในเครื่องคอมพิวเตอร์เป็นระยะเวลานาน ต้องเก็บในส่วนใดของ Hardware

- 1) Cache
- 2) RAM
- 3) ROM
- 4) Secondary Storage

352. ข้อใดเป็น Volatile Memory

- 1) ROM
- 2) Primary Memory
- 3) Diskette
- 4) Compact Disk

353. หน่วยความจำขนาด 1 bit สามารถแทนค่าข้อมูลในข้อใด

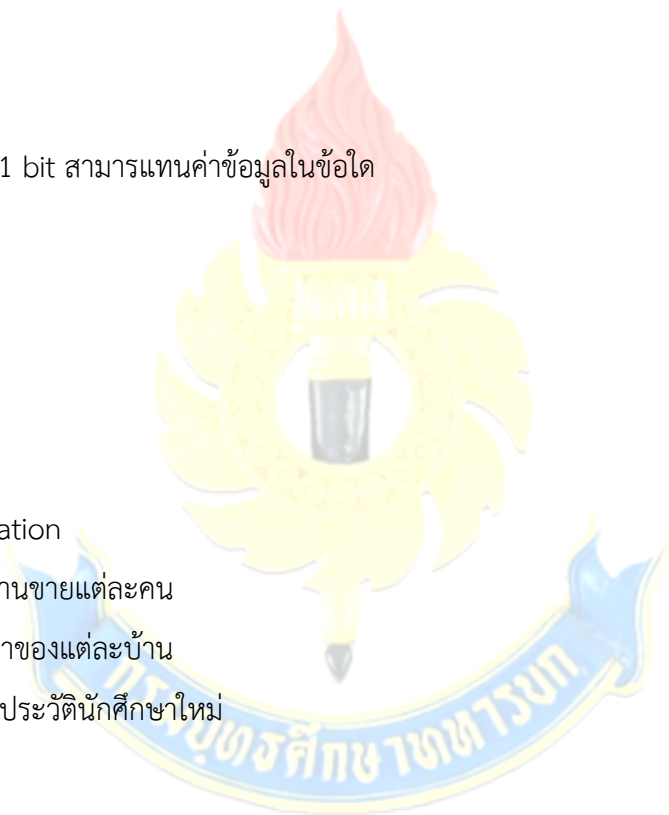
- 1) True หรือ False
- 2) เลข 0 ถึง 9
- 3) อักษร A ถึง Z
- 4) Analog Data

354. ข้อใดจัดเป็น Information

- 1) รายการสั่งซื้อจากพนักงานขายแต่ละคน
- 2) ตัวเลขมิเตอร์การใช้ไฟฟ้าของแต่ละบ้าน
- 3) แบบฟอร์มสำหรับกรอกประวัตินักศึกษาใหม่
- 4) Transcript

355. คอมพิวเตอร์แบบ Notebook จัดเป็นคอมพิวเตอร์ประเภทใด

- 1) Workstation
- 2) Personal Computer
- 3) Supercomputer
- 4) Analog Computer



356. การพัฒนาเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เป็นไปในแนวทางใด

- 1) ขนาดใหญ่ขึ้นและราคาถูกลง
- 2) ประมวลผลข้อมูลได้ถูกต้องมากขึ้น
- 3) ให้ประมวลผลงานที่มนุษย์ทำไม่ได้
- 4) ให้สามารถเก็บข้อมูลได้มากขึ้น

357. กรมสรรพากรมีภาระหน้าที่จัดเก็บภาษีของผู้มีรายได้ทั่วประเทศ ดังนั้นกรมสรรพากรควรใช้คอมพิวเตอร์ประเภทใดสำหรับประมวลภาษี

- 1) Workstation
- 2) Mainframe Computer
- 3) Supercomputer
- 4) Microcomputer

358. คอมพิวเตอร์สำหรับประมวลผลกับข้อมูลชนิด Discrete Data เป็นค่า 0 หรือ 1 เรียกว่า

- 1) Discrete Computer
- 2) Binary Computer
- 3) Digital Computer
- 4) Analog Computer

359. Minicomputer แตกต่างจาก Microcomputer คือ

- 1) Minicomputer เป็น Multi-user, Microcomputer เป็น Single User
- 2) Minicomputer มีขนาดเล็กกว่า Microcomputer
- 3) Microcomputer มีความจุข้อมูลสูงกว่า Minicomputer
- 4) ถูกทุกข้อ

360. ข้อใดไม่ใช่ตัวอย่างของการพัฒนาเทคโนโลยีโทรคมนาคม

- 1) Cellular Mobile Telephone
- 2) Picture Phone
- 3) Pager
- 4) Video Game



361. การแสดงสารสนเทศในรูปแบบต่าง ๆ ด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ เช่น Text, Graphics, Animation, Voice, Music, Video เราเรียกกระบวนการทำงานนี้ว่า

- 1) Multimedia
- 2) Multi-user
- 3) Multipurpose
- 4) Multi-information

362. ข้อใดแสดงถึงการต่อร่วมกัน (Connectivity) ของคอมพิวเตอร์กับอุปกรณ์อื่น ๆ โดยอาศัยเทคโนโลยีทางโทรคมนาคมแล้วทำให้เกิดประโยชน์

- 1) Telecommuting
- 2) Telebanking
- 3) Voice mail
- 4) ถูกทุกข้อ

363. เทคโนโลยีสารสนเทศ (Information Technology) คือ

- 1) การนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มาพัฒนาเป็นเทคโนโลยีโทรคมนาคม
- 2) การนำเทคโนโลยีโทรคมนาคมมาพัฒนาเพื่อการสื่อสารข้อมูล
- 3) การนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีโทรคมนาคมมาทำงานร่วมกันเพื่อเกิดการใช้สารสนเทศ
- 4) ไม่มีข้อใดถูก

364. ระบบคอมพิวเตอร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศมีองค์ประกอบอะไรบ้าง

- 1) People, Procedures, Hardware, Software, Data
- 2) Hardware, Software, Data/Information, Communications
- 3) People, Data/Information, Communications
- 4) People, Procedures, Hardware, Software, Data/Information, Communications

365. คอมพิวเตอร์ได้เข้ามามีบทบาทที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวันของเราอย่างไร?

- 1) การถอนเงินจากเครื่อง atm
- 2) การจ่ายซื้อของในห้างสรรพสินค้าโดยใช้บัตรเครดิต
- 3) การสำรองที่นั่งเครื่องบินสื่อสาร
- 4) ถูกทุกข้อ

366. ข้อใดไม่ใช่ลักษณะที่สำคัญของคอมพิวเตอร์?

- 1) มีความเร็วสูงในการประมวลผล
- 2) มีความถูกต้องเชื่อถือได้
- 3) เป็นระบบบอานาลอก
- 4) ทำงานด้วยระบบอิเล็กทรอนิกส์และอัตโนมัติ

367. เครื่องคอมพิวเตอร์ส่วนใหญ่ทำงานด้วยระบบใด?

- 1) Digital
- 2) Analog
- 3) Calculate
- 4) Numerical

368. ก่อนที่หน่วยงานจะเลือกนำคอมพิวเตอร์เข้ามาใช้งาน หน่วยงานนั้น ๆ จะต้องดำเนินงานในเรื่องใดก่อน?

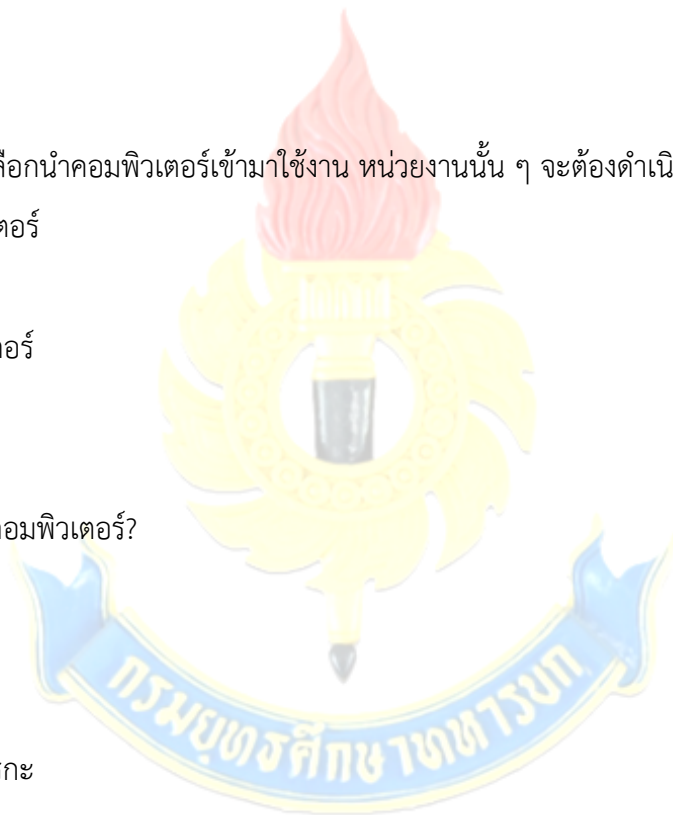
- 1) จัดหาบุคลากรคอมพิวเตอร์
- 2) วางระบบงาน
- 3) จัดซื้ออุปกรณ์คอมพิวเตอร์
- 4) ถูกทุกข้อ

369. สิ่งใดที่ไม่มีในเครื่องคอมพิวเตอร์?

- 1) ความคิด
- 2) ความจำ
- 3) การควบคุมตนเอง
- 4) การเปรียบเทียบเชิงตรรกะ

370. ในโรงงานอุตสาหกรรมนำคอมพิวเตอร์มาใช้งานด้านใด?

- 1) ควบคุมการผลิต
- 2) การใช้หุ่นยนต์ในการทำงานที่เสี่ยงอันตราย
- 3) การวางแผนการผลิต
- 4) ถูกทุกข้อ



371. ห้างสรรพสินค้าและร้านค้าปลีกนำเครื่องคอมพิวเตอร์มาใช้ในการบริการลูกค้าในเรื่องใด?

- 1) บริการ ATM
- 2) บริการด้านบัตรเครดิต
- 3) บริการ ณ จุดขาย
- 4) บริการสอบถามข้อมูลเกี่ยวกับสินค้า

372. บริษัทที่มีบทบาทอย่างมากในการผลิตเครื่องคอมพิวเตอร์รุ่นแรกคือบริษัทใด

- 1) IBM
- 2) COMPAQ
- 3) MICROSOFT
- 4) DIGITAL

373. ข้อใดเป็นประโยชน์ของคอมพิวเตอร์ในทางธุรกิจ

- 1) การฝาก-ถอนเงินผ่านตู้ ATM
- 2) การจองตั๋วเครื่องบิน
- 3) การเก็บภาษีกรมสรรพากร
- 4) การนำคอมพิวเตอร์มาช่วยในการสอน

374. โดยปกติเอกสารจะจัดในลักษณะใดเป็นหลัก

- 1) ซิดซ้าย
- 2) ซิดขวา
- 3) กึ่งกลาง
- 4) ซิดขอบ

375. ข้อใดเป็นบริการที่เราสามารถใช้ได้บนอินเทอร์เน็ต

- 1) อ่านข่าวสาร ความรู้และบันเทิง
- 2) รับส่งข้อความและสั่งซื้อสินค้า
- 3) ดูหนังฟังเพลงและเล่นเกม
- 4) สามารถใช้บริการได้ทุกข้อ



376. โปรแกรมที่ใช้ในการวาดรูปภาพ แก้ไขรูปภาพ และตกแต่งภาพให้สวยงามได้คือข้อใด

- 1) โปรแกรม Dos
- 2) โปรแกรม Paint
- 3) โปรแกรม Notepad
- 4) โปรแกรม Scandisk

377. Recycle Bin ทำหน้าที่อะไร

- 1) กู้ไฟล์ข้อมูล
- 2) ซ่อมแซมไฟล์
- 3) จัดเรียงไฟล์
- 4) เป็นโพลเดอร์สำหรับเก็บไฟล์ที่ถูกทิ้ง

378. ข้อมูล 32 บิตมีกี่ไบต์

- 1) 2 ไบต์
- 2) 3 ไบต์
- 3) 4 ไบต์
- 4) 5 ไบต์

379. ชุดคำสั่งหรือโปรแกรมที่ใช้สั่งงานให้คอมพิวเตอร์ทำงาน เรียกว่าอะไร

- 1) ซอฟต์แวร์
- 2) ฮาร์ดแวร์
- 3) พีเพิลแวร์
- 4) ระเบียบวิธีปฏิบัติ

380. ฮาร์ดแวร์หมายถึงอะไร

- 1) อุปกรณ์ต่าง ๆ ที่ประกอบขึ้นเป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ มีลักษณะเป็นโครงร่างสามารถมองเห็นด้วยตาและสัมผัสได้ (รูปธรรม) เช่น จอภาพ คีย์บอร์ด เครื่องพิมพ์ เม้าส์
- 2) ส่วนที่มนุษย์สัมผัสไม่ได้โดยตรง (นามธรรม) เป็นโปรแกรมหรือชุดคำสั่งที่ถูกเขียนขึ้นเพื่อสั่งให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำงาน
- 3) บุคลากรในงานด้านคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ สามารถใช้งาน สั่งงานเพื่อให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่ต้องการ
- 4) ข้อมูลเป็นองค์ประกอบที่สำคัญอย่างหนึ่งในระบบคอมพิวเตอร์







381. ซอฟต์แวร์หมายถึงอะไร

- 1) อุปกรณ์ต่าง ๆ ที่ประกอบขึ้นเป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ มีลักษณะเป็นโครงสร้างสามารถมองเห็นด้วยตาและสัมผัสได้ (รูปธรรม) เช่น จอภาพ คีย์บอร์ด เครื่องพิมพ์ เมาส์
- 2) ส่วนที่มนุษย์สัมผัสไม่ได้โดยตรง (นามธรรม) เป็นโปรแกรมหรือชุดคำสั่งที่ถูกเขียนขึ้นเพื่อสั่งให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำงาน
- 3) บุคลากรในงานด้านคอมพิวเตอร์ ซึ่งมีความรู้เกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ สามารถใช้งาน สั่งงานเพื่อให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่ต้องการ
- 4) ข้อมูลเป็นองค์ประกอบที่สำคัญอย่างหนึ่งในระบบคอมพิวเตอร์

382. ซอฟต์แวร์ระบบ (System Software) หมายถึงอะไร

- 1) ซอฟต์แวร์หรือโปรแกรมที่ทำให้คอมพิวเตอร์ทำงานต่าง ๆ ตามที่ผู้ใช้ต้องการ
- 2) โปรแกรมซึ่งเขียนขึ้นเพื่อการทำงานเฉพาะอย่างที่เราต้องการ
- 3) เป็นโปรแกรมประยุกต์ที่มีผู้จัดทำไว้ เพื่อใช้ในการทำงานประเภทต่าง ๆ
- 4) ชุดของคำสั่งที่เขียนไว้เป็นคำสั่งสำเร็จรูป ซึ่งจะทำงานใกล้ชิดกับคอมพิวเตอร์มากที่สุด

383. คอมพิวเตอร์ยุคใด ใช้วงจรรวมไอซี (Integrated Circuit) เป็นหลัก

- 1) คอมพิวเตอร์ยุคแรก
- 2) คอมพิวเตอร์ยุคที่ 2
- 3) คอมพิวเตอร์ยุคที่ 3
- 4) คอมพิวเตอร์ยุคในยุคปัจจุบัน

384. คอมพิวเตอร์มีบทบาทกับการศึกษาอย่างไร

- 1) นำมาประยุกต์ใช้ในกิจกรรมการเรียนการสอน เช่น ทำสื่อต่าง ๆ คอมพิวเตอร์ช่วยสอน เป็นต้น
- 2) ใช้ในงานบริหารของโรงเรียน เช่น การจัดทำประวัตินักเรียน ประวัติครูอาจารย์ เป็นต้น
- 3) ใช้เป็นแหล่งเรียนรู้ เช่นการค้นคว้าจากอินเทอร์เน็ต
- 4) ถูกทุกข้อ

385. Portfolio คืออะไร

- 1) แฟ้มสะสมผลงานของตนเอง
- 2) เอกสารส่วนตัว คล้ายแผ่นพับนำเสนอ
- 3) แฟ้มคำสั่ง ใบทะเบียนบ้าน บัตรประชาชน สำเนา รูปภาพกิจกรรม
- 4) รูปภาพผลงาน ใบเกรดแต่ละปีการศึกษา



386. ประโยชน์ของ Portfolio ตรงกับข้อใดมากที่สุด

- 1) มีประโยชน์เพื่อใช้สะสมผลงาน สะท้อนความคิด ส่งเสริมกระบวนการเรียนรู้มากขึ้น
- 2) เป็นข้อมูลประวัติการเรียนรู้ของตนเองสำหรับผู้เรียน
- 3) วัดความสามารถของผู้เรียนได้อย่างกว้างและลึก
- 4) ช่วยให้ผู้สอนได้รู้จักผู้เรียนอย่างลึกซึ้งทั้งด้านความรู้ ความสามารถ

387. สารสนเทศ มีความหมายตรงกับข้อใดต่อไปนี้

- 1) ข้อมูลที่ผ่านการประมวลผลด้วยวิธีการที่เหมาะสมและถูกต้อง
- 2) ข้อมูลดิบที่ยังไม่มีการประมวลผล
- 3) ข้อมูลที่เก็บมาใช้ยังไม่ผ่านการวิเคราะห์
- 4) ข้อมูลก่อนจะนำไปสรุปและวิเคราะห์

388. การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศช่วยในการจัดเก็บข้อมูล มีความหมายตรงกับข้อใดต่อไปนี้

- 1) ปัญญาพล จัดเก็บข้อมูลนักเรียนของวิทยาลัยในระบบฐานข้อมูล
- 2) สมชายล จัดเก็บสำเนาบัตรประชาชนของนักเรียนเพื่อใช้สมัครเข้าเรียน
- 3) วรณมา จัดเก็บข้อมูลผู้ป่วยไว้ในแฟ้มข้อมูลของโรงพยาบาล
- 4) สมชาย จัดเก็บข้อมูลของลูกบ้านไว้ในแฟ้มของตำบล

389. การใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีสารสนเทศ ตรงกับข้อใดต่อไปนี้

- 1) สมชาย ยื่นสำเนาเอกสารต่อหน่วยงานรัฐ
- 2) สมหญิง เดินไปซื้อตั๋วรถโดยสารจากพนักงาน
- 3) สมพงษ์ ลงทะเบียนเรียนอยู่ที่บ้านผ่านระบบอินเทอร์เน็ต
- 4) สมพร ฝากเงินผ่านพนักงานของธนาคาร

390. ข้อใดต่อไปนี้ ไม่ใช่ระบบปฏิบัติการ

- 1) MAC OS
- 2) Outlook
- 3) LINUX
- 4) UNIX

391. ระบบคอมพิวเตอร์ประกอบด้วยองค์ประกอบสำคัญ 5 ส่วนด้วยกันยกเว้นข้อใด

- 1) ฮาร์ดแวร์ (Hardware)
- 2) ซอฟต์แวร์ (Software)
- 3) มัลแวร์ (Malware)
- 4) ข้อมูล/สารสนเทศ (Data/Information)

392. อินโฟกราฟิกส์ (Infographics) หมายถึงข้อใด

- 1) การนำข้อมูลหรือความรู้มาสรุปเป็นสารสนเทศ
- 2) สารสนเทศจากคอมพิวเตอร์ในการทำงานกับคอมพิวเตอร์จำเป็นที่จะต้องให้ผู้ใช้เข้าใจขั้นตอนการทำงาน
- 3) ข้อมูลต่าง ๆ ที่นำมาให้คอมพิวเตอร์ทำการประมวลผล คำนวณ หรือกระทำการอย่างใดอย่างหนึ่งให้ได้มาเป็นผลลัพธ์ที่ต้องการ
- 4) คอมพิวเตอร์สารสนเทศเพื่องานอาชีพ แผนภูมิ แผนผัง สัญลักษณ์ ระบบคอมพิวเตอร์

393. Google Form เป็นบริการจากบริษัท Google ที่ใช้สร้างแบบสอบถามหรือรวบรวมข้อมูลอื่น ๆ ทางออนไลน์ได้อย่างรวดเร็ว สามารถมาประยุกต์ใช้ได้หลายกรณี ยกเว้นข้อใด

- 1) การเก็บข้อมูลแทนการกรอกแบบฟอร์มกระดาษ
- 2) การสำรวจความพึงพอใจหรือความเห็น
- 3) การทำแบบทดสอบ
- 4) การคำนวณตัวเลข

394. Google Slide คือ โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับสร้างสไลด์ ที่สามารถสร้าง แก้ไข และทำงานร่วมกับผู้อื่นได้ ทั้งในรูปแบบออนไลน์และออฟไลน์ จุดเด่นของ Google Slides ยกเว้นข้อใด

- 1) สร้างงานนำเสนอใหม่ หรือแก้ไขงานที่สร้างไว้บนเว็บไซต์หรืออุปกรณ์อื่น ๆ ได้ทั้งคอมพิวเตอร์และมือถือ
- 2) แชร้งานนำเสนอและทำงานร่วมกับบุคคลอื่น ในงานนำเสนอเดียวกันไปพร้อม ๆ กัน
- 3) ไม่สามารถทำงานให้เสร็จได้ หากไม่มีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
- 4) เพิ่มและจัดเรียงสไลด์ใหม่ จัดรูปแบบข้อความและรูปร่าง และอื่น ๆ ได้สวยงาม

395. ประโยชน์ของ QR Code ตรงกับข้อใด

- 1) ง่ายต่อระบบสินค้าคงคลัง ซึ่งสามารถเชื่อมต่อกับเครื่องสแกนเนอร์จะตัดยอดสินค้าโดยอัตโนมัติ
- 2) Real-Time คือ แค่ใช้กล้องในโทรศัพท์มือถือส่อง QR Code ก็สามารถเข้าถึงข้อมูลได้ทันที
- 3) สร้างศักยภาพเชิงแข่งขันในตลาดต่างประเทศ เพียงแค่ใช้รหัสแท่งเป็นเครื่องบ่งชี้ถึงสินค้าที่มีคุณภาพ
- 4) เหมาะอย่างยิ่งในการค้าปลีกขนาดใหญ่ แบบ Supermarket จัดการระบบเลขหมายประจำตัวสินค้า



396. Canva คืออะไร ประโยชน์ของแอป มีอะไรบ้าง

- 1) เป็นแอปไว้สร้างคำถาม มี Template ให้เลือกหลากหลายรูปแบบ ใช้งานง่ายของ Google
- 2) เป็นแอปไว้เขียนบทความบนเว็บไซต์ สามารถใช้หาเงินได้ ใช้งานง่าย
- 3) เป็นแอปห้องเรียนเสมือนจริง สามารถแบ่งปันผลงานที่เราออกแบบเองได้ ใช้งานง่ายค.
- 4) เป็นแอปไว้ออกแบบหรือสร้างกราฟฟิกต่าง ๆ แบบออนไลน์ และออฟไลน์ ใช้งานง่าย

397. ข้อใดคือรัฐมนตรีผู้รักษาการ ตามพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ (ฉบับที่

2) พ.ศ. 2560

- 1) รัฐมนตรีว่าการกระทรวงกลาโหม
- 2) รัฐมนตรีว่าการกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม
- 3) รัฐมนตรีว่าการกระทรวงมหาดไทย
- 4) รัฐมนตรีว่าการกระทรวงการคลัง

398. ข้อใดกล่าวถึงการแลกเปลี่ยนข้อมูลทางอิเล็กทรอนิกส์ ได้ถูกต้อง

- 1) การประยุกต์ใช้วิธีการทางอิเล็กทรอนิกส์บน ไฟฟ้า หรือวิธีอื่นใดในลักษณะคล้ายกัน
- 2) การส่งหรือรับข้อความด้วยวิธีการทางอิเล็กทรอนิกส์ระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์
- 3) ข้อความที่ได้สร้าง ส่ง รับ เก็บรักษาหรือประมวลผลด้วยวิธีการทางอิเล็กทรอนิกส์
- 4) บุคคลที่ส่งหรือสร้างข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์

399. ผู้ที่อาจกระทำการใด ๆ โดยขึ้นอยู่กับใบรับรองหรือลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์ หมายถึงข้อใด

- 1) ผู้ส่งข้อมูล
- 2) ผู้รับข้อมูล
- 3) บุคคลที่เป็นสื่อกลาง
- 4) คู่กรณีที่เกี่ยวข้อง

400. พัชรา จะทำการโอนเงินด้วยระบบอัตโนมัติผ่านระบบเครือข่าย พัชราต้องไปดำเนินการที่ใด

- 1) บ้าน
- 2) ธนาคาร
- 3) ร้านอินเทอร์เน็ต
- 4) แอปพลิเคชันทางสมาร์ทโฟน

401. การกระทำใด ๆ ที่ทำขึ้นโดยวิธีการทางอิเล็กทรอนิกส์ เรียกว่าอะไร

- 1) ธุรกิจ
- 2) อิเล็กทรอนิกส์
- 3) ลายมือชื่ออิเล็กทรอนิกส์
- 4) ข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์

402. การส่งหรือรับข้อความด้วยวิธีการทางอิเล็กทรอนิกส์ระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์ หมายถึงข้อใด

- 1) การแลกเปลี่ยนข้อมูลทางอิเล็กทรอนิกส์
- 2) ผู้ส่งข้อมูล
- 3) ผู้รับข้อมูล
- 4) บุคคลที่เป็นสื่อกลาง

403. บุคคลที่ทำหน้าที่รับ ส่ง หรือเก็บรักษาข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์ในนามผู้อื่น หมายถึงข้อใด

- 1) ผู้ส่งข้อมูล
- 2) ผู้รับข้อมูล
- 3) บุคคลที่เป็นสื่อกลาง
- 4) คู่กรณีที่เกี่ยวข้อง

404. ตามพระราชบัญญัติธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ (ฉบับที่ 3) พ.ศ. 2562 ผู้ประกอบธุรกิจบริการเกี่ยวกับธุรกิจออนไลน์โดยไม่ขึ้นทะเบียน จะต้องได้รับโทษตามข้อใด

- 1) จำคุกไม่เกิน 2 ปีหรือปรับไม่เกิน 100,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- 2) จำคุกไม่เกิน 2 ปีหรือปรับไม่เกิน 200,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- 3) จำคุกไม่เกิน 2 ปีหรือปรับไม่เกิน 400,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- 4) จำคุกไม่เกิน 3 ปีหรือปรับไม่เกิน 200,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ

405. เทคโนโลยีที่ใช้ในระบบสารสนเทศเริ่มจาก ข้อใด

- 1) การจัดเก็บ ประมวลผล แสดงผล เผยแพร่
- 2) รวบรวมข้อมูล แสดงผล เผยแพร่
- 3) ประมวลผล จัดเก็บข้อมูล แสดงผล บรรยาย ประมวลผล แสดงผล
- 4) บรรยาย ประมวลผล แสดงผล

406. ผู้เขียนโปรแกรมระบบเรียกอีกอย่างหนึ่งว่าอะไร

- 1) System Analyst
- 2) System Programmer
- 3) Programming
- 4) Application Program

407. หน่วยประมวลผลกลางมีหน้าที่อย่างไร

- 1) ประมวลผลตามคำสั่งที่เขียนไว้ในโปรแกรม
- 2) รับข้อมูลโดยติดต่อกับหน่วยความจำภายในเครื่อง
- 3) ติดต่อรับส่งข้อมูลกับผู้ใช้โดยผ่านหน่วยรับข้อมูลและหน่วยแสดงผล
- 4) ถูกทุกข้อ

408. หน่วยความจำ ROM เป็นหน่วยความจำแบบใด

- 1) หน่วยความจำแบบปกติ
- 2) หน่วยความจำภายใน
- 3) ลบเลื่อนได้
- 4) ไม่ลบเลื่อน

409. ท่านคิดว่าการเรียนรู้ด้านคอมพิวเตอร์มีประโยชน์ต่อโลกในปัจจุบันเนื่องจาก

- 1) ความเป็นที่นิยมของตลาดโลกและความก้าวหน้าทันโลกปัจจุบัน
- 2) ความต้องการของสังคมมนุษย์ต้องการความทันสมัย
- 3) ความก้าวหน้าด้านเทคโนโลยีของสังคมโลก
- 4) ความต้องการในด้านความทันสมัย

410. Internet หมายถึงอะไร

- 1) เครือข่ายคอมพิวเตอร์ที่ต่อเชื่อมกันในระยะใกล้ ๆ
- 2) เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เชื่อมต่อกันทั่วโลก
- 3) เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดเล็กที่เชื่อมต่อกันภายในประเทศ
- 4) เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เชื่อมต่อภายในประเทศ





411. WWW ย่อมาจากอะไร

- 1) Word Wide Web
- 2) World Wide Web
- 3) Word Wlde Web
- 4) Wold Wlde Web

412. ข้อใดคือความหมายของ Web Page

- 1) เอกสารแต่ละหน้า
- 2) หน้าหลักของเว็บเพจ
- 3) แหล่งที่เก็บรวบรวมข้อมูลเอกสาร
- 4) หน้าแรกของเอกสาร

413. ข้อใดคือความหมายของ Home page

- 1) หน้าหลักของเว็บเพจ
- 2) แหล่งที่เก็บรวบรวมข้อมูลเอกสาร
- 3) แหล่งบริการข้อมูล
- 4) เอกสารแต่ละหน้า

414. ข้อใดคือ Web Browser

- 1) Opera
- 2) Netscape Navigator
- 3) Internet Explorer
- 4) ถูกทุกข้อ

415. E-mail คืออะไร

- 1) การส่งจดหมายที่ส่งผ่านทางอินเทอร์เน็ต
- 2) การส่งจดหมายผ่านไปรษณีย์
- 3) การส่งจดหมายผ่านอินเทอร์เน็ตและไปรษณีย์
- 4) การส่งข้อความสั้นผ่านทางอินเทอร์เน็ต



416. Web board คืออะไร

- 1) การฝากข้อความหรือคำถามไว้ เมื่อมีผู้เข้ามาาก็เสนอความคิดเห็นหรือตอบ บน Internet
- 2) การฝากข้อความหรือคำถามผ่านโทรศัพท์
- 3) การฝากข้อความหรือคำถามผ่านโปรแกรม
- 4) ไม่มีข้อถูก

417. เว็บไซต์ที่ใช้นี้ที่ใช้ค้นหาข้อมูลบน Internet

- 1) www.google.com
- 2) www.sanook.com
- 3) www.yahoo.com
- 4) ถูกทุกข้อ

418. ข้อใด กล่าวถึงระบบเครือข่ายได้ถูกต้อง

- 1) การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เข้าด้วยกัน
- 2) การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เข้ากับอุปกรณ์ต่าง ๆ
- 3) การส่งข้อมูลผ่านสายโทรศัพท์
- 4) การต่อเชื่อมคอมพิวเตอร์ตั้งแต่ 2 เครื่องเข้ากัน

419. เซิร์ฟเวอร์ (Server) เรียกอีกอย่างหนึ่งว่าอะไร

- 1) โฮสต์
- 2) ไคลเอนต์
- 3) TCP/IP
- 4) ISP

420. แถบเครื่องมือเมนู (Toolbar) ใช้เพื่ออะไร

- 1) กำหนดการรักษาความปลอดภัย
- 2) จบการทำงานหรือหยุดการสืบค้น
- 3) ไปยังเอกสารหน้าที่เคยไปมาแล้ว
- 4) ทำการแสดงเอกสารหน้านั้นใหม่



421. การบริการด้านการรับ-ส่งข่าวสารได้แก่บริการชื่อว่า

- 1) E-mail IRC และ Use Net
- 2) Telnet
- 3) Web Server
- 4) Web Page

422. เทคโนโลยีที่ใช้ในการสารสนเทศที่มากที่สุดคืออะไร

- 1) เทคโนโลยีการผลิต
- 2) เทคโนโลยีการสื่อสารโทรคมนาคม
- 3) เทคโนโลยีการเกษตร
- 4) เทคโนโลยีด้านอุตสาหกรรม

423. ผลิตภัณฑ์เทคโนโลยีสารสนเทศที่นำมาใช้ได้แก่อะไร

- 1) ทีวี
- 2) โทรศัพท์
- 3) อินเทอร์เน็ต
- 4) คอมพิวเตอร์

424. งานสื่อสารสารสนเทศด้วยภาพและเสียงคือระบบใด

- 1) ระบบคอมพิวเตอร์
- 2) ระบบมัลติมีเดีย
- 3) ระบบ MIS
- 4) ระบบ CUBE

425. ข้อใดเป็นเป้าหมายสุดท้ายของการดำเนินการสารสนเทศคือ ข้อใด

- 1) การสรุป
- 2) การจัดเก็บ
- 3) การเรียกใช้
- 4) การเผยแพร่



426. สิ่งสำคัญที่สุดของการเผยแพร่ของรายงานสารสนเทศคือ ข้อใด

- 1) ความสะดวกของผู้ใช้
- 2) ความสามารถสนองความต้องการผู้ใช้
- 3) ความประหยัด
- 4) ความมีระเบียบ

427. ลักษณะของสารสนเทศที่ดีคือ ข้อใด

- 1) ความเที่ยงตรง
- 2) ตรงตามความต้องการของผู้ใช้
- 3) ทันต่อเวลา
- 4) ถูกทุกข้อ

428. ตรงตามความต้องการของผู้ใช้หมายถึงข้อใด

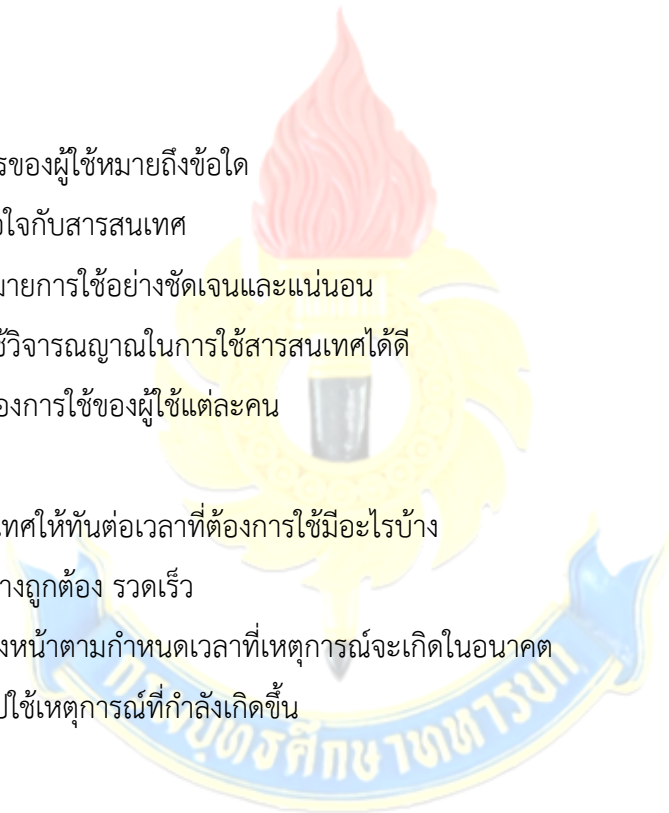
- 1) มีเนื้อหาที่ผู้ใช้มีความพอใจกับสารสนเทศ
- 2) มีเนื้อหาที่ผู้ใช่วางเป้าหมายการใช้อย่างชัดเจนและแน่นอน
- 3) มีเนื้อหาที่ผู้ใช้สามารถใช้วิจารณ์ญาณในการใช้สารสนเทศได้ดี
- 4) มีเนื้อหาตรงกับเรื่องที่ต้องการใช้ของผู้ใช้แต่ละคน

429. การเตรียมสารสนเทศให้ทันต่อเวลาที่ต้องการใช้มีอะไรบ้าง

- 1) การจัดทำสารสนเทศอย่างถูกต้อง รวดเร็ว
- 2) การจัดทำสารสนเทศล่วงหน้าตามกำหนดเวลาที่เหตุการณ์จะเกิดในอนาคต
- 3) สามารถนำสารสนเทศไปใช้เหตุการณ์ที่กำลังเกิดขึ้น
- 4) ถูกทุกข้อ

430. ระบบสำนักงานอัตโนมัติ คืออะไร

- 1) การบริหารงานสำนักงานด้วยระบบอัตโนมัติ
- 2) การจัดงานให้เป็นระบบ ระเบียบ
- 3) การสร้างพนักงานให้อยู่ในระเบียบ
- 4) การทำงานอย่างมีระบบ



431. ข้อใด คือประโยชน์ของเทคโนโลยีสารสนเทศ

- 1) สามารถจัดระบบอัตโนมัติ
- 2) เข้าถึงระบบสารสนเทศได้อย่างรวดเร็ว
- 3) จัดระบบข่าวสารจำนวนมาก
- 4) ถูกทุกข้อ

432. ข้อใด เรียงกระบวนการจัดระบบสารสนเทศถูกต้อง

- 1) การนำเข้าข้อมูล-การแสดงผลข้อมูล-การประมวลผลข้อมูล
- 2) การประมวลผลข้อมูล-การแสดงผลข้อมูล-การนำเข้าข้อมูล
- 3) การแสดงผลข้อมูล-การนำเข้าข้อมูล-การประมวลผลข้อมูล
- 4) การนำเข้าข้อมูล-การประมวลผลข้อมูล-การแสดงผลข้อมูล

433. การกู้ข้อมูล หมายถึงอะไร

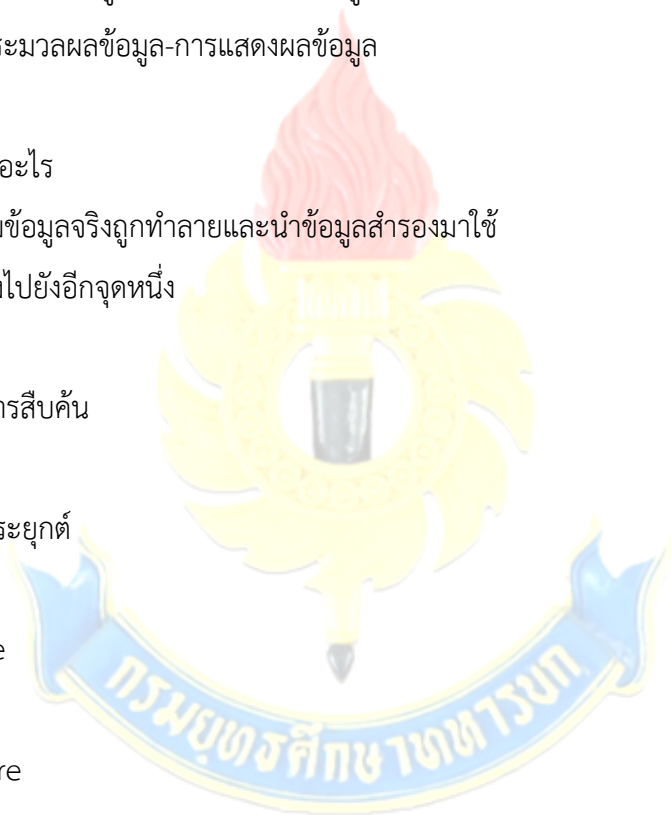
- 1) งานที่จะต้องทำเมื่อแฟ้มข้อมูลจริงถูกทำลายและนำข้อมูลสำรองมาใช้
- 2) การส่งข้อมูลจากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่ง
- 3) การทำสำเนาข้อมูล
- 4) การจัดเรียงข้อมูลเพื่อการสืบค้น

434. ข้อใดคือซอฟต์แวร์ประยุกต์

- 1) System Software
- 2) Application Software
- 3) Package
- 4) Presentation Software

435. Package คือโปรแกรมอะไร

- 1) ซอฟต์แวร์ประยุกต์
- 2) ซอฟต์แวร์สำเร็จรูป
- 3) ซอฟต์แวร์สำหรับระบบ
- 4) ซอฟต์แวร์จัดพิมพ์รายงาน



436. ข้อใด คือตัวอย่างของโปรแกรมสำเร็จรูป

- 1) ซอฟต์แวร์จัดระบบฐานข้อมูล
- 2) ซอฟต์แวร์จัดพิมพ์รายงาน
- 3) ซอฟต์แวร์ทำการคำนวณ
- 4) ถูกทุกข้อ

437. ข้อใด คือซอฟต์แวร์สำหรับนำเสนอ

- 1) Word Processing Software
- 2) Presentation Software
- 3) Spreadsheet Software
- 4) Business Software

438. เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์กับเทคโนโลยีสื่อสารโทรคมนาคมต่างกันอย่างไร

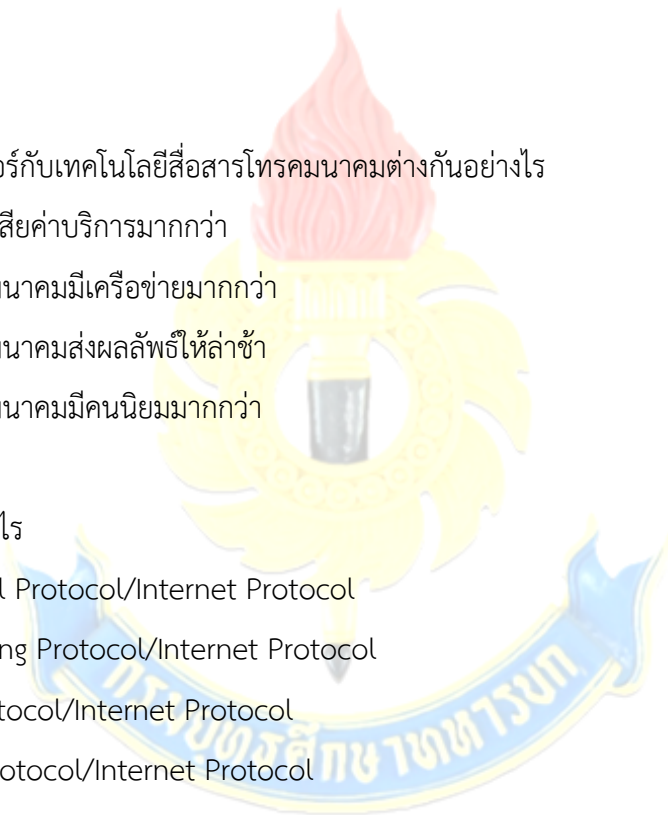
- 1) เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์เสียค่าบริการมากกว่า
- 2) เทคโนโลยีสื่อสารโทรคมนาคมมีเครือข่ายมากกว่า
- 3) เทคโนโลยีสื่อสารโทรคมนาคมส่งผลลัพธ์ให้ล่าช้า
- 4) เทคโนโลยีสื่อสารโทรคมนาคมมีคนนิยมมากกว่า

439. TCP/IP ย่อมาจากอะไร

- 1) Transmission Control Protocol/Internet Protocol
- 2) Translation Computing Protocol/Internet Protocol
- 3) Transfer Control Protocol/Internet Protocol
- 4) Technical Control Protocol/Internet Protocol

440. เทคโนโลยีสารสนเทศประกอบด้วยเทคโนโลยีสำคัญ 2 สาขา คือข้อใด

- 1) เทคโนโลยีสารสนเทศ และเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
- 2) เทคโนโลยีสื่อสารโทรคมนาคม และเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
- 3) เทคโนโลยีสื่อสารโทรคมนาคม กับเทคโนโลยีแบบเก่า
- 4) ไมโครคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีอุตสาหกรรม



441. โปรแกรมระบบใดที่มีความจำเป็นมากที่สุดที่เครื่องคอมพิวเตอร์ทุกเครื่องต้องมี

- 1) โปรแกรมแปลภาษาคอมพิวเตอร์
- 2) โปรแกรมตรวจสอบระบบเครื่อง
- 3) ยูทิลิตี้โปรแกรม
- 4) โปรแกรมควบคุมระบบการทำงาน

442. เครื่องพิมพ์ชนิดใดที่มีความละเอียดสูงและมีลักษณะคล้ายเครื่องถ่ายเอกสาร

- 1) เครื่องพิมพ์ใช้ความร้อน-ไฟฟ้า
- 2) เครื่องพิมพ์แบบพ่นละอองหมึก
- 3) เครื่องพิมพ์เลเซอร์
- 4) เครื่องพิมพ์แบบกระทบ

443. เครือข่ายอินเทอร์เน็ตเป็นที่นิยมกันอย่างสูงในปัจจุบันทำให้เกิดโลกใหม่ เรียกว่าอะไร

- 1) โลกไซเบอร์
- 2) โลกดิจิทัล
- 3) โลกอิเล็กทรอนิกส์
- 4) โลกอินเทอร์เน็ต

444. Translator คืออะไร

- 1) ตัวแปลภาษาคอมพิวเตอร์
- 2) ระบบปฏิบัติการ
- 3) โปรแกรมช่วยสอน
- 4) ประมวลผลข้อมูล

445. โปรแกรมประยุกต์ใดที่มีไว้สำหรับการพิมพ์เอกสาร

- 1) Database
- 2) Word Processor
- 3) Spread Sheet
- 4) Authoring Tools



446. คอมพิวเตอร์เครือข่ายระยะไกลเรียกอีกอย่างหนึ่งว่า

- 1) LAN
- 2) Line
- 3) Network
- 4) WAN

447. NECTEC แปลว่า

- 1) เครือข่ายคอมพิวเตอร์
- 2) มาตรฐานการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
- 3) ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ
- 4) ไฟเบอร์ออปติก

448. การบริการโอนย้ายข้อมูลได้แก่บริการใด

- 1) PTF
- 2) FPT
- 3) FTP
- 4) PFT

449. ระบบ Internet หมายถึงอะไร

- 1) ลักษณะการเชื่อมต่อของเครือข่ายคอมพิวเตอร์
- 2) ลักษณะการทำงานหลาย ๆ งานพร้อม
- 3) คอยให้บริการข้อมูล
- 4) ถูกทุกข้อ

450. สิ่งที่เป็นหัวใจของ Internet คือข้อใด

- 1) เครือข่ายระยะใกล้
- 2) เครือข่ายย่อยของแต่ละองค์กร
- 3) เครือข่ายเชื่อมโยง
- 4) เครือข่ายระยะใกล้







456. ความหมายของสารสนเทศ คือ

- 1) การกำหนดความสัมพันธ์ของข้อมูล
- 2) ผลผลิตสารสนเทศจะต้องตรงกับความต้องการ
- 3) ข้อมูลที่ผ่านการเปลี่ยนแปลง หรือจัด กระทำเพื่อผลของการเพิ่มความรู้ ความเข้าใจของผู้ใช้
- 4) เป็นขั้นตอนสำคัญในระบบการผลิตสารสนเทศ

457. Geographic Information System : GIS คืออะไร

- 1) ระบบห้องประชุมอัตโนมัติ
- 2) การประชุมทางไกล
- 3) ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์
- 4) การถอนเงินอัตโนมัติ

458. ในยุคเริ่มต้นที่มีการนำคอมพิวเตอร์มาใช้ในสำนักงานเป็นการใช้คอมพิวเตอร์ระบบใด

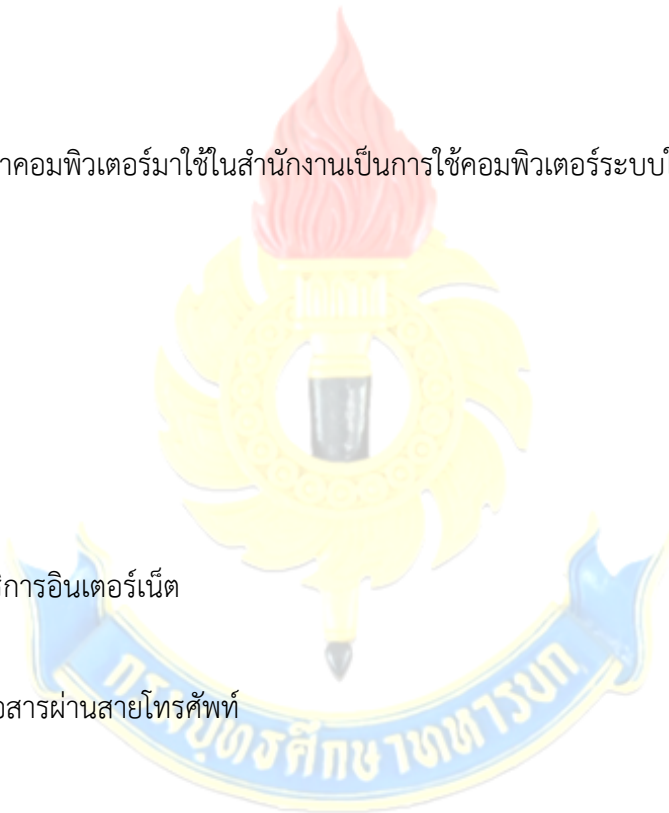
- 1) ระบบ (DOM)
- 2) ระบบ (DOS)
- 3) ระบบ (DOR)
- 4) ระบบ (Windows)

459. ISP หมายถึงอะไร

- 1) องค์กรหนึ่ง ๆ ที่ให้บริการอินเทอร์เน็ต
- 2) หมายเลขอินเทอร์เน็ต
- 3) โพรโตคอลที่ใช้ในการสื่อสารผ่านสายโทรศัพท์
- 4) ภาษาที่ใช้ในการสื่อสาร

460. Management Information System/MIS หมายถึงอะไร

- 1) ยุคแรกของคอมพิวเตอร์
- 2) ยุคที่คอมพิวเตอร์เฟื่องฟู
- 3) ยุคอุตสาหกรรม
- 4) ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ



461. ลักษณะของสารสนเทศเป็นอย่างไร

- 1) นำข้อมูลอย่างเดี่ยวมาจัดเก็บไว้
- 2) เป็นการรวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้องกันเพื่อจุดมุ่งหมายอย่างใดอย่างหนึ่ง
- 3) เป็นการรวบรวมข้อมูลไว้โดยไม่มีจุดหมาย
- 4) ถูกทุกข้อ

462. การกู้ข้อมูลหมายถึงอะไร

- 1) งานที่จะต้องทำเมื่อแฟ้มข้อมูลจริงถูกทำลายและเราต้องสำรองกลับมาใช้ใหม่
- 2) เป็นการส่งข้อมูลจากจุดหนึ่งไปยังอีกจุดหนึ่ง
- 3) การนำรายงานมาถ่ายเอกสารทำสำเนา
- 4) ไม่มีข้อถูก

463. โปรแกรมระบบ (System Software) ทำหน้าที่อะไร

- 1) ติดต่อประสานงานกับส่วนประกอบต่าง ๆ ของเครื่องคอมพิวเตอร์
- 2) นำเสนอผลมาทางอุปกรณ์แสดงผล
- 3) จัดหาและเลือกใช้โปรแกรมที่เหมาะสมกับงาน
- 4) ควบคุมการแปรอักษรต่าง ๆ

464. Dos กับ Window เหมือนกันหรือต่างกัน อย่างไร

- 1) เป็นระบบปฏิบัติการเหมือนกัน
- 2) เป็นการเรียนรู้เกี่ยวกับระบบการใช้งานเหมือนกัน
- 3) Window เป็นระบบการใช้งาน แต่ Dos เป็นการเรียนรู้เกี่ยวกับระบบการใช้งาน
- 4) Dos เป็นระบบการใช้งานแต่ Window เป็นการเรียนรู้เกี่ยวกับระบบการใช้งาน

465. ข้อใดกล่าวถึง Application Software

- 1) ชุดของคำสั่งที่เขียนไว้เป็นคำสั่งสำเร็จรูป
- 2) เขียนขึ้นเพื่อการทำงานเฉพาะอย่างที่เราต้องการ
- 3) เป็นโปรแกรมประยุกต์ที่มีผู้ทำไว้เพื่อใช้ในการทำงานประเภทต่าง ๆ
- 4) การจัดการข้อมูลที่มีอยู่ให้เป็นหมวดหมู่

466. ระบบปฏิบัติการเครือข่ายนิยมใช้ปัจจุบันใช้หลักการใด

- 1) หลักประเมินผลแบบ ยูนิคซ์เซิร์ฟเวอร์
- 2) หลักประเมินผลแบบ เจเนอราเซิร์ฟเวอร์
- 3) หลักประเมินผลแบบ โฟเทเบอร์เซิร์ฟเวอร์
- 4) หลักประเมินผลแบบ ไคลเอนเซิร์ฟเวอร์

467. ข้อใดเป็นโปรแกรมประยุกต์ประเภทตาราง

- 1) Database
- 2) Presentation
- 3) Word processor
- 4) ถูกทุกข้อ

468. หน่วยความจำ RAM มีความสามารถอย่างไร

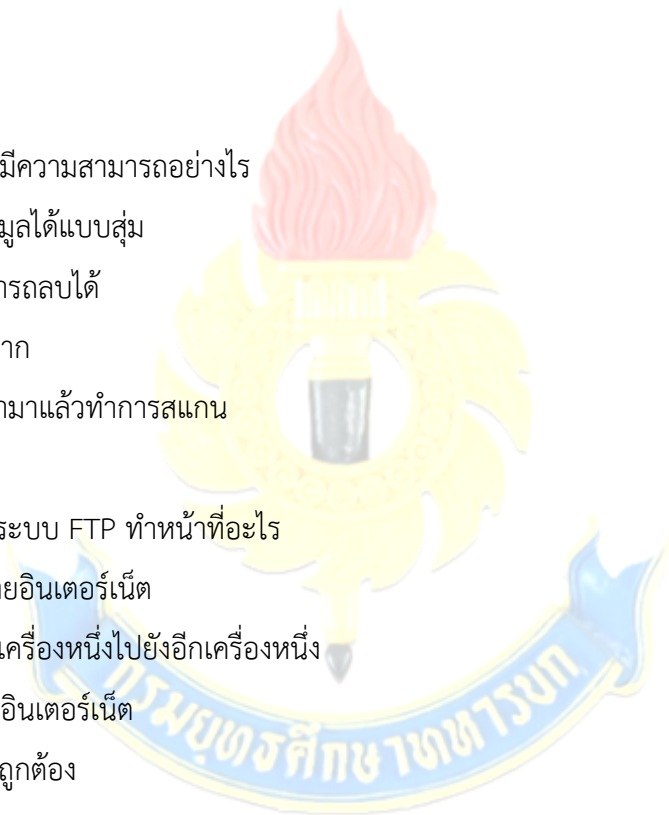
- 1) สามารถอ่านและเขียนข้อมูลได้แบบสุ่ม
- 2) เวลาไฟดับข้อมูลไม่สามารถลบได้
- 3) จำข้อมูลได้เป็นจำนวนมาก
- 4) สามารถดึงข้อมูลที่ส่งเข้ามาแล้วทำการสแกน

469. ในระบบอินเทอร์เน็ตระบบ FTP ทำหน้าที่อะไร

- 1) ส่งข้อความไปยังเครือข่ายอินเทอร์เน็ต
- 2) ส่งไฟล์จากคอมพิวเตอร์เครื่องหนึ่งไปยังอีกเครื่องหนึ่ง
- 3) การบันทึกแล้วส่งไปทางอินเทอร์เน็ต
- 4) การเปลี่ยนข้อความที่ไม่ถูกต้อง

470. แฟ้มบุคลากร หมายถึงอะไร

- 1) แฟ้มที่เก็บข้อมูลพื้นฐานของเจ้าหน้าที่ทุกคน
- 2) แฟ้มที่เก็บข้อมูลของเจ้าหน้าที่คนเดียว
- 3) แฟ้มที่เก็บข้อมูลเกี่ยวกับบุคคลทั่วประเทศ
- 4) แฟ้มที่เก็บข้อมูลขององค์กร



471. ข้อใดคือประโยชน์ของการใช้สัญญาณผ่านดาวเทียม

- 1) ส่งสัญญาณข้อมูลคอมพิวเตอร์
- 2) ส่งสัญญาณโทรทัศน์
- 3) ใช้ในทางภูมิศาสตร์
- 4) ถูกทุกข้อ

472. ข้อใดที่สั่งเลิกทำสิ่งที่กระทำไปแล้วย้อนหลังได้

- 1) Redo
- 2) Undo
- 3) Move
- 4) Redo & undo

473. DOS หมายถึงข้อใด

- 1) SYSTEM SOFTWARE
- 2) APPLICATION SOFTWARE
- 3) USER PROGRAM
- 4) PACKAGE PROGRAM

474. หากพิมพ์ผิดจะใช้ KEYBOARD ปุ่มใดลบอักษรด้านหน้าที่ตำแหน่ง CURSOR อยู่

- 1) SPACE BAR
- 2) INSERT
- 3) DELETE
- 4) BACK SPACE

475. หากพิมพ์ผิดจะใช้ KEYBOARD ปุ่มใดลบอักษรด้านหลังที่ตำแหน่ง CURSOR อยู่

- 1) SPACE BAR
- 2) INSERT
- 3) DELETE
- 4) BACK SPACE



476. ปุ่ม Num Lock มีไว้ใช้ทำอะไร

- 1) มีไว้สำหรับคิดเลข
- 2) มีไว้สำหรับพิมพ์ตัวเลขในภาษาอังกฤษ
- 3) มีไว้ใช้เปิดปิดแป้นตัวเลข
- 4) มีไว้สำหรับป้อนรหัสตัวเลขเท่านั้น

477. ข้อใดเป็นภาษาคอมพิวเตอร์

- 1) BASIC, EXCEL
- 2) BASIC, POWERPOINT
- 3) BASIC, COBOL
- 4) COBOL, EXCEL

478. IC (Integrated Circuit) หมายถึง

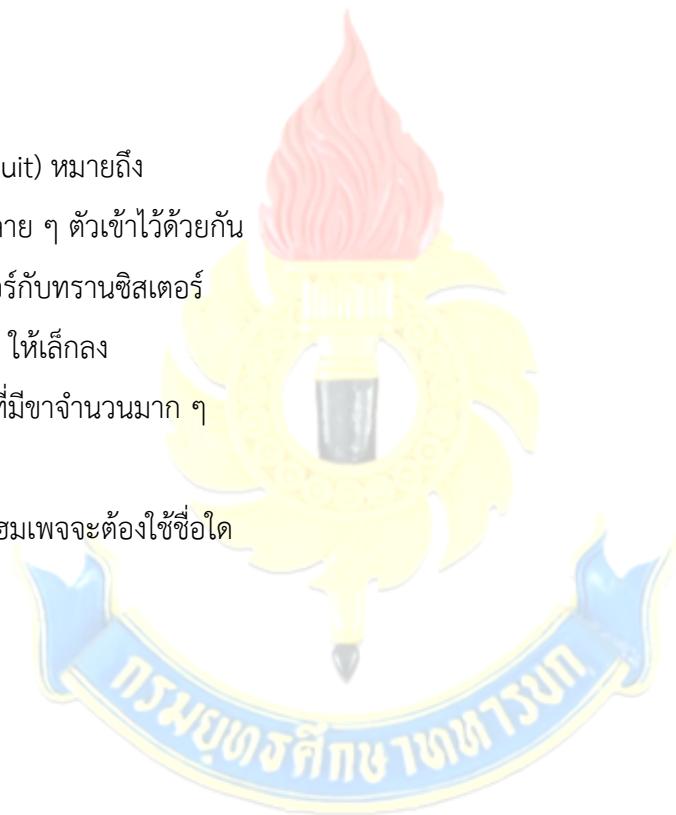
- 1) การยุบรวมรีซิสเตอร์หลาย ๆ ตัวเข้าไว้ด้วยกัน
- 2) การยุบรวมคอนเดนเซอร์กับทรานซิสเตอร์
- 3) การยุบรวมวงจรใหญ่ ๆ ให้เล็กลง
- 4) อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่มีขาคำนวณมาก ๆ

479. แฟ้มข้อมูลแรกของโฮมเพจจะต้องใช้ชื่อใด

- 1) Index.doc
- 2) Index.htm
- 3) Fist.Doc
- 4) Fist.htm

480. แฟ้มข้อมูลใดที่จะสามารถเชื่อมโยงแฟ้มข้อมูลในโฮมเพจได้

- 1) testhome 11.gif
- 2) nakron.htm
- 3) helptech1.Doc
- 4) Menu.a4p



481. โปรแกรมประยุกต์ที่ใช้เขียนโฮมเพจ ได้แก่โปรแกรมใด

- 1) โปรแกรม MICROSOFT OFFICE
- 2) โปรแกรม DREAMWEAVER
- 3) โปรแกรม NOTEPAD
- 4) โปรแกรม PAINT

482. ถ้ากดปุ่ม Caps Lock บนแป้นพิมพ์ให้ดวงไฟ Caps Lock สว่าง จะเกิดผลอย่างไร

- 1) พิมพ์ได้เฉพาะตัวเลขเท่านั้น
- 2) พิมพ์ได้เฉพาะตัวอักษรบน
- 3) พิมพ์ได้เฉพาะตัวอักษรล่าง
- 4) พิมพ์ได้เฉพาะสัญลักษณ์พิเศษ

483. ข้อใดเป็นโปรแกรมที่ใช้งานไปสักกระยะหนึ่งจะหมดอายุการใช้งาน

- 1) Freeware
- 2) Shareware
- 3) Demo
- 4) Limited

484. โปรแกรมใดที่ไม่สามารถสร้างภาพเคลื่อนไหว ได้

- 1) Visual Basic
- 2) Adobe After Effect
- 3) Blender
- 4) Cinema 4D

485. ในโปรแกรม Adobe Photoshop ถ้าสร้างภาพเป็นสีขาวดำจะใช้ Mode ใด

- 1) RGB Color
- 2) CMYK Color
- 3) Grayscale
- 4) Bitmap



486. ข้อใดไม่ใช่ไฟล์วีดีโอ

- 1) .avi
- 2) .wmv
- 3) .mid
- 4) .mp4

487. ในโปรแกรม Adobe Photoshop ถ้าจะสร้างภาพเพื่อพิมพ์เป็นนิตยสารจะใช้ Mode ไດ

- 1) RGB Color
- 2) CMYK Color
- 3) Grayscale
- 4) Bitmap

488. ข้อใดไม่ใช่โปรแกรมในตัวต่อวีดีโอ

- 1) Adobe Premiere
- 2) Cool Edit
- 3) Ulead
- 4) Vegas

489. จุดเล็ก ๆ ที่ต่อกันจนทำให้เกิดภาพบนจอภาพเรียกว่าอะไร

- 1) Pin
- 2) Pixel
- 3) Gif
- 4) JPG



490. การสื่อสารข้อมูลที่มีการแลกเปลี่ยนข้อมูลของผู้รับและส่งผลัดกันเป็นการส่งข้อมูลรูปแบบใด

- 1) แบบทิศทางเดียว
- 2) แบบสองทิศทางสลับกัน
- 3) แบบสองทิศทางพร้อมกัน
- 4) แบบหลายทิศทางพร้อมกัน



491. การใช้โทรศัพท์เป็นการส่งข้อมูลแบบใด

- 1) Half-Duplex Transmission
- 2) Half-Simplex Transmission
- 3) Simplex Transmission
- 4) Full-Duplex Transmission

492. ไฟล์รูปภาพชนิดใดที่ไม่นิยมนำมาสร้างเว็บเพจมากที่สุด

- 1) GIF
- 2) JPEG
- 3) JPG
- 4) BMP

493. ข้อใดต่อไปนี้เป็นวิธีการส่งข้อมูลแบบสองทิศทางสลับกัน

- 1) โทรทัศน์
- 2) โทรศัพท์
- 3) วิทยุสื่อสาร
- 4) วิทยุ FM

494. ตัวกลางสื่อชนิดใดมีความเร็วในการส่งข้อมูลสูงที่สุด

- 1) สายคู่บิดเกลียวมีฉนวนหุ้ม
- 2) สายคู่บิดเกลียวไม่มีฉนวนหุ้ม
- 3) สายโคแอกเชียล
- 4) สายใยแก้วนำแสง

495. ข้อใดเป็นหน่วยที่ใช้วัดความเร็วของการส่งข้อมูล

- 1) pages per second (pps)
- 2) lines per minute (lpm)
- 3) bits per second (bps)
- 4) data per minute (dpm)



496. โดยทั่วไปการสื่อสารข้อมูลมีส่วนประกอบที่สำคัญ ยกเว้นข้อใด

- 1) ผู้ส่งข้อมูล
- 2) ผู้รักษาข้อมูล
- 3) ข้อมูล
- 4) ผู้รับข้อมูล

497. เครือข่ายคอมพิวเตอร์สามารถติดต่อสื่อสารได้ระยะทางเท่าใด

- 1) ประเทศต่อประเทศ
- 2) ทวีปต่อทวีป
- 3) ชีกโลกต่อชีกโลก
- 4) ไม่จำกัดระยะทาง

498. เครือข่ายในท้องถิ่น มีชื่อเรียกอีกอย่างหนึ่งว่าอย่างไร

- 1) แลน
- 2) แวน
- 3) แมน
- 4) อินเทอร์เน็ต

499. รูปแบบการเชื่อมโยงโครงข่าย เรียกว่าอะไร

- 1) เทคโนโลยี
- 2) อิเล็กทรอนิกส์
- 3) โทโปโลยี
- 4) ไคลเอนต์

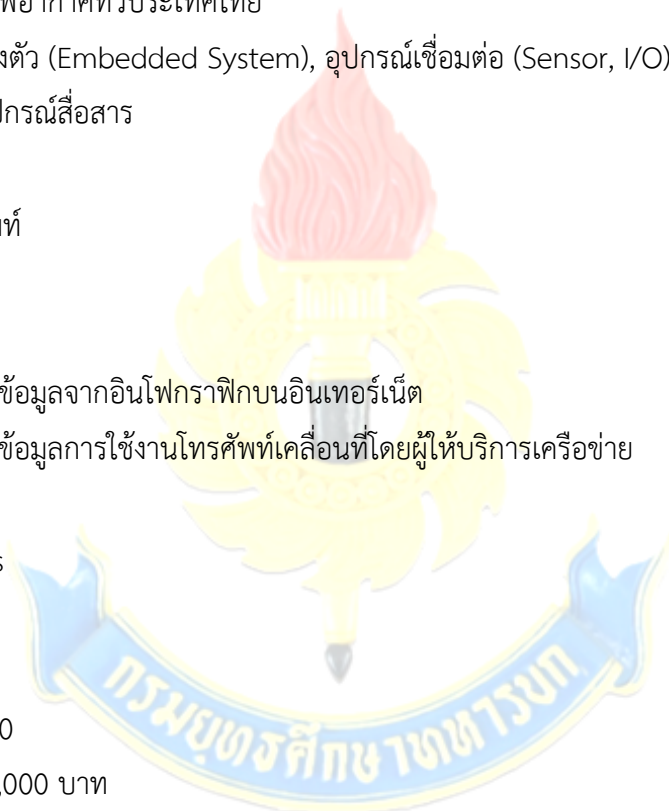
500. การ์ดเครือข่ายทำหน้าที่อย่างไร

- 1) ส่งสัญญาณ
- 2) รับสัญญาณ
- 3) แปลงสัญญาณ
- 4) รับและส่งสัญญาณ



เฉลย

- ข้อ 1 4) Microsoft Office
- ข้อ 2 2) แอปพลิเคชันสำหรับระบบสมองกลฝังตัว (Microcontroller Application)
- ข้อ 3 4) เว็บแอปพลิเคชัน (Web Application)
- ข้อ 4 4) Systems Development Life Cycle
- ข้อ 5 2) E A C D B G F
- ข้อ 6 1) การวิเคราะห์ปัญหา (Problem Analysis)
- ข้อ 7 2) การออกแบบโปรแกรม (Program Design)
- ข้อ 8 2) การเขียนโปรแกรม (Program Coding)
- ข้อ 9 4) การปรับปรุงและพัฒนาโปรแกรม (Program Maintenance)
- ข้อ 10 3) รายงานข่าวสภาพอากาศทั่วประเทศไทย
- ข้อ 11 3) ระบบสมองกลฝังตัว (Embedded System), อุปกรณ์เชื่อมต่อ (Sensor, I/O), เครือข่ายอินเทอร์เน็ต, อุปกรณ์สื่อสาร
- ข้อ 12 1) 2 ลักษณะ
- ข้อ 13 3) หมายเลขโทรศัพท์
- ข้อ 14 3) รายได้
- ข้อ 15 2) 3 ลักษณะ
- ข้อ 16 3) การเก็บรวบรวมข้อมูลจากอินโฟกราฟิกบนอินเทอร์เน็ต
- ข้อ 17 2) การเก็บรวบรวมข้อมูลการใช้งานโทรศัพท์เคลื่อนที่โดยผู้ให้บริการเครือข่าย
- ข้อ 18 1) Google Forms
- ข้อ 19 4) Google Sheets
- ข้อ 20 2) Google Slides
- ข้อ 21 3) Google Drive
- ข้อ 22 4) ฉบับที่ 2 ปี 2560
- ข้อ 23 3) ปรับไม่เกิน 200,000 บาท
- ข้อ 24 3) จำคุกไม่เกิน 5 ปี หรือปรับไม่เกิน 100,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- ข้อ 25 2) จำคุกไม่เกิน 3 ปี หรือปรับไม่เกิน 200,000 บาท
- ข้อ 26 1) จำคุกไม่เกิน 1 ปี หรือปรับไม่เกิน 20,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- ข้อ 27 3) จำคุกไม่เกิน 2 ปี หรือปรับไม่เกิน 40,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- ข้อ 28 2) 90 วัน
- ข้อ 29 3) พ.ศ. 2562
- ข้อ 30 2) 3 ระดับ
- ข้อ 31 1) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับไม่ร้ายแรง
- ข้อ 32 4) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับวิกฤต
- ข้อ 33 3) ภัยคุกคามทางไซเบอร์ระดับร้ายแรง



- ข้อ 34 1) ลิขสิทธิ์ (Copyright)
- ข้อ 35 1) ลิขสิทธิ์ (Copyright)
- ข้อ 36 1) ลิขสิทธิ์ (Copyright)
- ข้อ 37 1) ลิขสิทธิ์ (Copyright)
- ข้อ 38 1) ลิขสิทธิ์ (Copyright)
- ข้อ 39 1) ลิขสิทธิ์ (Copyright)
- ข้อ 40 2) สัญญาอนุญาตแบบเปิด (Creative Commons)
- ข้อ 41 1) คนนำไปใช้ต้องอ้างอิงแหล่งที่มาอย่างชัดเจน
- ข้อ 42 3) ห้ามดัดแปลงแก้ไข
- ข้อ 43 4) งานที่นำผลงานไปใช้ต่อ จะต้องกำกับด้วยสัญญาอนุญาตเงื่อนไขเดียวกันกับต้นฉบับด้วย
- ข้อ 44 2) ห้ามนำไปใช้เพื่อหาประโยชน์
- ข้อ 45 2) แก้ปัญหาได้อย่างเป็นระบบ และมีขั้นตอน
- ข้อ 46 1) แพทย์วิเคราะห์หาสาเหตุการป่วยเป็นโรคไข้เลือดออกของผู้ป่วยในชุมชน โดยการสัมภาษณ์ผู้ที่เกี่ยวข้อง เพื่อหาความเกี่ยวข้องระหว่างสภาพแวดล้อม และการแพร่ระบาดของโรค
- ข้อ 47 3) รุ่งกินน้ำเป็นส่วนประกอบย่อยของก้อนเมฆ
- ข้อ 48 1) ตัวแปร
- ข้อ 49 4) ขอบนำเสนอเรื่องราวก่อนหาหลักฐานมาประกอบ
- ข้อ 50 3) Data Science
- ข้อ 51 4) การกำกับติดตาม
- ข้อ 52 4) การสำรวจข้อมูลเพื่อดูว่าข้อมูลมีความผิดปกติหรือไม่นั้นเป็นสิ่งที่ไม่ควรทำเนื่องจากอาจทำให้มีอคติต่อข้อมูล
- ข้อ 53 1) ควรเผยแพร่ข้อมูลดิบที่เก็บได้ทั้งหมดเสมอ
- ข้อ 54 3) สมปอง, สมชาย และสมศรี
- ข้อ 55 3) จุดมุ่งหมายของแหล่งข้อมูล (Purpose)
- ข้อ 56 1) ความถูกต้องแม่นยำ (Accuracy)
- ข้อ 57 1) การเก็บรวบรวมข้อมูล (Data Collection)
- ข้อ 58 3) ข้อมูลมีขนาดใหญ่
- ข้อ 59 3) ข้อมูลคะแนนสอบ O-NET ปีล่าสุด เผยแพร่โดยสถาบันทดสอบทางการศึกษาแห่งชาติ
- ข้อ 60 4) ค่าผิดปกติมาจากข้อผิดพลาดในการเก็บข้อมูล จึงควรลบทิ้งก่อนการวิเคราะห์
- ข้อ 61 3) การสำรวจข้อมูลมักใช้แผนภูมิรูปวงกลมในการดูการกระจายข้อมูล
- ข้อ 62 3) ความสอดคล้องกับการใช้งาน
- ข้อ 63 2) คำนวณหาค่าเฉลี่ยของข้อมูลในแต่ละรายการ
- ข้อ 64 4) รายการขายสินค้าในแต่ละวัน
- ข้อ 65 2) บัตรประชาชน
- ข้อ 66 1) แผนภูมิแท่ง (Bar Chart)

- ข้อ 67 3) กราฟเส้น (Line Graph)
- ข้อ 68 2) แผนภาพการกระจาย (Scatter Plot)
- ข้อ 69 2) แผนภูมิรูปวงกลม (Pie Chart)
- ข้อ 70 2) ดึงดูดความสนใจผู้อ่านให้มาดูภาพที่น่าสนใจ
- ข้อ 71 3) ความรู้ความเข้าใจในการนำเสนอ
- ข้อ 72 3) แผนภูมิรูปวงกลมใช้แสดงสัดส่วน 2 หัวข้อที่น่าสนใจ
- ข้อ 73 4) สื่อ
- ข้อ 74 1) ทักษะคิด
- ข้อ 75 4) เสียงพูด
- ข้อ 76 3) วิทยุ โทรทัศน์
- ข้อ 77 4) หมายเลขบัตรประจำตัวประชาชน
- ข้อ 78 3) ช่องทางเป็นวิธีการในการส่งสารจากผู้ส่งไปยังผู้รับ โดยแต่ละช่องทางจะส่งสารให้ผู้รับผ่านประสาทสัมผัสทั้ง 5 ในลักษณะและปริมาณที่เท่า ๆ กัน
- ข้อ 79 3) ส่งต่อบทความนี้ให้กับผู้อื่นผ่านเฟซบุ๊ก
- ข้อ 80 1) เปิดเผยภาพยอดเงินในบัญชีบนทีวีเตอร์
- ข้อ 81 3) ข้อมูลวันเกิด ตำแหน่งหน้าที่การงาน เป็นข้อมูลสาธารณะอยู่แล้วจึงเปิดเผยได้โดยไม่มีอันตราย
- ข้อ 82 1) ผู้จัดทำควรนำเสนอผลงานในแต่ละกลุ่ม เช่น การเรียน กีฬา ดนตรี และคุณธรรมจริยธรรมให้ละละกัน เพื่อให้เพิ่มผลงานดูมีสีสัน
- ข้อ 83 2) Artificial intelligence
- ข้อ 84 1) AlphaGo
- ข้อ 85 2) รถบังคับวิทยุ
- ข้อ 86 2) จอแสดงผลตอบสนองการสัมผัส (Touch Screen)
- ข้อ 87 3) การทำงานที่อาศัยการประมวลผลบนท้องฟ้า
- ข้อ 88 3) Adobe Photoshop
- ข้อ 89 1. ความเป็นจริงเสริม (Augmented Reality - AR)
- ข้อ 90 2. ความเป็นจริงเสมือน (Virtual Reality - VR)
- ข้อ 91 3. ความเป็นจริงผสม (Mixed Reality - MR)
- ข้อ 92 1) เทคโนโลยีบล็อกเชน (Blockchain)
- ข้อ 93 2) สาธารณรัฐประชาชนจีน
- ข้อ 94 4) ความต้องการเปลี่ยนทัศนคติ และความเชื่อของมนุษย์
- ข้อ 95 1) ปัญญาประดิษฐ์ในปัจจุบันส่วนใหญ่เป็นระบบฐานความรู้
- ข้อ 96 1) ฝึกฝนทักษะความคิดสร้างสรรค์
- ข้อ 97 3) ใช้ทรัพยากรคอมพิวเตอร์ร่วมกันได้
- ข้อ 98 2) ได้ข้อมูลเพื่อนำมาวิเคราะห์ผลในการทำการเกษตร
- ข้อ 99 4) IoT ทำให้อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์สามารถแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างกันได้

- ข้อ 100 1) แวนตาแสดงผล 3 มิติ
- ข้อ 101 1) ปัญญาประดิษฐ์สามารถนำมาใช้ช่วยในการแปลภาษาได้
- ข้อ 102 1) การนำเทคโนโลยีมาสร้างประโยชน์ให้กับตนเอง และผู้อื่น (Serve)
- ข้อ 103 1) ความเป็นส่วนตัว
- ข้อ 104 3) ใช้งานคอมพิวเตอร์เป็นเวลานานในท่าที่ไม่ถูกต้อง
- ข้อ 105 4) กะพริบตาบ่อย ๆ ขณะใช้งานคอมพิวเตอร์
- ข้อ 106 4) เสรีภาพในการแสดงออกเป็นสิทธิขั้นพื้นฐานของมนุษย์ ที่ได้รับการคุ้มครองภายใต้กฎหมายเดียวกันทั่วโลก
- ข้อ 107 1) ข้อมูลส่วนตัวหลายอย่างถูกจัดเก็บอัตโนมัติเมื่อเราใช้สื่อสังคม
- ข้อ 108 4) ใช้ภาพของบุคคลมีชื่อเสียงแทนภาพของตนเองในสื่อสังคมออนไลน์
- ข้อ 109 1) ผู้เชี่ยวชาญด้านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ (Computer network professionals)
- ข้อ 110 2) ผู้เชี่ยวชาญด้านความมั่นคงปลอดภัย (ICT security specialists)
- ข้อ 111 1) นักวิทยาศาสตร์ข้อมูล (Data scientists)
- ข้อ 112 3) โปรแกรมเมอร์ (Programmers)
- ข้อ 113 4) นักทดสอบ (Testers)
- ข้อ 114 2) นักวิเคราะห์ระบบ (System analysts)
- ข้อ 115 1) นักวิเคราะห์ทดสอบระบบ (Test analysts)
- ข้อ 116 3) ผู้ดูแลระบบ (System administrators)
- ข้อ 117 1) เจ้าหน้าที่ฝึกอบรมด้านเทคโนโลยี (IT Trainers)
- ข้อ 118 4) ผู้ดูแลระบบฐานข้อมูล (Database administrators: DBA)
- ข้อ 119 2) เจ้าหน้าที่สนับสนุนงานเชิงเทคนิค (IT support technicians)
- ข้อ 120 1) ผู้จัดการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และการสื่อสาร (ICT manager)
- ข้อ 121 2) ผู้บริหารเทคโนโลยีสารสนเทศระดับสูง (Chief Information Officer: CIO)
- ข้อ 122 1) อาชีพนักพิมพ์ดีดสูญหายไป
- ข้อ 123 4) ศักยภาพการประมวลผลข้อมูลด้วยคอมพิวเตอร์ ทำให้ลดภาระการทำงานซ้ำ ๆ
- ข้อ 124 1) งานที่มีการทำงานแบบเดิมซ้ำไปซ้ำมา
- ข้อ 125 4) มนุษย์จะเปลี่ยนบทบาทจากผู้สั่งงาน และตัดสินใจทั้งหมด เป็นผู้ร่วมคิด และเป็นผู้ตรวจสอบ
- ข้อ 126 2) วีดีโอ (Video)
- ข้อ 127 4) ภาพอินโฟกราฟิก (Infographic)
- ข้อ 128 3) พอร์ตโฟลิโอ (Portfolio)
- ข้อ 129 3) สะดวกรวดเร็ว (Fast and Convenience)
- ข้อ 130 4) วินโดวส์
- ข้อ 131 1) Delete
- ข้อ 132 1) Taskbar
- ข้อ 133 2) NotePad

- ข้อ 134 3) ค้นหาไฟล์ข้อมูล
- ข้อ 135 4) Media Player
- ข้อ 136 4) Rename
- ข้อ 137 3) Desktop (เดสก์ท็อป)
- ข้อ 138 3) เก็บไฟล์และไฟล์เดออร์ที่ถูกลบ
- ข้อ 139 1) Paint
- ข้อ 140 3) .xlsx
- ข้อ 141 1) Formula bar
- ข้อ 142 4) AVERAGE
- ข้อ 143 2) Book1
- ข้อ 144 2) Worksheet
- ข้อ 145 3) ตัวเลขจะขีดซ้ายอัตโนมัติ
- ข้อ 146 3) นำเสนอผลงาน
- ข้อ 147 4) ผิดทุกข้อ
- ข้อ 148 1) ภาพนิ่ง
- ข้อ 149 4) F5
- ข้อ 150 4) ติดต่อกันด้วยระบบเครือข่ายเชื่อมเข้าหากัน
- ข้อ 151 4) ถูกทุกข้อ
- ข้อ 152 1) บราวเซอร์
- ข้อ 153 1) ค้นหาทรัพยากรในระบบอินเทอร์เน็ต
- ข้อ 154 3) Internet Explorer
- ข้อ 155 4) ทุกข้อคือเทคโนโลยี
- ข้อ 156 3) อินเทอร์เน็ต
- ข้อ 157 4) เครื่องคอมพิวเตอร์
- ข้อ 158 3) หนังสือเรียน
- ข้อ 159 3) แพลกใหม่
- ข้อ 160 3) LAN
- ข้อ 161 2) เก็บข้อมูล
- ข้อ 162 4) Microsoft Office
- ข้อ 163 2) 1 Byte
- ข้อ 164 1) ซีพียู
- ข้อ 165 2) ปุ่ม Tab
- ข้อ 166 2) ลบตัวอักษร และรูปภาพ
- ข้อ 167 3) ย้ายตำแหน่งการพิมพ์ไปยังอักษรตัวแรกของบรรทัด
- ข้อ 168 4) ย้ายตำแหน่งการพิมพ์ไปยังอักษรตัวสุดท้ายของบรรทัด





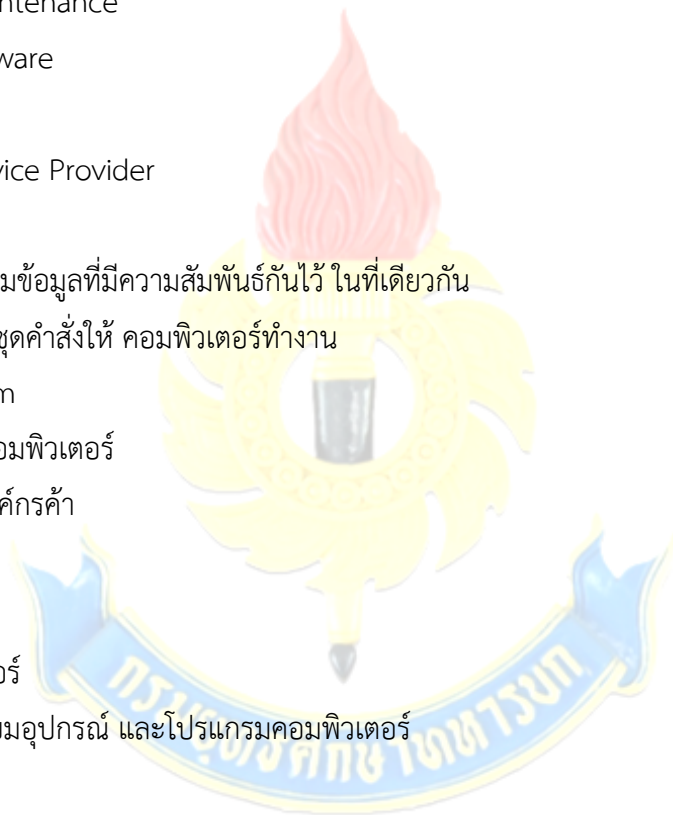
- ข้อ 169 4) ปุ่ม Backspace
- ข้อ 170 1) 1 ระยะบรรทัด
- ข้อ 171 3) Delete
- ข้อ 172 2) วางที่อักษรเป็นเหย้า
- ข้อ 173 2) ฟ ห ก ต ' า ส ว
- ข้อ 174 3) ตกแต่งรูปได้
- ข้อ 175 1) ใส่หัวกระดาษ/ท้ายกระดาษ
- ข้อ 176 1) Sanook
- ข้อ 177 3) Worldwide Network of Computers
- ข้อ 178 2) Yahoo
- ข้อ 179 2) Network
- ข้อ 180 2) Cyberspace
- ข้อ 181 2) Telehealth
- ข้อ 182 2) Cybercrime
- ข้อ 183 3) บุคคลซึ่งใช้คอมพิวเตอร์ หรือระบบสารสนเทศ
- ข้อ 184 2) Client
- ข้อ 185 3) Window
- ข้อ 186 3) Graphical User Interface
- ข้อ 187 2) Warm Boot
- ข้อ 188 3) Universal Serial Bus
- ข้อ 189 3) Terabyte
- ข้อ 190 3) 1,024 ไบต์
- ข้อ 191 2) เป็นโปรแกรม
- ข้อ 192 4) MAN
- ข้อ 193 3) Local Area Network
- ข้อ 194 2) E-Commerce
- ข้อ 195 1) Operating system
- ข้อ 196 2) Random Access Memory
- ข้อ 197 1) Complier
- ข้อ 198 2) ตู้หรือที่อยู่ที่ใช้เก็บเอกสารหรือข้อมูลที่ใช้ในการรับส่ง
- ข้อ 199 4) การแนบไฟล์
- ข้อ 200 4) สวิตชิงฮับ
- ข้อ 201 1) Input
- ข้อ 202 3) Keyboard
- ข้อ 203 2) Hard Disk





- ข้อ 204 4) Microsoft Word
- ข้อ 205 2) ระบบสารสนเทศสำหรับผู้บริหารระดับสูง
- ข้อ 206 2) เครือข่าย WAN
- ข้อ 207 2) หมึกพิมพ์ของเครื่องเลเซอร์
- ข้อ 208 3) Home
- ข้อ 209 1) 1 ไบต์
- ข้อ 210 1) รูปภาพดารา กระเป๋าทะเปาะ เพลง
- ข้อ 211 1) โทรศัพท์
- ข้อ 212 1) Redo
- ข้อ 213 4) ควบคุม คำนวณ และตรรกะ
- ข้อ 214 4) ถูกต้องทั้งหมด
- ข้อ 215 1) Delete
- ข้อ 216 3) 3 ประเภทคือ LAN, MAN, WAN
- ข้อ 217 1) ข้อมูลที่ได้รับการกรอง และเรียบเรียง ที่สามารถนำไปใช้งานได้
- ข้อ 218 3) การสื่อสารข้อมูลสมัยใหม่สามารถเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ได้ 2 ตัวเท่านั้น
- ข้อ 219 3) สามารถใช้คอมพิวเตอร์ทำงานได้ที่หลาย ๆ งาน
- ข้อ 220 2) WAN
- ข้อ 221 3) Hard Disk
- ข้อ 222 3) ซุปเปอร์คอมพิวเตอร์
- ข้อ 223 3) เปิดเมนูของ Start เสมือนใช้ Mouse คลิกที่ปุ่ม Start
- ข้อ 224 4) หน่วยความจำชั่วคราวที่สามารถอ่านและเขียนข้อมูลได้
- ข้อ 225 4) เครือข่ายที่ไม่ใช้สายในการเชื่อมต่อแต่ใช้คลื่นวิทยุแทน
- ข้อ 226 2) หน่วยประมวลผล
- ข้อ 227 1) โปรแกรมควบคุมเครื่องคอมพิวเตอร์
- ข้อ 228 1) Single Operating System
- ข้อ 229 4) การทำธุรกรรมผ่านทางระบบเครือข่าย
- ข้อ 230 1) คอมพิวเตอร์เครื่องที่ให้บริการ และมีเครื่องลูกขอติดต่อเข้าใช้บริการ
- ข้อ 231 4) Edge
- ข้อ 232 2) ความเป็นจริงที่ยังเป็นข้อมูลดิบซึ่งไม่ได้ผ่านการประมวลผลใด ๆ
- ข้อ 233 2) Network ที่มีการเชื่อมต่อกันไปทั่วโลก
- ข้อ 234 2) มีรัศมีครอบคลุมพื้นที่ ในรัศมี 2,000 ฟุต
- ข้อ 235 4) ใช้แสดงแทนชื่อของเครื่องแต่ละเครื่อง
- ข้อ 236 4) ไมโครคอมพิวเตอร์
- ข้อ 237 1) Artificial Intelligence
- ข้อ 238 1) ไมโครคอมพิวเตอร์

- ข้อ 239 1) การโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องแม่ข่ายมายังเครื่องส่วนบุคคล
- ข้อ 240 3) การโอนย้ายข้อมูลจากเครื่องส่วนบุคคลไปยังเครื่องแม่ข่าย
- ข้อ 241 2) เป็นส่วนสำคัญที่ผลักดันให้การทำธุรกิจประสบความสำเร็จ
- ข้อ 242 2) บริการรับส่งแฟ้มข้อมูลระยะไกลจากเครื่องหนึ่งไปยังอีกเครื่องหนึ่ง
- ข้อ 243 2) ความต้องการของผู้ใช้
- ข้อ 244 1) ระบบที่มีปฏิสัมพันธ์กับสิ่งแวดล้อมภายนอก เช่น มีการรับข้อมูลจากภายนอกเข้ามา
- ข้อ 245 3) หน่วยประมวลผล
- ข้อ 246 3) Modem
- ข้อ 247 4) Motherboard
- ข้อ 248 4) Loop
- ข้อ 249 4) Program Maintenance
- ข้อ 250 3) System Software
- ข้อ 251 3) Connectivity
- ข้อ 252 3) Internet Service Provider
- ข้อ 253 1) Uninstaller
- ข้อ 254 1) การเก็บรวบรวมข้อมูลที่มีความสัมพันธ์กันไว้ ในที่เดียวกัน
- ข้อ 255 2) โปรแกรมหรือชุดคำสั่งให้ คอมพิวเตอร์ทำงาน
- ข้อ 256 2) Visual System
- ข้อ 257 3) เครื่องไมโครคอมพิวเตอร์
- ข้อ 258 2) สำหรับกลุ่มองค์กรค้า
- ข้อ 259 1) ทหาร
- ข้อ 260 3) สหรัฐอเมริกา
- ข้อ 261 3) ผู้ใช้คอมพิวเตอร์
- ข้อ 262 1) ขั้นตอนการจัดเตรียมอุปกรณ์ และโปรแกรมคอมพิวเตอร์
- ข้อ 263 3) Scanner
- ข้อ 264 3) Accounting program
- ข้อ 265 4) ทำตัวอักษรขีดเส้นใต้
- ข้อ 266 2) CPU
- ข้อ 267 4) Memory
- ข้อ 268 1) รูปแบบการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ในระบบเครือข่าย
- ข้อ 269 3) เครื่องวัดอุณหภูมิ หรือความดันโลหิต
- ข้อ 270 3) โปรแกรมสำหรับเปิดอ่านข่าวสารจากการส่งข่าวสารจากบุคคลหนึ่งไปยังอีกคนหนึ่ง
- ข้อ 271 3) หน่วยข่าวสาร (Information unit)
- ข้อ 272 2) Analog computer
- ข้อ 273 1) โมเด็ม



- ข้อ 274 4) Fiber Optic Cable
- ข้อ 275 4) Switch
- ข้อ 276 3) ROM
- ข้อ 277 2) คำสั่ง
- ข้อ 278 2) ผังงาน (Flowchart)
- ข้อ 279 3) กำหนดวิธีขั้นต้นที่เป็นไปได้ในการแก้ปัญหา
- ข้อ 280 3) ข้อมูลขนาดเล็กที่เว็บไซต์ใช้งานในการจดจำข้อมูล
- ข้อ 281 1) Email Phishing
- ข้อ 282 2) Spear Phishing
- ข้อ 283 4) Vishing Phishing
- ข้อ 284 3) Smishing Phishing
- ข้อ 285 1) Ransomware
- ข้อ 286 3) Trojan horse
- ข้อ 287 4) Rootkits
- ข้อ 288 3) Keylogger
- ข้อ 289 4) Adware
- ข้อ 290 1) Critical Thinking
- ข้อ 291 2) Digital Footprints
- ข้อ 292 3) Cybersecurity Management
- ข้อ 293 4) Digital Empathy
- ข้อ 294 4) Screen Time Management
- ข้อ 295 2) Cyberbullying Management
- ข้อ 296 3) Privacy Management
- ข้อ 297 1) Digital Citizen Identity
- ข้อ 298 2) Propaganda
- ข้อ 299 3) Clickbait
- ข้อ 300 1) Mislead heading

เฉลย

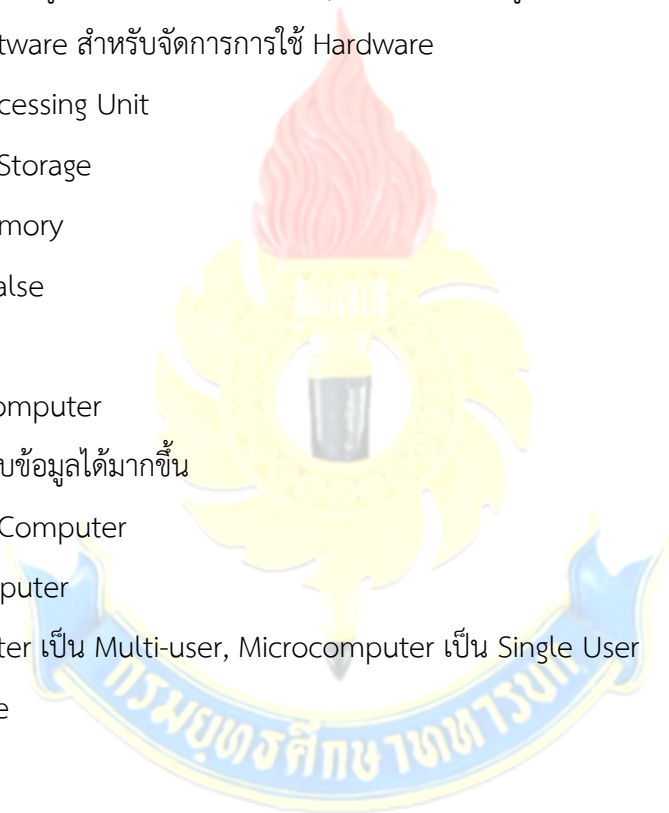
- ข้อที่ 301 2) การใช้งาน และขนาด
- ข้อที่ 302 3) Server
- ข้อที่ 303 4) Mainframe
- ข้อที่ 304 3) Supercomputer
- ข้อที่ 305 4) Backup tools
- ข้อที่ 306 3) Database management



- ข้อที่ 307 1) Microsoft Office
- ข้อที่ 308 4) OfficeSuite
- ข้อที่ 309 1) Word processor
- ข้อที่ 310 2) Spreadsheet
- ข้อที่ 311 3) Presentation Tool
- ข้อที่ 312 4) Database Management System
- ข้อที่ 313 4) Google Docs
- ข้อที่ 314 3) Microsoft Excel
- ข้อที่ 315 1) Google Slides
- ข้อที่ 316 2) MySQL
- ข้อที่ 317 1) Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP)
- ข้อที่ 318 3) 5 ประเภท
- ข้อที่ 319 4) การนำเสนอ (Presentation)
- ข้อที่ 320 2) ส่งต่อคำสั่ง/ข้อมูลให้กับระบบอื่น
- ข้อที่ 321 2) End Level Language
- ข้อที่ 322 3) HTML
- ข้อที่ 323 2) Spell checker
- ข้อที่ 324 3) word
- ข้อที่ 325 1) ซิลิคอน (Silicon)
- ข้อที่ 326 1) .txt
- ข้อที่ 327 4) JPG, GIF, BMP
- ข้อที่ 328 1) WordPad
- ข้อที่ 329 4) Plug
- ข้อที่ 330 3) Conductor
- ข้อที่ 331 1) LAN
- ข้อที่ 332 4) PAN
- ข้อที่ 333 2) WAN
- ข้อที่ 334 3) Full-duplex
- ข้อที่ 335 1) ข้อมูล
- ข้อที่ 336 2) ด้านการนำเสนอข้อมูล
- ข้อที่ 337 4) ช่วยลดปัญหาด้านการขาดแคลนเทคโนโลยี
- ข้อที่ 338 4) ด้านการประมวลผลข้อมูล

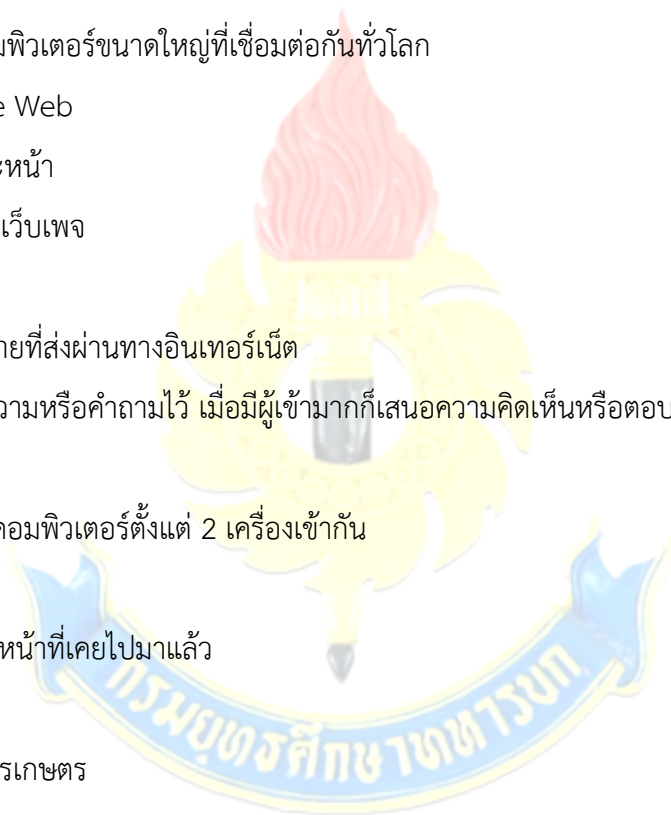


- ข้อที่ 339 4) ผู้สื่อสารไม่ต้องมีความรู้ด้านเทคโนโลยี
- ข้อที่ 340 2) ด้านการสื่อสารข้อมูล
- ข้อที่ 341 4) สิ่งที่ต้องการเมื่อแก้ปัญหาได้
- ข้อที่ 342 4) ขั้นตอนการใช้คอมพิวเตอร์
- ข้อที่ 343 3) การวางแผนแก้ปัญหา
- ข้อที่ 344 4) การตรวจสอบด้วยคอมพิวเตอร์
- ข้อที่ 345 1) กลุ่มของลำดับคำสั่งให้คอมพิวเตอร์ปฏิบัติ
- ข้อที่ 346 3) ถ้าสร้าง Algorithm ไม่ได้ ก็ไม่สามารถสร้าง Software ได้
- ข้อที่ 347 1) System Software
- ข้อที่ 348 2) Software สำเร็จรูปสำหรับการทำงานทั่ว ๆ ไป และมีขายอยู่ทั่วไป
- ข้อที่ 349 3) System Software สำหรับจัดการการใช้ Hardware
- ข้อที่ 350 4) Central Processing Unit
- ข้อที่ 351 4) Secondary Storage
- ข้อที่ 352 2) Primary Memory
- ข้อที่ 353 1) True หรือ False
- ข้อที่ 354 4) Transcript
- ข้อที่ 355 2) Personal Computer
- ข้อที่ 356 4) ให้สามารถเก็บข้อมูลได้มากขึ้น
- ข้อที่ 357 2) Mainframe Computer
- ข้อที่ 358 3) Digital Computer
- ข้อที่ 359 1) Minicomputer เป็น Multi-user, Microcomputer เป็น Single User
- ข้อที่ 360 4) Video Game
- ข้อที่ 361 1) Multimedia
- ข้อที่ 362 4) ถูกทุกข้อ
- ข้อที่ 363 3) การนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีโทรคมนาคมมาทำงานร่วมกันเพื่อให้เกิดการใช้  
สารสนเทศ
- ข้อที่ 364 1) People, Procedures, Hardware, Software, Data
- ข้อที่ 365 4) ถูกทุกข้อ
- ข้อที่ 366 3) เป็นระบบอนาล็อก
- ข้อที่ 367 1) Digital
- ข้อที่ 368 1) จัดหาบุคลากรคอมพิวเตอร์
- ข้อที่ 369 3) การควบคุมตนเอง



- ข้อที่ 370 4) ถูกทุกข้อ
- ข้อที่ 371 3) บริการ ณ จุดขาย
- ข้อที่ 372 1) IBM
- ข้อที่ 373 1) การฝาก-ถอนเงินผ่านตู้ ATM
- ข้อที่ 374 1) ชิดซ้าย
- ข้อที่ 375 4) สามารถใช้บริการได้ทุกข้อ
- ข้อที่ 376 2) โปรแกรม Paint
- ข้อที่ 377 4) เป็นโพลเดอร์สำหรับเก็บไฟล์ที่ถูกทิ้ง
- ข้อที่ 378 3) 4 ไบต์
- ข้อที่ 379 1) ซอฟต์แวร์
- ข้อที่ 380 1) อุปกรณ์ต่าง ๆ ที่ประกอบขึ้นเป็นเครื่องคอมพิวเตอร์ มีลักษณะเป็นโครงร่างสามารถมองเห็นด้วยตาและสัมผัสได้ (รูปธรรม) เช่น จอภาพ คีย์บอร์ด เครื่องพิมพ์ เมาส์
- ข้อที่ 381 2) ส่วนที่มนุษย์สัมผัสไม่ได้โดยตรง (นามธรรม) เป็นโปรแกรมหรือชุดคำสั่งที่ถูกเขียนขึ้นเพื่อสั่งให้เครื่องคอมพิวเตอร์ทำงาน
- ข้อที่ 382 4) ชุดของคำสั่งที่เขียนไว้เป็นคำสั่งสำเร็จรูป ซึ่งจะทำงานใกล้ชิดกับคอมพิวเตอร์มากที่สุด
- ข้อที่ 383 3) คอมพิวเตอร์ยุคที่ 3
- ข้อที่ 384 4) ถูกทุกข้อ
- ข้อที่ 385 1) พัฒนาผลงานของตนเอง
- ข้อที่ 386 1) มีประโยชน์เพื่อใช้แสดงผลงาน สะท้อนความคิด ส่งเสริมกระบวนการเรียนรู้มากขึ้น
- ข้อที่ 387 1) ข้อมูลที่ผ่านการประมวลผลด้วยวิธีการที่เหมาะสมและถูกต้อง
- ข้อที่ 388 1) ปัญหา จัดเก็บข้อมูลนักเรียนของวิทยาลัยในระบบฐานข้อมูล
- ข้อที่ 389 3) สมพงษ์ ลงทะเบียนเรียนอยู่ที่บ้านผ่านระบบอินเทอร์เน็ต
- ข้อที่ 390 2) Outlook
- ข้อที่ 391 3) มัลแวร์ (Malware)
- ข้อที่ 392 1) การนำข้อมูลหรือความรู้มาสรุปเป็นสารสนเทศ
- ข้อที่ 393 4) การคำนวณตัวเลข
- ข้อที่ 394 3) ไม่สามารถทำงานให้เสร็จได้ หากไม่มีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
- ข้อที่ 395 2) Real-Time คือ แอปพลิเคชันในโทรศัพท์มือถือที่ส่ง QR Code ก็สามารถเข้าถึงข้อมูลได้ทันที
- ข้อที่ 396 4) เป็นแอปไว้ออกแบบหรือสร้างกราฟฟิกต่าง ๆ แบบออนไลน์ และออฟไลน์ ใช้งานง่าย
- ข้อที่ 397 2) รัฐมนตรีว่าการกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม
- ข้อที่ 398 2) การส่งหรือรับข้อความด้วยวิธีการทางอิเล็กทรอนิกส์ระหว่างเครื่องคอมพิวเตอร์
- ข้อที่ 399 4) คู่กรณีที่เกี่ยวข้อง

- ข้อที่ 400 4) แอปพลิเคชันทางสมาร์ทโฟน
- ข้อที่ 401 1) อุตสาหกรรม
- ข้อที่ 402 1) การแลกเปลี่ยนข้อมูลทางอิเล็กทรอนิกส์
- ข้อที่ 403 3) บุคคลที่เป็นสื่อกลาง
- ข้อที่ 404 2) จำคุกไม่เกิน 2 ปีหรือปรับไม่เกิน 200,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- ข้อที่ 405 1) การจัดเก็บ ประมวลผล แสดงผล เผยแพร่
- ข้อที่ 406 2) System Programmer
- ข้อที่ 407 4) ถูกทุกข้อ
- ข้อที่ 408 2) หน่วยความจำภายใน
- ข้อที่ 409 3) ความก้าวหน้าด้านเทคโนโลยีของสังคมโลก
- ข้อที่ 410 2) เครือข่ายคอมพิวเตอร์ขนาดใหญ่ที่เชื่อมต่อกันทั่วโลก
- ข้อที่ 411 2) World Wide Web
- ข้อที่ 412 1) เอกสารแต่ละหน้า
- ข้อที่ 413 1) หน้าหลักของเว็บเพจ
- ข้อที่ 414 4) ถูกทุกข้อ
- ข้อที่ 415 1) การส่งจดหมายที่ส่งผ่านทางอินเทอร์เน็ต
- ข้อที่ 416 1) การฝากข้อความหรือคำถามไว้ เมื่อมีผู้เข้ามาาก็เสนอความคิดเห็นหรือตอบ บน Internet
- ข้อที่ 417 4) ถูกทุกข้อ
- ข้อที่ 418 4) การต่อเชื่อมคอมพิวเตอร์ตั้งแต่ 2 เครื่องเข้ากัน
- ข้อที่ 419 1) โสสต์
- ข้อที่ 420 3) ไปยังเอกสารหน้าที่เคยไปมาแล้ว
- ข้อที่ 421 2) Telnet
- ข้อที่ 422 3) เทคโนโลยีการเกษตร
- ข้อที่ 423 4) คอมพิวเตอร์
- ข้อที่ 424 2) ระบบมัลติมีเดีย
- ข้อที่ 425 3) การเรียกใช้
- ข้อที่ 426 2) ความสามารถสนองความต้องการผู้ใช้
- ข้อที่ 427 4) ถูกทุกข้อ
- ข้อที่ 428 4) มีเนื้อหาตรงกับเรื่องที่ต้องการใช้ของผู้ใช้แต่ละคน
- ข้อที่ 429 4) ถูกทุกข้อ
- ข้อที่ 430 1) การบริหารงานสำนักงานด้วยระบบอัตโนมัติ
- ข้อที่ 431 4) ถูกทุกข้อ





- ข้อที่ 432 4) การนำเข้าข้อมูล-การประมวลผลข้อมูล-การแสดงผลข้อมูล
- ข้อที่ 433 1) งานที่จะต้องทำเมื่อเพิ่มข้อมูลจริงถูกทำลายและนำข้อมูลสำรองมาใช้
- ข้อที่ 434 2) Application Software
- ข้อที่ 435 2) ซอฟต์แวร์สำเร็จรูป
- ข้อที่ 436 4) ถูกทุกข้อ
- ข้อที่ 437 2) Presentation Software
- ข้อที่ 438 2) เทคโนโลยีสื่อสารโทรคมนาคมมีเครือข่ายมากกว่า
- ข้อที่ 439 1) Transmission Control Protocol/Internet Protocol
- ข้อที่ 440 2) เทคโนโลยีสื่อสารโทรคมนาคม และเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์
- ข้อที่ 441 4) โปรแกรมควบคุมระบบการทำงาน
- ข้อที่ 442 3) เครื่องพิมพ์เลเซอร์
- ข้อที่ 443 4) โลกอินเทอร์เน็ต
- ข้อที่ 444 1) ตัวแปลภาษาคอมพิวเตอร์
- ข้อที่ 445 2) Word Processor
- ข้อที่ 446 4) WAN
- ข้อที่ 447 3) ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ
- ข้อที่ 448 3) FTP
- ข้อที่ 449 1) ลักษณะการเชื่อมต่อของเครือข่ายคอมพิวเตอร์
- ข้อที่ 450 3) เครือข่ายเชื่อมโยง
- ข้อที่ 451 2) TCP/IP
- ข้อที่ 452 4) ถูกทุกข้อ
- ข้อที่ 453 4) กลุ่มองค์กรของรัฐทั่วไป
- ข้อที่ 454 4) การสรุป
- ข้อที่ 455 1) ข้อมูล
- ข้อที่ 456 3) ข้อมูลที่ผ่านการเปลี่ยนแปลง หรือจัดกระทำเพื่อผลของการเพิ่มความรู้ ความเข้าใจของผู้ใช้
- ข้อที่ 457 3) ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์
- ข้อที่ 458 2) ระบบ (DOS)
- ข้อที่ 459 1) องค์กรหนึ่ง ๆ ที่ให้บริการอินเทอร์เน็ต
- ข้อที่ 460 4) ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ
- ข้อที่ 461 2) เป็นการรวบรวมข้อมูลที่เกี่ยวข้องกันเพื่อจุดมุ่งหมายอย่างใดอย่างหนึ่ง
- ข้อที่ 462 1) งานที่จะต้องทำเมื่อเพิ่มข้อมูลจริงถูกทำลายและเราต้องสำรองกลับมาใช้ใหม่
- ข้อที่ 463 1) ติดต่อประสานงานกับส่วนประกอบต่าง ๆ ของเครื่องคอมพิวเตอร์





- ข้อที่ 464 1) เป็นระบบปฏิบัติการเหมือนกัน
- ข้อที่ 465 3) เป็นโปรแกรมประยุกต์ที่มีผู้ทำไว้เพื่อใช้ในการทำงานประเภทต่าง ๆ
- ข้อที่ 466 1) หลักประเมินผลแบบ ยูนิกซ์เซิร์ฟเวอร์
- ข้อที่ 467 1) Database
- ข้อที่ 468 3) จำข้อมูลได้เป็นจำนวนมาก
- ข้อที่ 469 2) ส่งไฟล์จากคอมพิวเตอร์เครื่องหนึ่งไปยังอีกเครื่องหนึ่ง
- ข้อที่ 470 1) แฟ้มที่เก็บข้อมูลพื้นฐานของเจ้าหน้าที่ทุกคน
- ข้อที่ 471 4) ถูกทุกข้อ
- ข้อที่ 472 2) Undo
- ข้อที่ 473 1) SYSTEM SOFTWARE
- ข้อที่ 474 4) BACK SPACE
- ข้อที่ 475 3) DELETE
- ข้อที่ 476 3) มีไว้ใช้เปิดขปิดเป็นตัวเลข
- ข้อที่ 477 3) BASIC, COBOL
- ข้อที่ 478 4) อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่มีขายจำนวนมาก ๆ
- ข้อที่ 479 2) Index.htm
- ข้อที่ 480 2) nakron.htm
- ข้อที่ 481 2) โปรแกรม DREAMWEAVER
- ข้อที่ 482 2) พิมพ์ได้เฉพาะตัวอักษรบน
- ข้อที่ 483 2) Shareware
- ข้อที่ 484 1) Visual Basic
- ข้อที่ 485 3) Grayscale
- ข้อที่ 486 3) .mid
- ข้อที่ 487 2) CMYK Color
- ข้อที่ 488 2) Cool Edit
- ข้อที่ 489 2) Pixel
- ข้อที่ 490 2) แบบสองทิศทางสลับกัน
- ข้อที่ 491 4) Full-Duplex Transmission
- ข้อที่ 492 4) BMP
- ข้อที่ 493 3) วิทยุสื่อสาร
- ข้อที่ 494 4) สายใยแก้วนำแสง
- ข้อที่ 495 3) bits per second (bps)



ข้อที่ 496 2) ผู้รักษาข้อมูล

ข้อที่ 497 4) ไม่จำกัดระยะทาง

ข้อที่ 498 1) แลน

ข้อที่ 499 3) โทโปโลยี

ข้อที่ 500 4) รับและส่งสัญญาณ

